

DATOR

Magazin

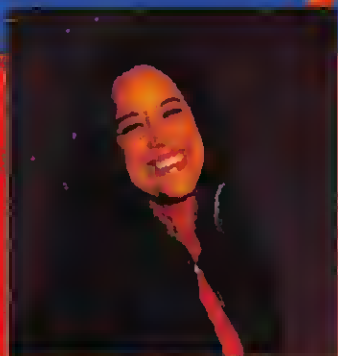
22 APRIL - 5 MAJ 1993

NR 8 • ÅRGÅNG 8

PRIS: 20 kr (inklusive moms)

Norge: 24 NKR • Finland: 22 FMK

**11 NYA
DATORSPEL
TESTADE**



**Renée fixar
Tur i kärlek
med Amigan**



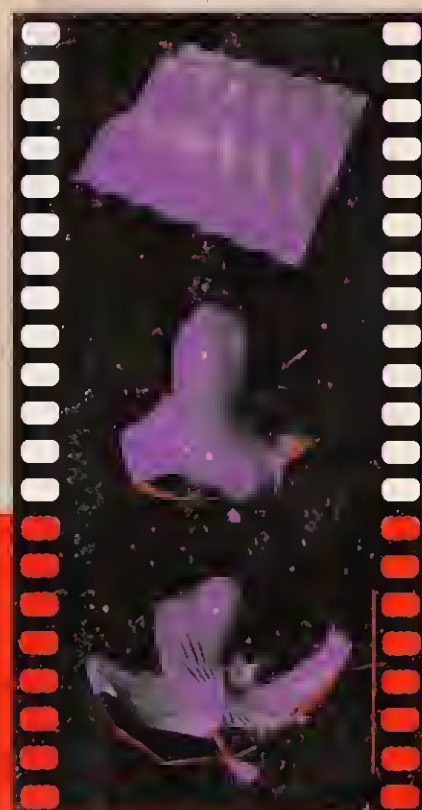
**B17 Flying Fortress i test:
Bombmål
i siktet!**

**Därför är
datorspel
så dyra!**

**Första
hand-
scannern
för färg**



**Morphus — mästare
på märkliga former**



TIDSAM 563-08



7 388056 302006

GVP HD TILL AMIGA 1200

INTERN HÄRDISK TILL A1200/600

Med GVP:s hårddisk kit till AMIGA 1200 får du ett komplett paket med svensk programvara *FaastPrep 2.0s* och mycket utförlig svensk manual på 90sidor som ger dig tipsen hur Du får ut det mesta från Din hårddisk.

Med GVP:s A1200 HD-kit bibehåller Du din Amiga riksgaranti då ett nytt garanti sigill monteras efter installation.

Vill du utrusta din AMIGA med kvalitets- tillbehör? - Fråga efter GVP - *"State of the Art"* på AMICA tillbehör flera år i rad.

GVP A1200 HD-Kit = hårddisk, skruvar, kabel, garanti- sigill, svenskt program & manual 90sid.

- GVP 85M8 intern hårddisk. 3795.-

- GVP 124MB intern hårddisk. 4995.-

- Vi är Auktoriserad HD-leverantör = bibehållen riks-garanti.

Behöver större eller mindre ring så fixar vi även det.

GVP 40MHZ AMIGA 1200

A1230 TURBO - ca: 530% snabbare

GVP GER MEST KRAFT I DIN A1200

* 40MHz Motorola 68EC030 processor.

* A1230 gör din A1200 526% snabbare.

* 32-bit 60ns RAM på 2st simmplatser, max 32MB (2x16).

* FPU-sockel för montering av matteprocessor.

* GVP:s exklusiva program med Kick- Start förflyttnings-teknologin som kopierar Kickstarten från ROM till 32-bit snabb-RAM för accelererad prestanda.

* Passar i luckan under din Amiga 1200.

* Enkel installation = bibehållen Amiga riksgaranti.

* A1230, OMB, Utan FPU 4095.-

Bestyckta A1230 som du själv vill:

* 1MB 32-bit 60ns RAM 895.-

* 4M8 32-bit 60ns RAM 2295.-

* 40MHz FPU, matteprocessor 1695.-

GVP IV-24 GRAFIK&VIDEO

24-bit Framebuffer/Grabber/Genlock

* Kort för montering i Amiga 2000, 3000 & 4000.

* Fulländat 24-bit framebufferkort.

* Framegrabber - Digitalisera 24-bit på 1/25 sek från live video.

* Dubbel genlockdel av broadcastkvalité.

* Avänds i dag av bl.a. SVT & TV 4.

* Nytt medföljande programpaket: My-Lad, Caligari 24, Macropaint v2, Desktop Darkroom.

* RG8-spitter ingår (Y/C & komposit)

* Tillval Transcoder (RGB & komponent) **NU!**

* Kampanjpris: 21995.- **18995.-**

GVP SCSI kontroller Amiga 4000

GVP HC8 A2000/4000 1695.-

GVP I/O kort för Amiga 2,3 & 4000

2 seriella portar och 1 parallell 2295.-

REAL 3D v2 *Finns för leverans NU!* 4995.-

Den kraftfullaste raytracern av alla!

Uppdat. 1.4Pro till R3D v2 2495.-

Uppdat. Imagine mfl. till R3D v2 3995.-

Helt konfigurerbar, 030 & 040 vers.

Stöder alla Amiga grafiklägen (NTSC, PAL, Ham8 m.m.) + 24-bit grafikkort.

8-spline, solida, polygon-objekt m.m.

Objektorienterad animationsuppläggning med bl.a. keyframing, karaktär, partikel-

animering, morphing, transformationer, inverterad kinematik, magnetism,

freeform-deformation. Onödigt antal

texturer per objekt. Mer än 15 textur-

mappig alternativ med bl.a. bump, clip,

reflection, brilliancy, spline-mapping mm.

Komplett medföljande program språk

(RPL-Real programming language)

Raytracing, scanline, motionblurr,

depth-of-field, softshadows, alfa-kanal,

field-rendering, sun-glow-effekter.

Real3D Classic 995.-

TV-PAINT v2 8495.-

Bästa blir bättre. 24-bit ritprogram

Uppdatering till TV-Paint v2 2495.-

En version för alla grafikort & Amigor:

A-Video, Picasso, EGS, Harlequin, IV24,

Rainbow, Rembrandt, Resolver, Retina,

Visiona, Vivid24 m.m.

Nytt utseende, dos 3 kompatibel.

8-bättre stöd för tryckkänsligt ritbord.

Nya ritsätt kalk, kol och färglyerts m.m.

G-LOCK GENLOCK

GVP:s HÖCKVALITETSGENLOCK

* Passar ALLA Amiga modeller.

* Mjukvarustyrd från medf. program, CLI,

funktionstangenter eller AREXX

* 2st ingångar för kompositvideo (switchbara)

eller 1st Y/C (S-VHS).

* Simultan komposit, Y/C (S-VHS) och

RGB-utgång såsom en transcoder.

* Videoprocessor (ProcAmp) ger realtids

mjukvarustyrd ljusstyrka, kontrast, filtrering,

lärgmättnad, färgton etc.

* Färgfilterkrets för specialeffekter.

* Koverterar de flesta SECAM video-källor till

PAL med videokvalité.

* PAL med tillsammans med flickertixers.

* Keyer-alternativ: Amiga, extern video,

overlay, inverted-overlay + kontroll över

Amiga ECS specialeffekter.

* Så långt lagret räcker 5995. 5395.-

Picasso II - grafikort 4495.-

* Snabbt 24-bitars höguppl. grafikort

* Autoconfig Zorro II & III för Amiga 2/3/4000.

* Upplösning 1280x1024 med 256 färger,

1152x900, 1120x832, 1024x768,

800x600 i 65.536 färger,

640x480 i 16 miljoner färger. Väljs i requester

* Fungerar på alla 680x0 maskiner. OS 2 & 3

* 32-bits blitter på kortet - snabbare än AGA.

* Fungerar med alla "rena" 2.x programvaror.

* Autoswitch -> använda en & samma monitor.

* 1Mb bild minne (buffer) på kortet.

A-MAX II, II-plus

MAC EMULATOR FÖR AMIGA

* Arbetar med alla Amiga modeller 500,

600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000.

* A-Max II externt kort exkl ROM 1395.-

* A-Max II+ internt, exkl ROM 4495.-

* Uppgradering till Nya prog. version 175.-

VIDEODIRECTOR

VIDEOREDIGERING NU ÄVEN FÖR PC

* Arbetar med alla amiga modeller 500,

600, 1000, 1200, 2000, 3000, 4000,

* Lär upp datorn från din fjärrkontroll.

* Styr din LANC-kompatibla (SONY)

videokamera via shuttle liknande funktion

med musen, för att göra klipp.

* Sammanställ mängder av klipp.

* Låt datorn mixa ihop dina klipp mot en

videobandspelare som den styr via infraröd

signal helt automatiskt.

* Mycket lättanvänt.

PC VERSION 1995.-

AMIGA VERSION 1595.- 1395.-

UPPGRADERA

Nu erbjuder GVP att upgradera valfritt

fungerande Amiga-tillbehör till valfritt

liknande GVP-tillbehör. Ring för pris.

T.ex. varför inte byta in ditt gamla Genlock

till ett äkta CVP G-LOCK, eller valfritt

RAM-kort till CVP:s kombokort med RAM /

HO / SCSI / accelerator-kort, eller varför

inte din drive till en hårddisk!

- SuperMegaKillerSale -

Produkt Tidigare, NU

* Quantum 1.2GigaByte 3.5" 1990.-, 17495.-

* OCTV - med S-VHS utgång 7995.-

* Domino Grafikort A2/3000 4495.-, 2995.-

* A3000 GVP-GForce 040/28 15995.-, 9995.-

* A600-RAM 2M8 (PCMCIA) 2295.-, 1795.-

* A600-RAM 4MB (PCMCIA) 3495.-, 2995.-

* CVP A500 H08/OMB-DemoEx 2995.-, 2395.-

* CVP A500 H08/40Mb-DemoEx 4495.-, 3795.-

* GVP A500 H08/80Mb 5495.-, 4495.-

* CVP A500 H08/120Mb 5995.-, 4995.-

* GVP A500 H08/240Mb 7995.-, 6495.-

* GVP A530 40Mhz/OMB-DemoEx 6295.-, 5295.-

* GVP A530 40Mhz/120Mb 10895.-, 7995.-

* GVP A500 PC-286 kort-DemoEx 1495.-, 995.-

* CG-Fonts (35 typsnitt) 1395.-, 350.-

* Cinemorph (Morphing) 995.-, 795.-

* OrOpus 4 895.-, 695.-

* Imagine 2.0 2195.-, 1595.-

* Kwikstart II (WB2-A1000) 795.-, 495.-

* QuickWrite 555.-, 395.-

* Office 5 nytt prg på svenska 2005.-, 1595.-

* Scala 500 (video titling) 955.-, 495.-

* Soundmaster & Sampler 1155.-, 795.-

* The Art Department TAO 955.-, 350.-

* VideoFonts-CG (5 olika pkt.) 855.-, 450.-

* VistaPro 2.0 (landskap) 655.-, 495.-

* VistaPro 3.0 (ACA m.m.) 795.-, 645.-

* Vortex 386-25Mhz PC-kort för Amiga 4995.-

* Vortex 486-25Mhz PC-kort för Amiga 7995.-

* PageSetter III 795.-

* Professional Draw - för PC/win 3495.-

A2000 HC8-Kontroller	1695.-
G-Force 030,25Mhz,1MB,SCSI	5995.-
G-Force 030,40Mhz,4MB,SCSI	8995.-
I/O-Extender 2xSer, 1xPar	2295.-
PhonePak Telesvar/Fax server	5295.-
2MB SIMM -> A500/108/A2000-HC8	750.-
1MB SIMM -> A530/A2000-GForce	895.-
4MB SIMM -> A530/A2000 GForce	2295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 120M8	4295.-
Quantum Snabba-LPS! SCSI 240M8	5995.-

Image-FX (bildbeh., test i DMZ4/93)	2895.-
DSS8 (sampler och programvara)	845.-
Syquest NY läs/skriv 44&88Mb intern	5995.-
Amiga 1200+85MB HD (monterad)	8995.-
Amiga 1200+120MB HD (monterad)	9995.-
A1200+A1230 1MB RAM, utan FPU	9995.-
Microbiotics MBX RAM/FPU kort till	
Amiga 1200, OMB-68881-14Mhz	1750.-
Amiga 1200, OMB-68881-25Mhz	2550.-
Klocka till Amiga 1200	395.-

PageSetter III eng	795.-
Professional Page 4 eng	1895.-
Professional Page 3 svensk	1895.-
Uppdatering till PPage 3sv/4eng	RING!
Professional Page 2.1svensk (beg)	595.-
Nytt Paket med 8 kända prg 5500.-	695.-
DCTV - PAL grafikort/digitizer	5495.- 3495.-
15" M-synk-monitor A12/4000 Demo	5495.-
Textsätt dina videofilmer	
Scala 500 (helt på svenska)	995.- 495.-

Amiga 3000 DEMO maskiner	mkt Billigt!
Postscriptlaser OMS OEMD	6495.-
Postscriptlaser NEC s62P/4Mb oem	12995.-
Amiga 4000-040 & -030 vi konfigurerar efter	
ditt önskemål, ring för pris och leverans.	
Amiga 500 paket slungas bort, allt är NYTT!	
Amiga 500 (WB 1.31) - Commodore	
MPS 1230 skrivare	2995.-
A500 + C1230 + GVP H0/40Mb	6595.-
A500 + C1230 + GVP40/2Mb Ram	6995.-

Amiga slår både Mac och PC

Jag kan inte låta bli att åter skriva om Amiga 1200 — min nyaste leksak. Vad jag inte skrivit tidigare om är den nya versionen av operativsystemet samt Workbench 3.0. Det handlar nämligen om ett verkligt lyft jämfört med tidigare versioner.

Det har i sin tur fått mig att fundera över varför Amigan ofta kommit till korta mot de två huvudkonkurrenterna PC och Mac. Den senaste tiden har jag nämligen haft möjlighet att leka en del med Mac och PC-Window. När man så direkt kan jämföra dessa tre datorers "arbetsbänkar" råder det ingen tvekan längre — Amigans Workbench 3.0 slår de båda övriga med hästlängder.

PC/Window känns som ett påklippt segt skal som bara hindrar användaren. Windows verkar bara vara ett klumpigt försök att efterlikna Amigan och Mac:ens eleganta musstyrda "arbetsbänkar".

Men Macintosh då, den är ju omtalad för sin enkelhet? På ett sätt är det sant. Ännu inte så länge man nöjer sig med musen. Mac utesluter nämligen alla möjligheter att komma "innanför" skalet. Mac har ingen motsvarighet till Amigans Shell. Allt måste skötas med musen, vilket kan kännas oerhört begränsat för en Amigaägare som vant sig vid att kunna smita bakvägen. Musstyrda operationer är inte alltid att föredra, det vet alla Amigaägare. Ibland går det mycket smidigare att göra saker i Shell, exempelvis att radera ett visst urval filer.

Hårdvarumässigt är ju Amigan fullt jämförbar med



Mac. I båda maskinerna sitter samma centralprocessor, Motorolas 68000/20/30/40 i olika versioner. Amigan har dessutom några specialbyggda hjälpprocessorer som i vissa lägen gör den tekniskt sett överlägsen Mac.

Så frågan kvarstår, varför har inte all världens datoranvändare skrotat alla Mac- och PC-burkar och kastat sig över denna "överlägsna" dator med sitt fantastiska operativsystem?

Jag hävdar att Amigans problem ligger på ett helt annat plan. Att vara tekniskt överlägsen löser betyder inte automatiskt framgång. Det måste också finnas en

omvärld som tror och satsar på maskinen. Och när det gäller datorer måste det också finnas tillräckligt många bra och prisvärda program som fyller konsumenternas verkliga behov. Dessutom måste det finnas återförsäljare som tycker det lönar sig att ha just den datorn och program till den i lagret. Och givetvis måste det finnas konsumenter som är villiga att betala.

I Sverige finns det nu över 120.000 entusiastiska Amigaägare. De har tillsammans spenderat en förmögenhet på sin favoritdator och tror verkligen på den. Det är en enorm styrka som borde kunna tas tillvara bättre av Commodore. Frågan är, gör man det? Skriv gärna ett brev till mig och säg din mening.

Christer Rindeblad

REDAKTION

Postadress: Datormagazin,
112 85 STOCKHOLM

Besöksadress: Industrigatan 2A
Tel: 08-692 01 40

(må-fre 09.00-12.00, 14.00-16.00)

Telefax: 08-650 97 05 (Redaktion)

BBS: 08-654 99 50

Chefredaktör & Ansvarig utgivare:

Christer Rindeblad

Bitr.red.chef:

Birgitta Giessmann

Layout:

Ursula Engström

Lars Jansson

Nöjesredaktör:

Johan Burén

Testredaktör:

Peter Kerschbaumer

Sekreterare:

Kristina Malm

Praktikanter:

Ove Kaufeldt, Magnus Lindberg

MEDARBETARE I DETTA NUMMER

Christian Almgren, Christer Bau, Sten Ekedahl, David Ekholm, Göran Fröjd, Christian Gripp, Dan Josefsson, Björn Knutsson, Anders Kofoed, Mac Larsson, Erik Lundevall, Anders Reuterswärd, Daniel Thömqvist

PRENUMERATION

TITEL DATA, 112 86 STOCKHOLM Tel: 08-652 43 00, Vardagar klockan 08.30-12.00, 13.00-16.30. Pren.pris Sverige & Norden. Helår (22 nr): 380 kr. Halvår (11 nr): 195 kr. Korttid (7 nr): 128 kr. För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

ANNONSER

ANNONSKONTAKTEN AB.

Att: Björn Wenström, Nybodagatan 1, 171 42 Solna. Tel: 08-83 09 15, Telefax: 08-27 37 35

RIPPNING&TRYCK

RIPPNING: Melanders Fotosätter, STHLM.

REPRO: Valör Repro, Bremma, STHLM.

TRYCK: Hedemora-bladet, Hedemora.

UTGIVARE:

Bröderna Lindströms Förlags AB, Stockholm.

Verkställande direktör: Gunnar Neiz

Ekonomichef: Björn Sandberg

Annonschef: Göran Backman

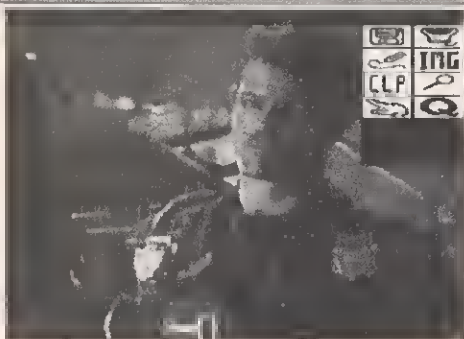
ISSN: 0283-3379

Eftertryck förbjuds utan skriftligt tillstånd från tidningen. För ej beställt material ansvaras ej. Pristagare i av tidningen anordnade tävlingar ansvarar själv för eventuell vinstskatt.

Medlem av



AMIGA



Programmet till PowerScanner är lättarbetat.

TEST:

- 16 **Power Scanner:** Billig scanner som klarar både färg och svartvitt.
- 18 **Morphus:** Ett nytt tillbehör till raytracing-programmet Imagine, som ger riktigt häftiga effekter



Effekterna man kan göra med Morpheus, är så komplexa att de aldrig skulle kunna gå att göra för hand.

- 20 **Astrolab:** Riktigt bra astronomiprogram att göra spännande rymdresor med

ÖVRIGT:

- 25 **AMOS-sidorna:** Två klassiska spel
- 27 **ARexx:** ARexx-stöd har blivit ett försäljningsargument man bör se upp med
- 29 **Amiga-tipset:** Så får du mer utrymme på Workbench-disketten
- 30 **Expertpanelen besvarar läsarfrågor**
- 33 **PD-Amiga:** PD-sidorna har fått ny skepnad
- 38 **Fish-diskar nr 793-803 presenteras**

C 64

- 44 **PD 64:** Ett riktigt astrologiprogram till 64:an.
- 44 **64/128-spalt**

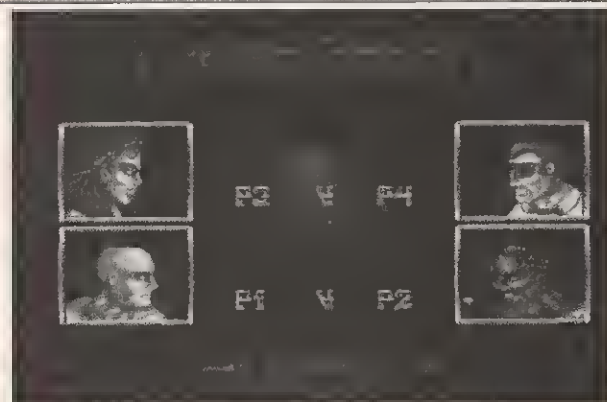
NYHETER REPORTAGE

- 6 **Cyberpunk-expo på Konstfack:** Amigans cyberpunk-, datorkonst- och datorspels-talanger visades upp på Konstfack i Stockholm.
- 6 **Malmös Amigamässa:** A1200 slutsåld på två timmar
- 10 **Datormagazin avslöjar:** Därför är datorspel så dyra
- 22 **Amigan bakom TV4-succén "Tur i kärlek"**

ALLMÄNT

- 3 **Ledare:** Amigan slår både Mac och PC
- 8 **Nya Prylar:** Kort presentation av nya produkter innan de åker ut på test.
- 13 **Insändare:** Skriv manualer för nybörjare
- 12 **BBS:** 10 tips till DMZ:s BBS-användare
- 67 **Serier**
- 68 **Datorbörsen**
- 70 **Nästa nummer**

NÖJESMAGAZINET



Body Blows, ett spel för Street Fighter II-fansen

- 47 **Nöjesmagazinet:** Street Fighter II-fantaster får något att glädjas åt. Dessutom bilspel till A1200 och ett tungt strategispel.

Syscom

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Kvalitets-Postorder
Gör som 1000-tals andra
bli helnöjd Syscom-Kund!

ORDERTELEFON

08 - 580 153 30

Vardagar kl 11-18 Lör. kl 12-14 FAX 58034094

Aven i Norge Tel: 67 56 03 75

Extraminnen AMIGA 500, 600 & Plus

Svensk Bruksanvisning
Kvalitet = Två Års Garanti

A500Plus: 1 Mb RAM Skaffa enkelt 2Mb ChipRam!**495:-**
A600: 1 MB RAM med Klocka/Kalender och Batteribackup**595:-**

A600 / A1200 PCMCIA FASTRAM

A600/1200: Kreditkortsminnen för PCMCIA, FastRam 2Mb.... **1.675:-**
som ovan men hela 4Mb !..... **2.565:-**

A1200: 32 Bitars RAM = Speed !

MICROBOTICS MBX1200-C:

MBX1200-C: 32bitars RAMkort med plats för FPU och RealtidsKlocka
Bestyckas med 1xSIMM på 1,2,4,8Mb dagspris, tomt kort... **1.495:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68881-14 , 0 Mb.... **1.745:-**
MBX1200-C med Matteprocessor (FPU) 68882-25 , 0 Mb.... **2.595:-**
SpecialPris (så länge lagret räcker) med 68882-50 , 0 Mb.... **2.995:-**
MBX-Clock: Klocka/Kalender till MBX 195:- (vid köp av MBX 145:-)

Blizzard1200: SuperKvalitet till Bästa Pris!

Blizzard 1200/4: Spara, köp hela 4Mb Snabbt 32bit RAM.... **2.895:-**
FPU 68882/25 till Blizzard1200 895:- 68882/33 995:- +4Mb dagspris
12A'Clock: RealtidsKlocka till A1200, intern montering..... **325:-**

NYHET: Blizzard 1230/4 TURBO BOARD

Utrustad med hela 4Mbyte 32bitarsRam och 68EC030/40MHz ökar
detta kort hastigheten på en A1200 markant. Minnet kan enkelt byggas
ut till hela 16Mbyte. En FPU på 25-50MHz kan även installeras.

Unikt: Enda kortet med Turbo, RAM och Fast-SCSI-II anslutning!

INTRODUKTION: BLIZZARD 1230 kommer i Juni !

REA-Ruta: Snabbt SCSIkort A2000 AdSCSI2000 Nu 1.095:-
SupraRam500RX/4Mb 2595:- MegaMix 2000RAM 4Mb 2.195:-
GFORCE Turbokort till A2000:68030MMU25MHZ,FPU,1Mb **4.895:-**
SuperBase4 955:- PPage&PDraw 3.0 1.495:- Imagine 2.0 **1.295:-**

EXTRA DRIVE

Golden Image:, Stor och tydlig TrackDisplay, Lyx Drive, Nu **795:-**
Passa på! ExtraDrive Amiga: Vidarebuss, dammlucka, Av/På **NU 595:-**

"VASSA" MODEM 14400/V32bis

SupraFaxModem V.32bis : 14400-57600bps, med Amiga Faxprogram
och Terminalprogram A-Talk-III 4.195:-. PC Dos/Windows: **3.995:-**
ReservTrafo: Har du köpt ett Supra modem någon annanstans? **175:-**
EJ T-MÄRKT UTRUSTNING: FÅR EJ ANSLUTAS TILL TELENÄTET

DRAM-Kretsar, FPU, CPU

A3000: 4Mbyte, 8 st 4Mbit Zip-Ram static column kretsar **1.795:-**
A4000: 4Mbyte, 1 st 32 bitars SIMM för enkel installation **1.865:-**
GVP: 2Mb strömsnåla snabba Cmos-SIMM till GVP A500-HD... **795:-**
A590: 2Mb, 16 st strömsnåla snabba DRAM till A590HD..... **775:-**
FPU: Till Deminger, MMR, MBX m fl 68882-50 1.995:- (Olika modeller)

Trött på Skärmflimmer?

Skaffa FlickerFixer !
MultiVision-II, Äkta VGAutg.
4096 färger i Full OverScan!
Svensk Bruksanv. Nu Nytt PRIS!
A500: 1.595:- B2000: 1.475:-

Blandat Godis

Joystick-Mus omkopplare:
MJ500: Mycket gedigen manuell
Lysdiod angivelse av val nu **225:-**
Printerkabel hela 5meter **135:-**
KickBoard: Svensk Kvalitet! **245:-**

Golden Image® Nya Priser !
Hand-Scanner 400DPI Amiga & PC

Golden Image®
Auktoriserad återförsäljare

Hård-Diskar

SupraDrive™ 500XP Series III

TYYYST, Designad (low power) för Driftsäkerhet UTAN FLÄKT !
VIDAREBUSS: Systembussen fortsätter = ActionReply passar perfekt!
AUTO-POWER-DOWN: "Skärmsläckare" för HD= Absolut Tystnad!
FUNKTION: RAM och Hårdisk separata Avstängningsbara var för sig!

Bra Hårdisk till Kalaspris! Supra utan HD & RAM **1.895:-**
85Mb **4.195:-** 120Mb **5.995:-** Special 240Mb **6.995:-**

Apollo-AT: Välj snabbaste Amiga AT !

AP500 har minibuss för RAM expansion. **MEST HD / KRONA !**

Apollo 500-AT: 52Mb 3.495:- 85Mb 3.595:- 240Mb 5.695:-

Apollo 2000-AT: Ring för olika konfigurationer

Apollo-SCSI: Snabbaste SCSI-II, AT/IDE och RAM, på ett kort!

A500-SCSI: Apollo-S 0Mb 2.595:- 240Mb 8.195:-

A2000-SCSI: Apollo-S 0Mb 2.395:- 240Mb 7.995:-

A500/600/1200 Intern HD



A600
A1200

Långa
laddnings-
tider ?

SNABB
PRISVÄRD
HÄRDISK
nu från
1.495:-

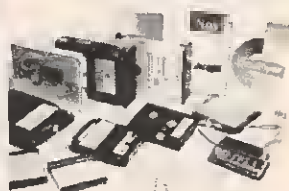
A600/1200: Interna Hårdiskar till bästa Pris!

20Mb 1.495:- 40Mb 1.965:- 85Mb 3.185:- 210Mb 6.495:-
KABEL: A600/A1200 HD-kabel 158:- (ingår vid HD köp)

ICD AT/IDE kontrollter: Varför inte välja det smidiga Interna HD
alternativet till A500, A500+ samt A2000. Kompletter för 3.5" AT/IDE Hd
1.165:- För ovanstående strömsnåla o behändig 2.5tum Hd 1.395:-

Separata HårdDiskar och StyrKort

Vi har ett stort sortiment av HD och Kablage !



Quantum 85-S 2.995:-
3.5tum 85-At 2.795:-
Els 127-S 3.995:-
Series 127-At 3.695:-

Quantum 120-S 4.395:-
3.5tum 240-S 5.995:-
Lps&Pro 240-At 5.795:-
series 425-S 8.295:- tillfälle

A3000 / 4000 -HD

FastLane Z3: Äkta SCSI-II FAST 32bitars ZORRO-III Kort.
med plats för hela 64Mbyte 32-bit RAM! Byggs ut med vanliga 1Mx8
eller 4Mx8 SIMM för maximal Flexibilitet. Med DYNAMICACHE@prog.

A4000/3000 Expansions-kortet nr 1 !

Läser upptill 7-10Mbyte/s (asynk/synk) Satsa på Zorro-III och 32bitars.
Animeringar från HD i Realtid m fl användningar NU FÖR **4.895:-**

Möss m fl Pekdon

Jin-Mouse: Amiga ersättningsmus med högre upplösning 290dpi **185:-**
G1-Mouse: Snygg Höguppl. 290 dpi, Kvalitetsmus Amiga/Atari .. **295:-**
G1-Optical: Heloptisk, Amiga/Atari Precisionsmus. Nytt Pris ! **385:-**
BOING: Proffsmusen! Heloptisk mus för högsta krav på precision **995:-**
Musmatta: Tjock och skön med rätt känsla och pris **37:-**
NY GI - HandScanner: 400 DPI med Touch-up v3.0+OCR prg **1.495:-**
Ovanstående till PC, 256Gråskalor +OCR prog Windowsprog... **1.675:-**

Amigan på cyberpunk-expo

Temat var Cyberpunk. Platsen Konstfack i Stockholm. Under fyra dagar i slutet av mars kunde intresserade se filmer och kläder i Mad Max-stil, datorkonst och datorspel. Och givetvis mängder med Amigor i action.



En av de datorgenererade bilder som tilldrog sig de unga konstnärernas intresse. Denna tillverkad i Real 3D.

Cyberpunk kan närmast beskrivas som en "teknoscienceliction elter atomkrig kultur" där man blandar modern elektronik med skrot efter ett tänkt 3:e världskrig. Klädstilen är direkt hämtad från någon Mad Max-film. Lump blandad med avancerad elektronik.

Det är en ny spännande kulturform som Konstfack i Stockholm ville spegla genom att ordna några tema-dagar kring fenomenet. Här fick en rad inbjudna företag, däribland Commodore, möjlighet att demonstrera allt som kan ha anknytning till cyberpunk-

kulturen.

Commodore hade placerat ut ett helt batteri Amigor. Besökarna kunde dyka ner i nya A1200:s miljontals färger med nya DeluxePaint IV AGA. De kunde testa CDTV:n som karaokemaskin, spela spel och framför allt se hur 3D datorgrafik skapas i Real 3D och Imagine.

Framtidens kläder

På en storbils-TV kördes färdiga Amigaanimationer från Imagine. På en annan avdelning visades Amigan med Scala multimediala.

Framtidens kläder kommer givetvis att skapas med datorer. Och det visade företaget Cadvision. Deras datoriserade kläddesign- och mönsterdesignsystem är kraftfullt men dyrt, 400.000 kostade det. I systemet ingår en PC med ett högrepresterande SVGA-kort, en högupplösande CAD skärm, Canons nya färgkopiator, scanner, färgbläckstråleskrivare samt ett specialprogram för designe.

Med programmet kunde plocka fram ett tygmönster och "hålla" det över en färdig modebild på en man i kavaj. Och vips, nytt mönster. Men inte bara det. Programmet tar också hänsyn till tygets veckningar och skuggor och ger en mycket realistisk bild. Det går också att välja olika trådtvinnningar, sticktekniker mm.

Mönsterprogrammet finns även i en Amigaversion. Faktum är att det utvecklades på Amiga från början. Emellertid gjordes det om för PC av olika skäl. Men det kan komma en uppfärskad Amigaversion vad det

lider.

Nintendo på plats

Nu var Commodore inte utan konkurrens. Nintendo var där och visade datorspel på en specialbyggd TV-vägg. Men det var Amigan som imponerade mest hos besökarna. Konstfack i Stockholm är ju rikskänd som plantskola för nya artistiska förståelser. Att de även har intresse för datorer och datorkonst stod helt klart efter mässan.

Många ville veta i detalj hur exempelvis 3D-bilder skapas. Kommentarererna var spontana;

— Åh, det är inte sant!

— Vad häftigt.

Störst intresse visade faktiskt de konststuderande flickorna på Konstfack. Faktum är att Amigan redan används för datorkonst på Konstfack. Efter mässan blir det kanske ännu populäre.

David Ekholm

Fotnot. Intresserade av mönsterdesignsystemet kan kontakta Cadvision, Stockholms Modecenter, Eva Johansson, tel: 08-744 41 74.

A1200 slutsåld på två timmar

Malmös egen Amigamässa har blivit något av en tradition.

Under helgen 27-28 mars så var det så dags igen i anrika St Gert-ruds i centrala Malmö.

Över 4.500 malmöbor tog chansen att där se den senaste Amigamodellen och fynda bland alla spel och tillbehör som såldes till extrapris.

Och givetvis fanns Datormagazin på plats.

Uställarna hade uppenbarligen lyssnat på kritiken som höstens mässa fick. Nu hade nämligen PC-maskinerna förvisats till ett separat hus. Och till glädje för många besökares öron var karaoke borttagen.

Vårens stora Amiganyhet, Amiga 1200, visades givetvis upp. Och hade man tur kunde man passa på att köpa en till mässpris. Men tyvärr fick många gå hem tomhänta eftersom samtliga A1200:or tog slut und-



Trängseln var intensiv stundtals på Malmös egen Amigamässa. Och försäljningen gick givetvis lysande. På några timmar tog alla A1200 slut.

FOTO:
Lars Jansson

er lördagens första två timmar.

Utöver A1200 fanns det dock få nyheter på mässan. Men den som sökte ett spel, extraminne, större hårddisk, joystick, skrivare eller något annat Amiga-tillbehör kunde göra fynd. De tretton utställarna i Amigahuset gjorde många affärer och var minst lika nöjda som köparna.

Datormagazin där

Nytt för i år var att även Datormagazin hade en monter. Där såldes tröjor och tidningar. Högade besökare kunde möta någ-

ra av tidningens medarbetare och ställa frågor.

I huset bredvid kunde PC-folket titta på en mängd olika Windowsapplikationer som kördes på snabba 486-PC (många från Commodore).

Ekonomiprogram från XOR, databasprogram från Claris. Kraftfulla grafikprogram som behandlade och bearbetade inscannade bilder. Samt nya musikprogram och ljudkort som 16 bitars Sound Blaster och Sound Waver.

— Vårens mässa var väldigt

lyckad, säger Torsten Roos från GrossaNova som hade arrangerat mässan. En av orsakerna var nog att vi försökte få alla utställare att visa upp något på någon maskin. På så sätt fick alla mässbesökare något utbyte av mässan.

Nästa Amiga/PC-mässa i Malmö är planerad till helgen 28-29 september.

Någon Amigamässa i Stockholm är inte att vänta förrän till Spel&Dator i höst.

Mac Larsson

Bäst på tillbehör!

ACCELERATORKORT

MBX 1200 68881-14MHz 0/8, klocka 1.895:-
MBX 1200 68882-25MHz 0/8, klocka 2.795:-
Minne till MBX se under minnesexp.
PPS 2000 28 MHz 0/32 Mb RAM 8.995:-
Blizzard 14 MHz 0/8 Mb, A500 1.995:-

AMIGA PROGRAM

AD Pro Conversion Pack 649:-
Aml-Back Tools 595:-
Aml-Back 2.0 475:-
Amiga Vision 695:-
Art Department Pro 2 1.595:-
Art Expressions 1.695:-
AMOS Basic The Creator 395:-
AMOS Basic The Compiler 249:-
AMOS 3D Med uppd 1.3 215:-
AMOS Professional 595:-
Audition 4 495:-
Bars & Pipes Pro 2.295:-
Bars & Pipes Pro v.2 2.650:-
Broadcast Titrer 2 35 ns 1.395:-
CanDo 2.0 1.095:-
Caligari 2 PAL 1.895:-
Caligari 24 PAL 3.695:-
C-NET BBS System 2.4 595:-
Cine Morph 995:-
CrossDOS 5.0 Plus 345:-
Contact 2.0 295:-
Oevpac 3 Assemblerpaket 875:-
Deluxe Paint 4.1 795:-
Diamantbok 1.795:-
Oirectory Opus 4.0 695:-
Directory Opus 349:-
Deluxe Paint AGA NY 995:-
Easy AMOS 349:-
Essence för Imagine 395:-
Excellence 3.0 1.095:-
Foundation Hypercard-funktioner 995:-
Font Enhancer 695:-
Font Pack 1 679:-
Final Copy 2 995:-
Hyperbook 595:-
Hypercache 349:-
High Speed Pascal 995:-
Hotlinks Editions v.1.1 795:-
Interchange Plus 549:-
Imagemaster 995:-
Imagine 2.0 1.495:-
Imagine Objekt Disk 2 295:-
Morphus För Imagine m.m. 749:-
Morph Plus 1.605:-
Pro Write 3.3 Engelsk 595:-
Pixel 3D Pro 1.895:-
Pagestream Font Pack 1 429:-
Pagestream Newsletter 1 595:-
Pagestream Classic Fonts 995:-
Pagestream Designer Fonts 995:-
Playstation 3D Animering 895:-
Quarterback 5.0 329:-
Lattice C SAS/C 6.0 2.445:-
Scala Multimedia v. 2.0 4.295:-
Scape Maker 2.0 195:-
Skyline BBS 2.0 595:-
SuperBase 4 Pro 1.595:-
SuperJam 1.1 995:-
Tiles 2 Textures för 3D 229:-
Textiles 24-bit vol 2 349:-
True Print 495:-
Turbo Text 549:-
Vista Professional 3.0 695:-
Workbench 2.1 NY 595:-
Workbench 2.1 + ROM NY 895:-
Video Music Box 429:-
WShell 2.0 395:-
Wood 3 Mat. text 229:-

BILDSKÄRMAR

LÄGSTRÄLANDE FRÅN PHILIPS
7CM 3279 14" multisync, PC/A3000 3.995:-
1710 17" multisync, PC/A3000 10.795:-
LÄGSTRÄLANDE FRÅN SAMPO.
14" 1024 x 768, non-int./autosync 4.369:-
15" F5Q, 1024 x 768, non-int./autosync 5.244:-
17" F5Q, 1280 x 1024, non-int./autosync 10.994:-

BÖCKER AMIGA

Advanced system progr. guide 295:-
Amiga Intern 295:-
AmigaDOS 3rd ed 249:-
Best of Tricks & Tips 249:-
C for Beginners 195:-
C for Advanced Programmer 295:-
Desktop Video Power 259:-
Devices 3rd ed 219:-
Dos Inside & Out 179:-
Graphics Inside & Out 295:-
Hardware Reference 3rd ed 219:-
Includes & Autodocs 295:-
Libraries 3rd ed 295:-
Making Music with Amiga 295:-
Machine Language 185:-
Multimedia Workbook 169:-
Off. AmigaDOS 2 Companion 225:-
Printers Inside & Out 295:-
Using AREXX on the Amiga 295:-
User Interface StyleGuide 215:-
Virtual Reality 295:-

DISKETTBOKSAR

Posso Svart, med plats för 150 st 3,5" 215:-
Posso Svart, med plats för 75 st 3,5" 185:-
Diskettbox 80 med plats för 80 st 3,5" 79:-
Diskettplånbok Svart, imitationsläder med plats för 6 st 3,5" 35:-

DISKETTER

Maxell MF2DD 3,5", 10-pack 69:-
Maxell MF2HD 3,5", 10-pack 119:-

DISKETTSTATIONER

Zydec Intern A500 695:-
Chinon 1.2 Mb, intern för PC, 5,25" 695:-
Chinon 1.44 Mb, intern för PC, 3,5" 595:-

EMULATOR

KCS Power PC Board A500 1.695:-
KCS Power PC Board A500+ 1.695:-
KCS Adapter A2000 549:-

GRAFIK & VIDEO

DMI Resolver C10A 6.495:-
DOMIND + TV Paint Jr 32768 färger, 800 x 600 upplösning 4.195:-
DCTV RGB konverter Lumakey 1.895:-
DCTV PAL 3.495:-
FlickerFixer 2000 genlock 1.695:-
FrameMachine + FM-Prism 24 6.495:-
Megachip 2000 med AGNUS 2.295:-
Opal Vision 7.995:-
G-lock 4.395:-
Genlock Y/C S-video 4.995:-
Personal SFC 3.495:-
Sirius Genlock 7.995:-

HÄRDISKSYSTEM

GVP 52 Mb A500 3.995:-
GVP 120 Mb A2000 5.495:-
Supra 500XP 120 Mb 2 Mb intern 6.450:-

HÄRDISKAR - LÖSA

170 Mb Quantum ELS, SCSI 3.795:-
425 Mb Quantum, SCSI 7.995:-

HÄRDISK-INTERFACE

Trifecta 2000 LX, SCSI-2 IDE 1.795:-
Supra 500XP SCSI II, 0/8 Mb 1.995:-
Supra 2000 SCSI II 995:-
GVP HD8 SCSI A2000 1.695:-

DIV. KORT, MIDI M.M.

Slingshot A2000-kortplats på A500 295:-
Pro MIDI interface 295:-
Serial Port Board 2 portar 1.495:-
A2055 Ethernet kort 2.495:-

JOYSTICKS

Bathandle/Redball 229:-
Slik Stick 69:-
Gravis GamePad för PC 249:-
Advanced Gravis för PC 395:-
Tac-1 för PC 195:-
Thrustmaster för PC 995:-
Roder pedaler för Thrustmaster 1.495:-
Q-stick 79:-
Joystickkort PC 2 portar, 50 MHz 169:-
Virtual Pilot PC 995:-

KABLAR

IDE 44-pin, A1200 69:-
Mus/Joy-omkopplare automatisk 219:-
Nullmodemkabel 1-3NM/FF 79:-
Serrell 25/25 79:-
SCSI Centronics 349:-
Scartkabel 1,5 meter 99:-
Scartkabel 5 meter 179:-

LAGRINGSMEDIA

CD-ROM TEXEL 300 Kb/s, int. 3.995:-
ASIM CD-ROM Styrprogram, 150, High Sierra, Macintosh HFS. Kompatibel med Fish CD-ROM skiva 595:-

MULTIMEDIA - PC

SoundBlaster Deluxe 1.244:-
SoundBlaster Pro Deluxe 1.895:-
Komplett Multimedia paket, från 5.994:-
UltraSound 16-bitars 32 röster m.m. 1.495:-
Högtalare KOSS HD1 249:-
Högtalare KOSS HD4 495:-
Diff. SoundBlaster Book 299:-

MINNEEXPANSIONER

512 Kb A500, ALFADat 349:-
2 Mb SIMM MBX 1200/4000, 32-bit 1.100:-
4 Mb SIMM MBX 1200/4000 32-bit 1.795:-
8 Mb SIMM MBX 1200/4000, 32-bit 3.695:-
1 Mb A600 + klocka Zydec 595:-
1 Mb x 8 SIMM För GVP 395:-
4 Mb x 8 SIMM 1.595:-
4 Mb ZIPP Static Column A3000 1.695:-
4 Mb Fast RAM A600, kreditkort 2.550:-
Mega Midget Racer 2/2 Mb A2000 1.995:-
ProRAM 32-bitars RAM Zorro III 0/64 Mb. För A3000/A4000 3.195:-
SupraRAM 500RX med 1 Mb 995:-
SupraRAMkort A2000 0 Mb 995:-

MODEM/FAXMODEM

Supra 2400 1.119:-
Supra 2400-I PC 794:-
SupraFaxModem Plus 2.244:-
SupraFaxModem 24/96-I PC 1.244:-
SupraFaxModem V.32 3.744:-
SupraFaxModem V.32bis 4.369:-
SupraFaxModem V.32bis-I PC 3.744:-
Peakmodem interface C64/modem 189:-
2 års svensk garanti! Alla modem levereras kompletta med kabel, program & telecard. Till fax-modemen ingår också WinFax 2.0 på svenska (PC), GP Fax med svensk man-ual (Amiga) eller STF Fax (Macintosh).

MOSS & TRACKBALLS

Mus Imsi Serrell för AT/PS2 395:-
Trackball ZYDEC 349:-
Trackball ZYDEC för PC 395:-
Optisk Mus AllaOata 495:-
Amiga mus 175:-
PC mus 169:-

Röda produkter = långt under ordinarie pris. Få ex. kvar!

SKRIVARE

NEC P22Q

24-nåls matris skrivare, mycket tyst under 48 dBA, Dragande traktor. Ordinarie pris 5.000:-
Vårt pris

2.995:-



MPS 1270 Bläckstråle 1.795:-
Star LC-100 NY Färg 2.395:-
Star LC24-20 24 nåls 2.895:-
Star LC24-200C Färg 4.295:-
Star Jet SJ-48 Bläckstråle 3.295:-
DKI OL400 Laserskrivare 6.869:-
G-Wiz Printer I/II för C64 395:-

STEREOSAMPLERS

Audio Engineer Plus 2 1.995:-
AMAS 2 sampler + MIDI I/II 895:-
OSS Stereosampler 27.9 KHz 769:-
Master Sound För PC 495:-
StereoMaster Amiga eller Atari 395:-

ÖVRIGT

Deluxe HD Chassis 5,25" 795:-
Safe Scin A500 119:-
Musmatta 39:-
Deluxe Paint 4 tangentöverdrag 69:-
Nätdel 200 watt A500 695:-
Pro Rom Switcher 249:-

SUPER SALE AMIGA-SPEL

Gäller endast i butiken
i Stockholm t.o.m. 930416

Chaos Engine (ordinarie pris 299:-) Vårt pris 219:-
Premier Manager (ordinarie pris 299:-) Vårt pris 219:-
Wing Commander (ordinarie pris 399:-) Vårt pris 299:-
Trolls (ordinarie pris 219:-) Vårt pris 299:-
History Line (ordinarie pris 399:-) Vårt pris 299:-
Grand Prix (ordinarie pris 399:-) Vårt pris 299:-

**DESSUTOM
HAR VI ETT FLERTAL
TITLAR AV PC-SPEL!**

BUTIK I MALMÖ

Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

BUTIK I STOCKHOLM

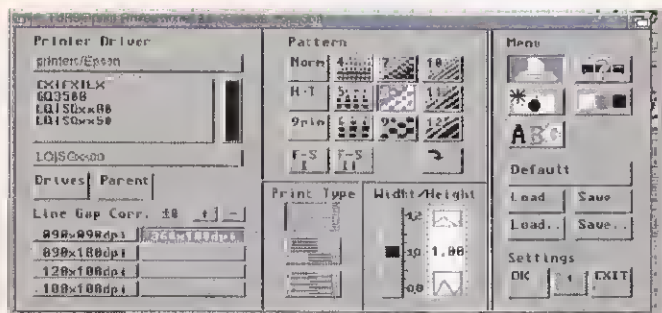
Nya köpcentrat på Medborgarplatsen
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30

**Data
Bolaget**

POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkarens villkor. Vissa modem modeller är ej T-märkta. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Östfösta paket debiteras med frakt och expeditiönsavgift.

NYA PRYLAR Produkterna på hittar på Nya prylar-sidorna är inte testade av Datormagazin. Texterna bygger enbart på information från tillverkare och importörer. Pressmeddelanden (gärna med bild) och/eller produkter skickas till vår testredaktör Peter Kerschbaum, adress: Datormagazin, 112 85 STOCKHOLM. Märk kuvertet "Nya prylar". Använd fax för sena nyheter, tel: 08 - 650 97 05. Införande är kostnadsfritt, redaktionen garanterar dock ej publicering och förbehåller sig rätten att bearbeta och stryka i materialet.



Version 2.02 av programmet TurboPrint Professional har kommit.

Utskrifter

Ett bättre Turboprint

Programmet TurboPrint Professional från tyska IrseeSoft har kommit i version 2.02. Den nya versionen är fullständigt kompatibel med Amiga 1200 och Amiga 4000, AmigaDOS 3.0 och AGA-kretsarna. Drivrutinerna till HP Deskjet 500C och 550C är förbättrade. Det finns även speciella drivrutiner till Fujitsu DL1100 för emule-

ringslägena LQ-2550 och DPL24C+.

Användare med TurboPrint version 2.0 som är registrerade hos COMPREX erhåller uppgraderingen utan kostnad.

Pris: 845 kr inkl moms
Info: COMPREX HB
Tel: 0322-290 76, 031-82 27 93
(mån-tors, kl 17-21)

Flatbäddscanner

Det bekvämasie sättet att scanna bilder är med en flatbäddscanner. En sådan kan läsa ett helt A4-ark på en gång. Företaget megatec har flera modeller med olika upplösningar och färgantal till Amigan. Den enklaste modellen har en upplösning på 300 och kan återge 64 gräskolor. Den mest avancerade scannern klarar av 800 dpi med 16,8 miljoner färger.

Priser: från 9500 kr
Info: megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Amax fungerar

MAC-emulatorerna AMAX och AMAX Plus fungerar nu på alla Amigamodeller, inklusive Amiga 4000.

Priser:
AMAX, 1395 kr inkl moms
AMAX Plus, 4495 kr inkl moms
Uppgradering av programvara, 175 kr inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

CGFonter

Många kan aldrig få nog typsnitt. Karlberg & Karlberg kan nu erbjuda 1048 CGFonter på CD-ROM eller Syquest för den typsnittshungrige.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20

Instruktionsvideo

För alla som är intresserade i CAD (Computer Aided Design) finns nu en instruktionsvideo för programmet DynaCad. Videon är 1 tim och 10 min lång och kostar 940 kr inkl moms. Priset för videon får man tillgodoräknad när man köper programmet DynaCadd.

Info: megatec
Tel: 0503-403 30
Fax: 0503-400 33

Desktop

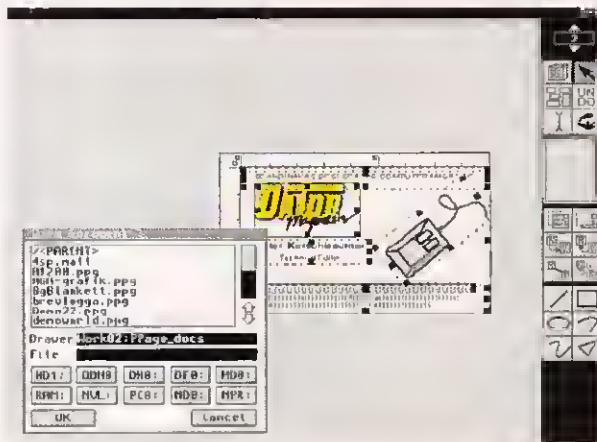
PPage i två nya versioner

Professional Page finns nu i två nya versioner i Sverige. Den ena är version 3.0 på svenska och den andra är den nyaste versionen 4.0 än så länge på engelska.

Den svenska importören Karlberg & Karlberg erbyder en mängd olika uppgraderingar där man bl a kan byta upp sig från valfritt DTP-program till en av de två nya PPage-versioner.

Priser:
Uppdateringar:
PPage 3.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 495 kr
PPage 2 svensk till PPage 3.0

svensk, 595 kr
PPage 2.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 675 kr
PPage 1.0 engelsk till PPage 3.0 svensk, 895 kr
PPage 2&3 till PPage 4.0 engelsk, 1095 kr
PPage 1 till PPage 4.0 engelsk, 1195 kr
Från valfritt DTP-program till 4.0 engelsk, 1395 kr
Från valfritt DTP-program till 3.0 svensk, 1395 kr
Nya program:
PPage 4.0 engelsk, 1395kr
alla priser är inkl moms
Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046-471 20



Två nya versioner av Professional Page finns nu i Sverige, nämligen version 3.0 och 4.0.

Skrivare

Två nya Fujitsu-skrivare

DL1150 och DL1250 är två nya 24-nålarsskrivare från Fujitsu. Båda är färgskrivare, DL1150 som standard och DL1250 genom ett färg-kit som tillval. Skrivarna har en maximal utskriftshastighet på 240 tecken per sekund vid snabb-

utskrift och 72 tecken i sekunden vid skönskrift. Skrivarna klara av att skriva på liggande A4/stående A3 (DL1150) respektive liggande A3/stående A2 (DL1250)

Info: Fujitsu Nordic AB
Tel: 08-764 76 90
Fax: 08-28 03 45



DL1150 och DL1250 är två nya 24-nålar färgskrivare från Fujitsu.

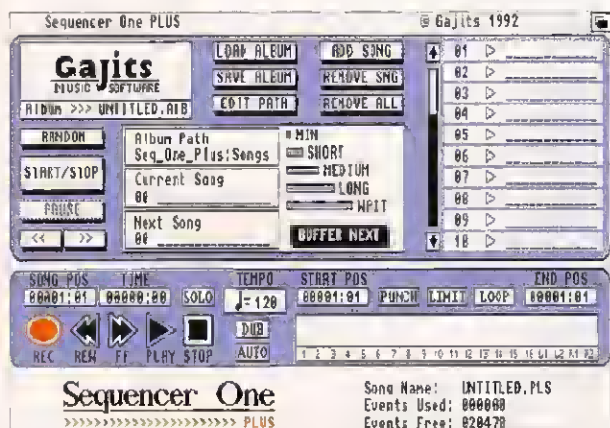
Musik

Engelskt MIDI-program i Sverige

Sequencer One Plus är en MIDI-sequencer som är mycket populär i England. Förutom fullständig MIDI-kompatibilitet kan den även spela upp samplingar via Amigans interna ljudkanaler. Samplingar kan

spelas samtidigt som man spelar via MIDI. Med Sequencer One Plus kan man spela in i realtid på 32 kanaler samtidigt.

Pris: 1395 kr inkl moms
Info: D.A.Torn
Tel: 0414-320 66



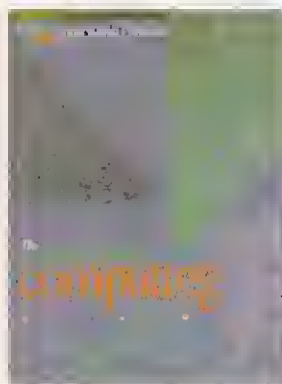
Sequencer One Plus har kommit till Sverige.

Bokkatalog

Allt för data-bokslukaren

Förlaget Addison-Wesley har kommit med en ny katalog. I katalogen hittar man böcker ur alla områden när det gäller datorteknik. Det kan vara från böcker om Fortran-programmering till maskinspecifika böcker som t ex Commodores Rom Kernel-serie. Katalogen kan beställas från:

Adisson-Wesley Publishing Group
Concertgebouwplein 25
1071 LM Amsterdam
Holland
Tel: 00931-20-671 72 96
Fax: 00931-20-664 53 34



Katalog över böcker ur alla datorteknikområden.

Towerlåda

A500/2000 med mera plats



Big-tower från Tyska Micronik.

Hör du till de som har en massa prylar kopplade till din Amiga? Börjar det bli trångt på skrivbordet? Då kan Mini-Tower respektive Big-tower från Tyska Micronik vara lösningen. Dessa två Tower-lådor för Amiga 500 och Amiga 2000 ger massvist med plats för hårddiskar och diskstationer. Till Mini-Tower (A 500) finns t o m ett expansionskort som ger tre kortplatser för Amiga 2000-kort (Zorro II).

Priser:
Mini-Tower, ca 3500 kr inkl moms
Big-Tower, ca 3000 kr inkl moms
Info: Micronik, Tyskland
Tel: 00949-214-931 86
Fax: 00949-214 957 91



Ljudkortet One Stop Music Shop

Ljudkort

Ljudkort till A2000/3000/4000

Från Blue Ribbon Soundworks (Bars&Pipes) kommer ljudkortet Dne Stop Music Shop. Kortet fungerar i Amiga 2000/3000/4000 och innehåller hårdvaran som finns i EMU-

Protheus synthar. Förutom det finns ett MIDI-interface på kortet.

Info: Karlberg & Karlberg
Tel: 046-474 50
Fax: 046 471 20

Ny handscanner

Företaget megatec säljer en handscanner med 800 dpi upplösning. Handscannern klarar upp till 256 gråskalor.

Pris: ca. 3000 kr inkl moms

Info: megatec

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Hypercache Pro

I förra nummret av Datormagazin skrev vi om programmet Hypercache som snabbtar upp harddisken och/eller disketter. Programmet finns redan i en nu version som heter Hypercache Pro.

Pris: 495 kr inkl moms

Info: Karlberg & Karlberg

Tel: 046-474 50

Fax: 046-471 20

Nya program till IV24

24-bitars videokortet IV24 från GVP förbättras hela tiden. Nu har det dels kommit nya program till det och gamla har förbättrats. Ritprogrammet MacroPaint finns nu i version 2.0. Bl a kan programmet nu ladda och spara JPEG-komprimerade bilder. Man kan måla i MacroPaint i 24 bitar och se det hela i 12, 15, 18 eller 24 bits-upplösning. De färgre upplösningar är till för att det ska gå snabbare. Ändringarna i programmet är så omfattande att det levereras med en hel ny handbok.

Även raytracingprogrammet Caligari24 är en uppgradering. I den nya versionen kan man beräkna bilder direkt till IV24-kortet, sätta upp ett obegränsat antal ljuskällor, skapa hierarkiska animationer. Även Caligari24 kommer med en ny handbok.

De nya programmet till IV24 heter MyLad och DeskTop Darkroom. Med MyLad kan man skapa övergångar mellan flera videokällor. DeskTop Darkroom är till för att "grabba" bilder direkt från en videokälla för att sedan kunna bearbeta de med bl a flera specialeffekter.

Info: Karlberg&Karlberg

Tel: 046-474 50

Fax: 046-471 20

Ritprogram för barn

KID PIX är namnet på ett ritprogram speciellt för barn från tre år. Programmet är gjort av Electronic Arts som har gjort Deluxe Paint.

Pris: ca. 350 kr inkl moms

Info: Electronic Arts, England

Tel: 00944-753-54 94 42

Fax: 00944-753-54 66 72

Nytt företag

"megatec" är ett nytt företag på Amigaknaden som bl a har hand om CAD-programmet DynaCadd. Företagets tillhandahåller även ett brett sortiment av bildläsare (både hand- och flatbildläsare).

Adress:

Kolabratvägsen 14

544 92 Hjo

Tel: 0503-403 30

Fax: 0503-400 33

Datormagazin avslöjar:

Därför är datorspel så dyra



70 kr Moms till staten, 20 % av nettopriset.

91 kr Butikens andel (26 %) ska täcka butikens alla utgifter.

31 kr Svenska importärens andel (9 %) ska täcka alla importkostnader.

32 kr Programhuset, som ger ut spelet tar 9 % för att ge ut spelet.

16 kr Fraktkostnader England -Sverige 5 %

29 kr Reklamen för spelet kostar 8 %

25 kr Royalty, programmerarnas "lön" är ofta 7 % av totalpriset.

55 kr Tillverkningskostnad, disketter, förpackning, manual svarar för 16 % av totalpriset

**Totalpris
349 kr**

Datorspel är inga billiga leksaker. Snittpriset på ett Amigaspel ligger idag på 350 kronor ute i handeln. Många konsument-er tycker att det handlar om rena ockerpriser.

Men vart går egentligen alla dina pengar någonstans när du köper ett datorspel? Datormagazin har tagit en titt bakom prislappen.

Många måste tänka efter om de verkligen har råd att betala närmare fyrahundra kronor för ett datorspel idag. I synnerhet med tanke på lågkonjunktur och hög arbetslöshet.

Men trots det blomstrar

spelbranschen. Bara i Europa är den värd 25 miljarder idag.

Men varför ska ett datorspel kosta 350 kronor? Enligt vad Datormagazin erfar tar återförsäljarna och staten närmare hälften av kostnaden för ett datorspel. Den återstående hälften går till tillverkning, marknadsföring, royalties samt bruttointkomster till programhus och distributören.

Enligt Thomas Gunnarsson, VD för Traditionsbutikerna, är det den höga kostnadsnivån i Sverige samt kravet på god service som drar upp priserna.

— Efter det att löner, hyror och försäkringar kring en butiksverksamhet är betald, blir det inte mycket pengar över, säger Thomas Gunnarsson och fortsätter:

— Konsumenternas krav på service kostar också pengar. Butikerna måste hålla en viss bredd på utbudet och ha kun- nigt personal.

Arne Palm på Stor & Liten tycker också att det är svårt att få försäljningen av datorspel att gå med vinst.

— Höga lagerkostnader och tung returhantering drar ner vinstmarginalerna, säger Arne Palm. Det händer ofta felaktiga inköp av datorspel görs. Och då tvingas vi sälja dem till ren förlust.

Stor & Liten har under det senaste året kraftigt dragit ner på försäljningen av datorspel. I stället satsar Stor & Liten mer på TV-spel.


TV-spel är lättare och hante- ra och där igenom tjänar butik- erna pengar trots lägre marginaler, tycker Arne Palm.

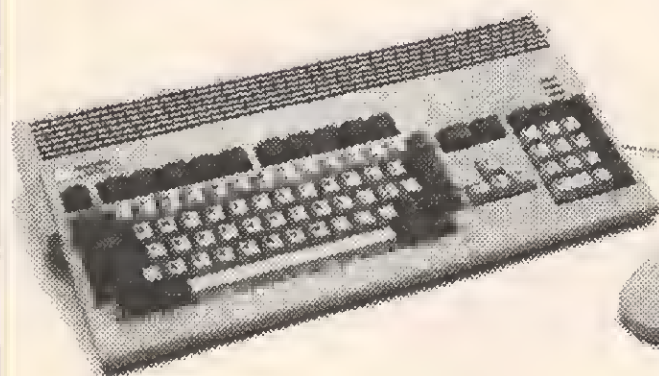
Priserna på datorspel har en- ligt konsumentprisindex gått ner något under de senaste åren. Snittpriset för ett Amiga- spel 1989 låg på 299 kronor vilket enligt dagens penning- värde är lika med 370 kronor idag. Det innebär en sänkning av snittpriset med nio procent

Johan Burén

DATA CORNER

AMIGA® 1200

 **Commodore®**



Motorola 68EC020 processor på 14 MHz,
2 Mb RAM, 1 Diskettstation, mus samt
Amiga DOS Version 3.0.
Ingår 1 St. Joystick samt musmatta

Utan
Hårddisk

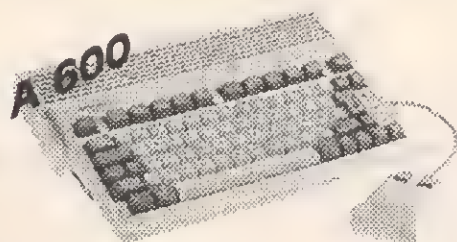
4.850:-

Med 80 Mb
Hårddisk

8.495:-

Med 120 Mb
Hårddisk

9.650:-



4.750:-

med 40 MB HD
Inkl. programvaror

3.495:-

utan HD

stair 

Obeskrivliga skrivare

STAR LC 100 färg	2.415:-
STAR LC 24-20	3.490:-
STAR LC 24-200	4.375:-
STAR LC 24-200 färg	5.125:-
STAR SJ-48	3.500:-

Musmatta	29:-
Extraminne 1 Mb 500+	615:-
Extraminne 1 Mb A600	899:-
Färgmonitor 1084S	2.595:-
Färgmonitor Philips 8833-II	2.495:-
X-tra Diskettstation	829:-
A 570 CD för A 500	1.995:-
Printerpapper (1000 ark)	84:-
Q-Stick joystick, bäst i test	79:-

**Alla priser är inkl. moms. Med
reservation för valutaförändringar.
Endast postens avgifter tillkommer.**



DATA CORNER

Hantverkargatan 5

Vasatorget 5

722 12 VÄSTERÅS
Tel. 021-124800
Fax 021-140941

703 54 ÖREBRO
Tel. 019-123777
Fax 019-114710

De bästa AMIGA spelen till
de lägsta priserna!!!

Wing Commander

340:-

B17

Flying Fortress

295:-

Gunship 2000

295:-

Alla tre=890:-

**SOFTWARE
EXPRESS**

« Butik och postorder »

Willemar Yrkesvägen 9
118 50 STOCKHOLM
Öppet: Man-tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

**Ordertelefon:
08-714 99 32**

Vi har det mesta till
Amiga & Pc

3.5" MF2DD DISKAR

Vi har levererat 3.5" Disketter i över 3år till 1000-tals nöjda kunder

100% ERROR FREE

JAPANSK KVALITE'

5Års Garanti m bytesrätt

3.95:-

INKL. ETIKETTER
SKICKAS INOM 24TIMMAR

MINST 100ST

Personlig Ordermottagning-Ring för kvantitetsrabatter

512Kb A500 345:-

A600 1Mb Minne 595:-

The Bug Joystick 145:-

Tac2 100:-

Diskbox 100st 3.5" 79:-

Diskbox 120st 3.5" 95:-

Posso 150st 3.5" 195:-

Mus/Joy Switch 159:-

3.5"MF2HD Disketter 6.90:-/st

FBE TechTrade AB

Box 53
67122 ARVIKA

Tel 0570/13835
Fax 0570/80243

Succén med den nya generationens Amigor fortsätter!

A1200 A4000

Körklara hårddiskar
med bibehållen
GARANTI!

**GARANTERAT
BÄSTA PRIS**

Nu även lågprismodell

Demonstrationsbilder i AGA-format samt PD-program ingår vid datorköp

VLAB Videodigitizer 4.195:-
24-bitars, Toppbetyg i test

Vi satsar på nöjda kunder!



08/926615

Även kvällar och helger

Bäst På AMIGA

Amiga 1200

Motorola 68EC020 14Mhz, 2Mb RAM, Amiga DOS 3.0

4795:-

Amiga 1200HD

35Mb

130MB

8295:-

9395:-

Amiga 4000EC

Motorola 68EC030 25Mhz, 4Mb RAM, 85Mb HD, HD-Drive, Amiga DOS 3.0

14095:-

CDTV Computer System

CDTV, Tangentbord, Diskettstation, Mus

3295:-

A570 CD-ROM

1895:-

Fusion Forty 040

Motorola 68040 20Mhz

9395:-

A600

A600HD

A4000

Färgmonitor 1084s

X-minne Datic A600

X-tra drive Datic

ComTech DATA

Ölandsgratan 4

392 51 Kalmar

Tel 0480-88865

Fax 0480-88101

2945:-

4895:-

22995:-

2495:-

695:-

695:-

Detta är bara ett urval ur vårt breda
sortiment. Saknar du något ring! Vi kan
ordna nästan allt

Vårt motto är att vara billigast, så om du hittar någon i denna tidning
som är billigare ring oss så skall vi försöka ge dig ett ännu bättre pris

**HDD
Powered by
DA79C**

Tel:
0523-51000

Skriv manualer även för alla nybörjare

Jag är en snart 10 månader gammal A600HD-ägare som redan innan jag köpte maskinen började läsa DatorMagazin och jag måste säga att ni har bara blivit bättre och bättre. Layouten har blivit snyggare och priset är fortfarande bra, dvs. lågt.

Men det som jag är mest tack-sam för är fakturatorerna med plus, minus och fakta om programmet när ni recenserar program. Och det absolut bästa, VAD ÄR... där ni förklarar olika termer och förkortningar. För mig, en nybörjare, är det fullständigt oombärligt.

Då kommer jag sökt in på mitt egentliga ärende: manualer. Om det är någonting som retar mig och kan förstöra hela min dag, så är det när man läser manualen för ett program där den som har skrivit manualen utgått från att man redan kan det mesta själv. Eller när man läser en recension som är skriven för proffs.

Man känner sig inte bara dum, man känner sig också på ett sätt, hur konstigt det än låter, utanför.

Till och med många PD-program förstår man ingenting av när man läser medföljande dokument. Jag köpte till exempel Fred

Fish nr. 712, den med JEyes. Jag tyckte det var en kul grej och det där med WBStartup, det fattar jag, men det fungerar ändå inte.

Jag får ett meddelande som lyder: "Program JEyes has not yet returned. Should i wait some more?"

Nä, jag vill inte att du ska vän-ta, men vad ska jag göra för att slippa det? Jo, jag läser den med-följande dokumentationen igen, för trettonde gången.

Jag läser AMIGA Workbench-boken (som för övrigt är mer eller mindre obegriplig på sina ställen) och t.o.m. medföljande Hårddisk Handbok, men ser jag mig i spegeln är mitt ansikte fortfarande ett stort frågetecken.

Men det är ju inte hela världen, JEyes är ju bara en kul grej, inget livsviktigt. Det är bara så typiskt och det var det som fick mig att skriva det här brevet.

Så tänk lite på oss amatörer, då menar jag inte bara er på tid-ningen - ni är faktiskt dom som har tagit det största steget framåt, även om ni också gör era "miss-tag", men vem gör inte det? - utan även från alla

manualförfattare och alla "pro-gramförklarare" i övrigt.

Och så hade jag några frågor:

1: Om jag köper ett spel till-sammans med en kompis, är det då tillåtet att kopiera den för att vi skall ha varsin?

2: Om jag tar säkerhetskopior på ett program och senare säljer programmet, kan jag då använda mina kopior utan att vara en av de sju havens pirater?

Varför inte höja priset på tid-ningen med en tia (eller nåt) och utöka sidorna lite? Det är bra med mycket annonser så man vet var dom billigaste och bästa till-behören finns, men gärna mera recensioner och varför inte ytter-ligare en sida med NYA PRY-

LAR och EXPERTPANELEN?

Tack å hej.

John Andersson, Aspudden
Begripliga manualer är verk-ligen en bristvara, det kan vi på Datormagazin intyga. Så läs och lär nlla manual-förfnutare.

Så lite svar på dina frågor.

1. Det är inte tillåtet.

2. Att köra på en kopia och när man sålt originalet är ett brott mot upphovsmnnaskapet. Det är alltså inte tillåtet.

Så tillt frågan om en prishöjning. En läsarunder-sökning vi precis gjort visar att de flesta inte har råd att betala mer för tidningen. Tänk på att det är lågkonjunktur.

Christer Rindeblad
Chefredaktör

Sluta klaga på swappers

När man läser alla klagomål på swappers så vill jag gärna säga min mening.

Jag är en sk swapper sedan en bra tid tillbaka, så kom inte och säg att jag inte vet vad jag snack-ar om. Datormagazin och "seri-ösa" programmare har tydligen låtit det hela om bakfoten.

Swappers är personer som by-ter disketter via posten. OK så långt har ni fattat, men vad ni missat är att riktiga swappers en-dast byter saker från demoscenen!

De flesta swappers är med-lemmar i någon demogrupp för att sprida demogruppens alster.

Och vad är det för olagligt med att byta demos? Visst, det finns personer som byter kommersiella spel och nyt-

toprogram, men de kallas PI-RATER! Om ni använder er lilla grå hjärnsubstans så klarar ni säkert att räkna ut att swapping är helt lagligt.

MVH en 100 procent laglig swapper

Okej, förklara då varför många användare i s.k. Elitbaser kallar sig swappers och har ett enormt utbud av nya datorspel att er-bjuda?

Att det sedan finns swappers som bara sysslar med demos är en helt annan femma. Men vi har väl inte påstått att alla som kallar sig swappers också ägnar sig åt piratkopiering. Däremot att pirater ofta kallar sig swap-pers.

Redaktionen

Brev till Insändarsidan

Jag heter Kristina Malm och har hand om insändarsidorna.

Det är till mig du ska skriva när det är nåt aom gör dig upprörd, arg, för-tretad, förtörnad, sårad, förtvivlad. Likaväl som du kan skriva om sånt som gör dig glad. Helt enkelt, skriv om du vill ha något sagt som kan tänkas intressera andra.

Skriv till:

Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm.

Märk kuvertet "Insändare".



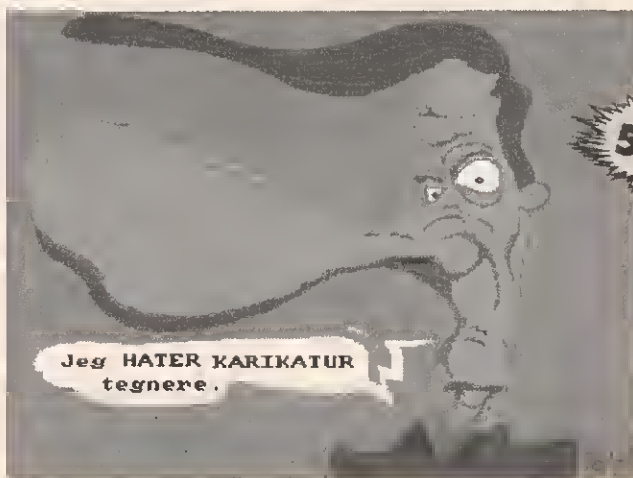
TYCK TILL PER BILD

Det blev Tron E. Haveland från Storhamneren i Norge som vann 500 kronor i vår stående bildtävling. Bidraget är gjort med en A500 med 1 Mb. och Deluxe Paint IV.

På förekommen anledning kan vi tala om att vi tar emot bilder i alln upplösningar. Det går alltså bra att även skicka in 24-bitarsbilder. Men försök ha ett budskap med bilden.

Skicka din bästa datorbild på diskett till DATORMAGAZIN, BOX 125 47, 102 29 STOCKHOLM. Märk kuvertet "MIN BILD". Glöm inte att ange namn och adress i brevet.

Vill du ha tillbaka disketten måste du skicka med ett färdig-frankerat kuvert med din egen adress på.



500:-

10 tips till DMZ:s BBS-användare

Lär dig använda Datormagazins BBS på riktigt. Många användare vet inte hur de ska göra när de har glömt bort sitt lösenord eller hur de ska leta efter en speciell fil. Här får du tio tips som gör det mycket roligare att ringa Datormagazins BBS.

1. Prenumerant utan status

Om du vid registreringsstillfället inte har prenumererat på Datormagazin men har bestämt dig för en prenumeration i efterhand och beställer den via kupongen i tidningen, måste du skriva ett brev till Sysop och tala om att du prenumererar. Skriv **BREV 0** vid prompten. Ange ditt prenumerationsnummer och spara texten (!spara i radeditorn eller Ctrl-z i fullskärmseditorn). Sysop kommer då så fort som möjligt att höja din status så att du har full access till BBS:en.

2. Glömt ditt lösenord

Ibland får man "systemoverflow" i hjärnan och man kan helt enkelt inte komma på sitt lösenord igen. Skriv då ett brev till Sysop (**BREV 0**) och tala om följande för honom:

- a) Ditt namn
- b) Din adress
- c) Ett nytt lösenord

Sysop kommer att ändra ditt konto till det nya lösenordet.

3. Kasta bort en text

Ibland är man lite för snabb med att kommentera en text eller skriva ett inlägg. Det finns ett enkelt sätt att komma ur texteditorn igen utan att spara texten. I radeditorn skriver du bara !bort i hörnan av en rad och i fullskärmseditorn trycker du bara på Ctrl-c för kasta en text.

4. Radera texter

Du kan enkelt radera en text som du har skrivit med kommandot:

RADERA TEXT <textnummer>

Textnumret är numret som din text har fått när du sparade den. Du kan bara radera texter som du själv har skrivit.

5. Söka filer

Söker du efter en speciell fil kan du använda kommandot **SÖK**. Skriv **SÖK** vid prompten. På frågan efter sökordet skriver du t.ex. Term (ett kommunikationsprogram) tryck på RETURN. Sedan kan du även välja en söknyckel. Skriv **KOMMUNIKATION** och tryck på RETURN. Vid de efterföljande frågorna kan du bara trycka på RETURN. Som svar får du tre filer:

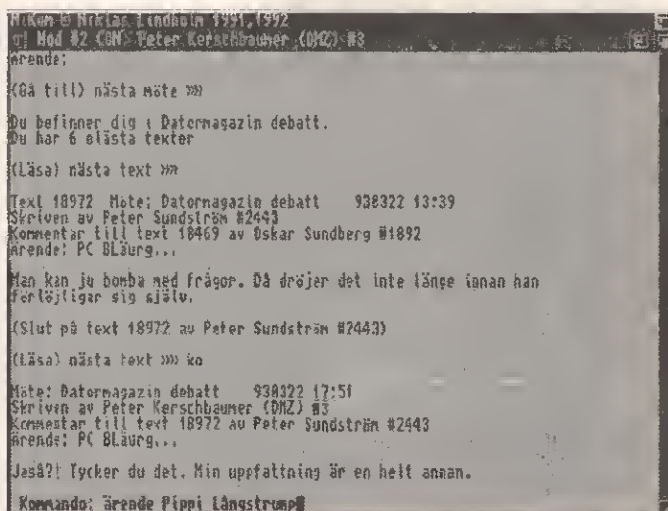
```
NComm_v2.0.1zh
**> NComm v2.0 Shareware Himla underbart term prog
tern24-1.1ha
**>
tern24-2.1ha
2:a delen av Term!
```

Varför tre filer? Du skrev TERM som sökord och det finns bara två filer som heter så. Om du titta noga så ser du att ordet TERM även förekommer i beskrivningen av filen NComm_v2.0.1zh. Kommandot **SÖK** letar alltså även i beskrivningen efter sökordet.

Nyckeln **KOMMUNIKATION** anger att du söker efter en fil som har just med kommunikation att göra.

Om du bara skriver TERM och hoppar över nyckelfrågan listas alla filer som antingen har TERM i filnamnet eller i beskrivningen. I vårt fall skulle t.ex. filen Terminator.1ha (en bild) vara med i listan.

På samma sätt kan du lista alla filer som har med kommunikation att göra. Skriv bara **SÖK**, **RETURN** vid sökord och sedan **KOMMUNIKATION** vid nyckeln. Då listas alla filer som har med kommunikation att göra. Ett smidigare sätt för det är att använda kommandot **LISTA FILER**. Skriver du t.ex. **LISTA FILER KOMMUNIKATION** har det samma resultat. Kommandot **SÖK** tillåter dock att du anger flera nycklar, t.ex. **KOMMUNIKATION** och **EGET HACK**. Då får du fram alla filer som har med kommunikation att göra



```

H.Kun & Niklas Lindholm 1991,1992
g: Mod #2 (DN: Peter Kerschbaumer (DMZ) #3
Ärende:

(Gå till) nästa möte >>>

Du befinner dig i Datormagazin debatt.
Du har 6 lästa texter

(Läs) nästa text >>>

[Text 18972 Möte: Datormagazin debatt 938322 13:39
Skriven av Peter Sundström #2443
Kommentar till text 18469 av Oskar Sundberg #1892
Ärende: PC BLårg...

Man kan ju bomba med frågor. Då dröjer det inte länge innan han
förtöjliger sig själv.

(Slut på text 18972 av Peter Sundström #2443)

(Läs) nästa text >>> ko

Möte: Datormagazin debatt 938322 17:51
Skriven av Peter Kerschbaumer (DMZ) #3
Kommentar till text 18972 av Peter Sundström #2443
Ärende: PC BLårg...

Jaså?! Tycker du det. Min uppfattning är en helt annan.

Kommando: Ärende Pippi Långstrump

```

Så här ser det ut när man ändrar ett ärende i en text man håller på att skriva. Ett vettigt ärende kan vara bra om man senare vill återkomma till relaterade texter.

och som dessutom är skrivna av den som har skickat upp filen.

6. Radera filer

Filer som du själv har skickat upp till basen kan du radera. Använd kommandot **RADERA FIL <filnamn>**. Med kommandot **SÖK** kan du få fram en lista över de filer som du har skickat upp. Skriv bara **SÖK** och **RETURN** vid frågorna efter sökord och nyckel. Skriv sedan ditt namn vid frågan efter uppladdare.

7. Orkar inte läsa allt

Om du inte orkar läsa alla texter i ett möte skriver du bara **ENDAST <antal>**, där "antal" är det antal texter du vill läsa. T.ex. **ENDAST 10** gör att du bara behöver läsa de tio senaste texterna. Tvärtom kan du även gå till ett möte (även brevlådan) där du redan har läst alla texter och skriva **ENDAST <antal>** för att läsa ett antal texter igen.

8. Text i fel möte

Om du av misstag har skrivit en text i fel möte kan du flytta den till ett annat genom kommandot **FLYTTA TEXT <textnummer> <mötesnamn>**. Du kan bara flytta dina egna texter.

9. Fel ärende

Ofta är det så att diskussioner spårar ur. Originaltexten som många har kommenterat handlade om något helt annat. Om du kommenterar en text med "fel" ärende kommer din text automatiskt att få samma "felaktiga" ärende. Du kan ändra på detta när du skriver din text. I radeditorn använder du kommandot **!ärende <nytt ärende>** och i fullskärmseditorn trycker du på Ctrl-q och skriver ärende <nytt ärende>. När du sedan sparar din text har den ett annat ärende än den texten du kommenterade.

10. Svenska tecken

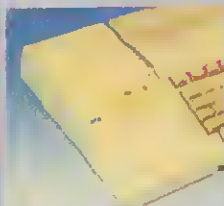
Vill du ha svenska vokaler (åäö) i Datormagazins BBS måste du använda ISO 8-bitars teckenuppsättning. För det måste du skriva kommandot **SLÅ PÅ ISO**. ISO 8bitars är den normala teckenuppsättningen hos Amigan när du har svenska tecken i övrigt. Det kan du testa genom att öppna ett CLI/Shell-fönster och skriva å, ä och ö. Får du inte fram de svenska vokaler i Shell-fönstret måste du köra kommandot **SETMAP 8** (1.3 och 2.0) eller ställa in "svenskt" i INPUT (2.1 och 3.0). Du måste även ställa om ditt kommunikationsprogram till ISO.

Peter Kerschbaumer

Fotnot: Numret till Datormagazins BBS är 08-650 99 50.

Amiga-prylar till nya låga priser!

TRUMPCARD 500 AT



En glad och snabb hårddisk för Amiga 500.
- Kan exp till 8 Mb fastram
- Utan fläkt=mycket tyst
- Mycket bra överföringshastighet, ca 1 Mb/s
- Pris utan disk 1.995:-

Trumpcard 52Mb AT **3.495:-**

KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 85Mb AT **3.995**

KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 130Mb AT **4.995:-**

KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

Trumpcard 170Mb AT **5.495:-**

KAN EXPANDERAS TILL 8 MB FASTRAM

ACCELATORKORT 68040 från PPS



Dessa kort från PPS gör din Amiga ca 30 gånger snabbare. Ett klart måste för dig som håller på med tunga applikationer såsom ray-tracing, CAD, DTP osv.

28 MHz/4 Mb för A500 **7.995:-**
EXPANDERBAR TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+, FINNS NU!

33 MHz/4 Mb för A500 **11.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 8MB PASSAR OCKSÅ A500+

28 MHz för A2000 **9.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32 MB

25 MHz för A3000 **6.995:-**
DET MEST PRISVÄRDA 040 KORTET FÖR AMIGA 3000

28 MHz för A3000 **15.995:-**
KAN EXPANDERAS TILL 32MB (MERCURY)

IVS Vector
Accelerator för Amiga 2000. Kan expanderas med upp till 32 Mb 32 bits ram. Vector innehåller även en otroligt snabb SCSI-kontroller.

- 25 MHz 680EC30-, matte-processor.
- Kickstart kan laddas i 32-bitsminnet.
- Switchbar mellan 030 och 000-läge.
- Både minnet och hårddisken är tillgängliga i 68000-läge.

Vektor 25Mhz/4Mb ram **6.495:-**
KOMPLETT MED 68030/68882 OCH 4Mb

AMIGA 1200

- Nya AGA kretsar
- 2 Mb ram

Pris **4.995:-**
MED 120MB HD

Pris **9.495:-**
FÖR ÖVRIGA STORLEKAR RING!

NYHET! NYHET!

AMIGA 4000EC

- NYA AGA KRETSAR
- 85 MB HD.
- 4 MB RAM

Pris **Ring!**



Trumpcard Professional

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar över 2,1 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A2000 **1.495:-**

För A500 **1.995:-**

Med 52Mb hd 3.695:-

Med 105 Mb hd 4.995:-

Med 127Mb hd 5.495:-

Med 240Mb hd 7.495:-

För A2000,4000 -400:-

Trumpcard Classic

Otroligt snabb SCSI-kontroller för A500 och A2000. Laddar ca 1.0 Mb per sekund med 030-accelerator.

För A500 **1.495:-**

Med 52Mb hd 3.195:-

Med 105 Mb hd 4.495:-

Med 127Mb hd 4.995:-

Med 240Mb hd 6.995:-

För övriga storlekar ring för bästa pris

Grand Slam

En supersnabb SCSI-kontroller. Kortet har plats för 8 Mb fastram. Du får en extra parallellport. Laddar ända upp till 2,1 Mb per sekund. Autobootande. Passar A500 och A2000.

För A2000 **1.995:-**

För A500 **2.495:-**

Med 52Mb hd 4.195:-

Med 105 Mb hd 5.495:-

Med 127Mb hd 5.995:-

Med 240Mb hd 7.995:-

För A2000 -400:-

Även andra stolar till mycket bra priser!

Finns nu även
för Amiga 4000

VXL 68030



Sätt fart på din A500-2000. Köp ett 68030 kort, nu till mycket låga priser.

680EC30-25MHz **1.995:-**

680EC30-40MHz **2.995:-**

68030-25MHz m. MMU **2.495:-**

68030-33MHz m. MMU **3.195:-**

2 Mb 32-bits minne (burst) **2.195:-**

8 Mb 32-bits minne (burst) **4.995:-**

Matteprocessor 68882-25MHz **795:-**

AMIGA DATORER

Amiga 4000 **Ring!**

6Mb RAM, 120 Mb HD

Amiga 2000 **4.495:-**

Övrigt Supersale!

Rockey **2.495:-**

4 Mb A3000 **1.795:-**

4 Mb A4000 **1.795:-**

Scala Multimedia **3.995:-**

Amiga 500 Plus **495:-**

Quantum 52 Mb SCSI **1.795:-**

Quantum 105 Mb SCSI **2.995:-**

Quantum 127 Mb SCSI **3.195:-**

1-2 års garanti.
2 veckors öppet köp.
Någon ingår.

DG
Computer

Scanna i färg

Scanners till Amigan har börjat komma som svampar ur jorden. Power Computing har släppt ytterligare en scanner och den här gången är det en färgscanner. Ove Kaufeldt har testat.

Hur många är det inte som har drömt om att kunna läsa in egna bilder i sin dator. Länges fanns det inte speciellt många scanners till Amigan men nu har det börja komma ut en hel del olika modeller. Power Computing är nog ett av de företag som har tillverkat flest scanners till Amigan och har nu även kommit med en färgscanner till A500 och A500+.

En scanner fungerar i princip som en kopieringsmaskin men i stället för att spotta ur sig en papperskopia så får du istället kopian i datorn. Det finns även två olika typer av scanners, flatbäddsscanners och handscanners.

Flatbäddsscannern fungerar enligt samma princip som kopieringsmaskinen medan handscannern måste dras över bilden för hand. Bägge modellerna finns både som svartvit eller färgscanner.



Power Scanner är enkel att arbeta med och klarar både färg och svartvitt och får man bara sitta och pyssla ett tag så kan man få mycket bra resultat.

Hårdvaran i Powerscanner-paketet består av två stycken enheter. Dels är det själva scannern och dels är det den del man sätter in i Amigans

expansionsport. Eftersom den sitter i expansionsporten så passar den tyvärr bara till A500 och A500+.

Installationen av de två delarna är mycket enkel. Det är bara att trycka dem på plats. Den modul som man sätter in i expansionsporten har dessutom en genomgångsport och det är det ju bara att tacka och buga för. Det gör ju att man lätt kan installera fler prylar, t.ex. en hårddisk eller extraminne.

Klistra ihop biler

När man ska digitalisera en bild så är det bara att ställa in måtten på bilden man vill digitalisera. Om bilden är bredare än vad scannern är måste man dra den flera gånger över bilden för att täcka allt. Sedan är det bara att "klistra" ihop bildrensorna bredvid varandra till en hel bild, ungefär som när man tapetserar en vägg.

Programmet känner också av

hur långt man har dragit scannern. Ställer man in att bilden är nio centimeter så slutar scannern att läsa av bilden efter nio centimeter oavsett om du drar den över hela bordet efteråt.

Mjukvaran

Programvaran är enkel att lära sig hantera men man kan vara tvungen att experimentera en del innan man får de där riktigt bra resultaten. Det finns en hel del olika inställningar att prova. Det är mycket lätt att hitta i menyerna fast de innehåller många olika funktioner eftersom de är mycket logiskt uppbyggda.

En fördel med programmet är att bilderna kan editeras direkt i scannerprogrammet. Bilderna kan förstöras och förminsas, vridas och modifieras efter behag.

Det enda som man kan bli irriterad på är funktionen som



Programmet till PowerScannern är lätthanterat med enkla menyer. Här sätter man t.ex. ihop flera delbilder till en helbild.



Även bilder som är större än den yta som handscannern kan läsa av i ett svep är inga problem. Den här bilden är inläst från en hel A4 sida. Det hela gör man i två svep för att sedan sätta ihop de två delbilder till en.

räknar ut hur mycket minne en bild kommer att kräva när man ska digitalisera en bild. Det stämmer inte alls så bra som man skulle önska. Turligt nog protesterar programmet om minnet inte räcker redan innan man börjar digitalisera.

Manual

Bilderna kan sparas i fem olika format. Det är dels de vanliga formaten IFF och HAM men också 24-bitarsgrafik (IFF24) och även TIFF och GIF. De två senaste är dock vanligast på PC, MAC och en del UNIX-maskiner, så de formaten kommer nog inte att användas speciellt mycket.

Om man jobbar under kickstart 2.0 så kan programmet hantera alla de olika skärmupplösningar som man normalt har tillgång till via Workbenchen vilket är en hel del. Under kickstart 1.3 har man inte lika stora valmöj-

ligheter vad gäller skärmupplösningen.

Bruksanvisningen till powerscanner är mycket bra. Alla funktioner förklaras på ett både tydligt och ingående sätt. Det finns också gott om illustrationer för att göra det ännu enklare. Hur man skannar in bilder på olika sätt förklaras med steg-för-steg-anvisningar. Det är enkelt att hitta i den och man får även en hel del tips om hur man ska få bättre bilder.

Utrustningskrav

Som alltid när man ska läsa in bilder så går det åt en hel del minne och Power Scanner är inget undantag. Man kan köra det på en Amiga med 1 meg minne men om man vill ha bilderna lite större får man räkna med att behöva minst 2 meg. Har man ännu mer minne så gör det förstås ingenting.

När man sedan sparar sin



Att kunna läsa in färgbilder till datorn har länge varit väldigt dyrt (flathäddscanner). Med Power Computings handscanner får även alla med en mindre plånbok möjlighet till det. Bilden är inläst med 4096 färger från en spelförpackning.

nyscannade bild så upptäcker man att det även tar stor plats på disketten. Mycket stor plats. Filerna kan ramlas iväg upp till 700-800 Kbyte, alltså nästan en hel diskett.

Har man ingen hårddisk så kan man om man har otur få en otrevlig överraskning. Disketten som man vill spara sin bild på räcker inte och då är det bara att börja klippa ner bilder så att den ska få plats.

Hårddisk underlättar

En hårddisk har ju också den fördelen att det går snabbare att spara bilderna. Att spara en bild som är ca 700K tar ett par minuter. Har man gott om tid är det väl okay men i längden blir det aningen irriterande.

Programmet är också, på en vanlig 68000-processor, mycket långsamt. När det är stora bilder som ska bearbetas kan det ta flera minuter.

Power scanner supportar de nya AGA-kretsarna. Det spelar nu ingen roll eftersom den här endast passar till A500 och A500+. Rimligtvis bör det också finnas en version för övriga modeller eftersom AGA (nästan helt säkert) aldrig kommer till 500-maskinerna. Däremot supportas även ECS-kretsarna och de finns på bl.a. A500+-maskinerna.

Power Scanner är en bra scanner men den kräver nästan kräver en utbyggd maskin för att väntetiderna inte ska bli olidliga. Genomgångsporten

gör ju att utbyggingsmöjligheterna inte begränsas speciellt mycket. Scannern är enkel att arbeta med och klarar både färg och svartvitt och får man bara sitta och pyssla ett tag så kan man få mycket bra resultat.

Ove Kaufeldt

POWER SCANNER

SKRAP	DÄLIGT	GODKÄND	BRÅ	UTMÄRKT
<p>PRIS/PRESTANDA</p> <p>DOKUMENTATION</p> <p>PRESTANDA</p> <p>ANV. VÄNLIGHET</p>				
SKRAP	DÄLIGT	GODKÄND	BRÅ	UTMÄRKT
<p>Mycket bra manual Lätt-jobbad.</p> <p>Kräver mycket minne.</p>				
<p>Utrustningskrav: 2 MB, accelerator, hårddisk</p> <p>Dokumentation: Engelsk</p> <p>Pris: 3995 kr inkl moms</p> <p>Kopieringskydd: Nej</p> <p>Tillverkare: Power Computing</p> <p>Recensionsex. från: Chars Data</p> <p>Tel: 0381-131 00</p>				

Morphus

Mästare på de

Animeringar med riktigt häftiga effekter. Detta klarar Morphing, ett nytt tillbehör till ray-tracingprogrammet Imagine.

Effekterna är så komplexa att de aldrig går att göra för hand.

— Ett utmärkt verktyg för specialeffekter, anser DMz:s testare.

Det verkar som om Imagine kommer att bli en produkt som expanderas och blir större ju längre den lever. Detta beror nog delvis på att IFF-formatet för hur det lagras all data finns dokumenterat i 2.0 versionen av Amiga Rom Kernel Manuel: Devices.

Ett nytt sådant tillbehör är Morplus. Programmet, som är skrivet av en italiensk Imagine användare (Guido Quaroni), kan enklast beskrivas som ett effekt program som bearbetar och förändrar föremål som skapats i Imagine.

Lägg på effekter

Morphus är i grund och botten inget konstigt program. Du kan ladda in ett objekt i det och lägga på en eller flera effekter på detta objekt. Därefter skapas en sekvens där effekten påverkar ditt objekt och slutligen

sparas allt ned i ett projekt som du har i Imagine.

Detta är dock betydligt kraftfullare än vad det låter.

Morphus stora styrka ligger i att du kan kombinera flera (upp till 50 st) effekter samtidigt eller efter varandra på ett objekt och därmed skapa otroliga effekter som inte skulle kunna skapas manuellt eller med varje effekt för sig.

Verktyg för animeringar

Programmet kan användas för att förvanska, böja, bända och vrida på objekt eller delar av objekt för att på så sätt skapa effekter för framförallt animeringar.

ringar.

Ett användningsområde är en animering med figurer som ska uppträda mer levande än vad som normalt är möjligt. Ta t.ex. en bil som tvärnitar framför ett röd ljus. För att ge en riktig känsla av en riktig tvärnit ska bilen tryckas ihop och fronten höja sig (precis som om framhjulens var ett par framfötter som stampats ner i marken). Detta vore nästan omöjligt att åstadkomma manuellt i Imagine, men med Morplus går det (relativt) lätt.

Vågeffekt

Det går även att lägga på olika vågeffekter på objekten. Våg effekten består av 40 olika typer av vågor. Du kan kombinera 5 olika vågtyper i varje vågeffekt och totalt kan du ha 50 olika effekter som kombineras. Du kan själv räkna ut att effektmöjligheterna är i stort sätt oändliga.

Ett mer abstrakt exempel kan ses i bildsekvensen nedan. Vad det ska föreställa kan vi låta vara osagt (någon konstig livsform i en science-fiction miljö), men det visar dock prov på

morphus oändliga möjligheter. I exemplet används endast tre effekter: "Waves", och 2 olika "radial bends". Grundföremålet som har förändrats är en enkel plan yta.

Tyvärr så är Impulse sin vana trogen när det gäller program som de släpper.

Tufft att lära

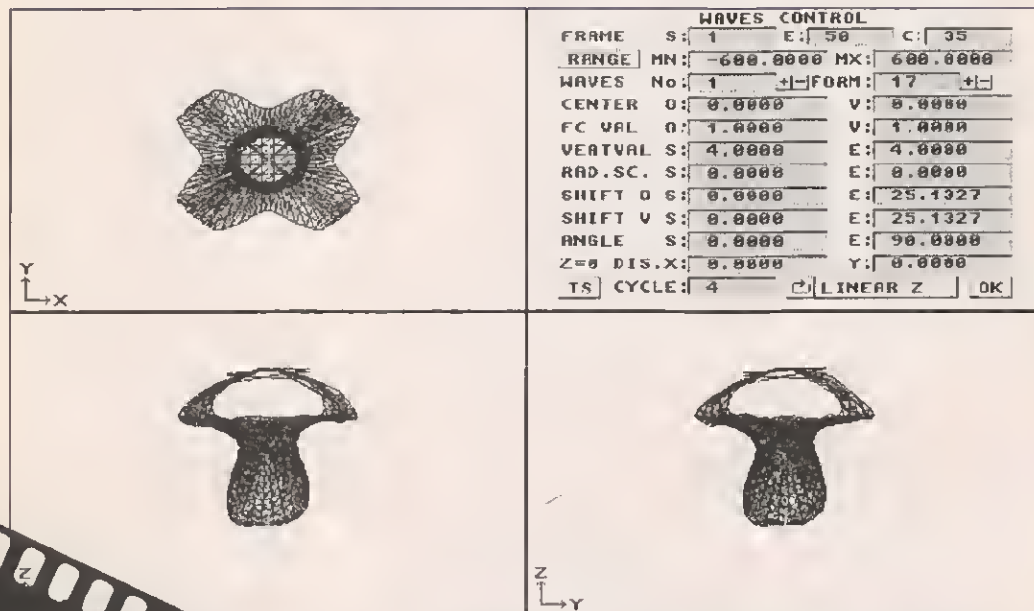
Morphus är ett mycket avancerat program med i princip obegränsade möjligheter. Detta tillsammans med användarinterfacet, har medfört att det är svårt att lära sig hantera programmet så att du får de effekter du vill ha.

Till detta tillkommer en mycket knapphändig manual som visserligen beskriver alla funktioner i Morplus men lämnar en hel del frågetecken efter sig. Manualen är mer ett referenshäfte som du slår upp i



Morphus är ett mycket avancerat program. Därför skulle en mer utförlig manual ha varit till stor hjälp. Nu tvingas man experimentera sig fram för att få resultat.

otroligaste effekter



Arbetskrämen i Morpheus liknar i mycket Images arbetskräm. Man ser i båda fallen objekten från tre sidor.

Utrustningskrav

1Mb. Snabb processor rekommenderas
Och Imaging, om du vill ha någon nytta
av det du skapar

MORPHUS

GODKÄND

DAUGHT

SKRÄP

UTMÄRKT

BRA

PRIS/PRESTANDA

DOKUMENTATION

PRESTANDA

ANV. VÄNLIGHET

SKRÄP

DAUGHT

GODKÄND

BRA

UTMÄRKT

Mycket kraftfullt program.
Räcker länge.

Dålig manual. Svår att lära sig.

Utrustningskrav: Se separat ruta.
Dokumentation: Engelsk
Version: 1.1
Pris: 595 kr inkl moms
Kopieringsskydd: Nej
Tillverkare: Impulse
Revisionssex, från: DisplayData
Tel: 0457 503 80

"Morphus är i grund och botten inget konstigt program"

efter behov.

Impulse har dock lagt med tre program som avsevärt underlättar användandet av programvaran.

Två av programmen är hjälpverktyg för att utforska de otroliga vågeffekterna. Det tredje programmet används för att lägga in de objekt som du skapar med Morpheus i ett existerande projekt i Imagine.

Goda exempel

Dessutom finns det ganska gott om exempel på programdisketten, som du kan titta på och lära dig en hel del av.

Enda sättet att lära sig ut-

nyttja Morpheus är trots allt att experimentera, experimentera och experimentera lite till. Men offrar du den tiden som behövs så kan du åstadkomma otroliga effekter.

För hängivna

Vi tycker att Morpheus är ett utmärkt, men något komplicerat, verktyg för att åstadkomma komplicerade speci-

aleffekter i Imagine. Morpheus kan rekommenderas åt de mer hängivna Imagine användarna.

Anders & Christian
VIP studio

Spana ut i rymden

Utnyttja datorn för en resa i rymden. Eller undersök när det inträffar en total solförmörkelse nästa gång.

Nästan allt är möjligt med Astrolab.

Astrolab är ett ovanligt planetarium. Det är nämligen ett program som visar natthimlen på din datorskärm. Astrolab kan ge dig en korrekt vy av kosmos från vilken punkt som helst på jorden.

Programmet och manualen är helt på tyska precis som det brukar vara när det rör sig om tyska produkter.

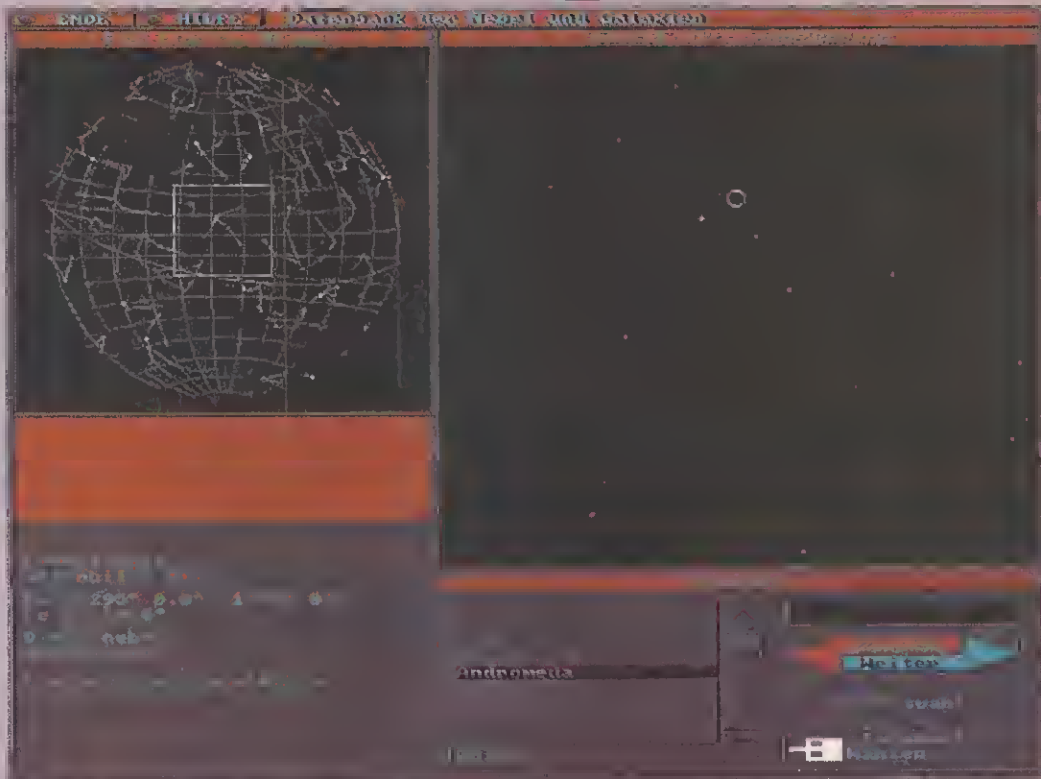
Men den som köper Astrolab är säkert beredd att lägga ner den extra tid som den tyska manualen kräver.

Fem program i ett

Astrolab består egentligen av fem olika delprogram, specialiserade på olika funktioner.

Solsystemet utnyttjas för att beräkna och grafiskt visa en mängd olika data om solsystemet, som månens faser och planetpositioner. För att underlätta identifieringen av en planet finns ungefär 1600 stjärnor med. Man kan leta efter meteorsvärmar eller se en animerad bild av hela natthimlen. De olika planeternas banor beräknas och visas i förhållande till en ekliptisk bana.

Det går också lätt att räkna ut rörelser och avstånd mellan planeter och olika stjärnor. Man kan exempelvis ta reda på hur Merkurius avstånd till



Från stjärnatlasen är det lätt att zooma in intressanta delar av himlen. Programmet visar sedan mer information om enskilda planeter och andra himlakroppar.

Jorden eller solen varierar beroende på var planeten befinner sig i sin omloppsbana. Eller beräkna olika planeters exakta position idag och i framtiden.

Förmörkelseprogrammet ger dig ögonblicklig information om när det blir hela eller partiella sol- eller månförmörkelser. Solförmörkelserna kan visas animerade både från lokal och global synvinkel. I globalt läge ser man mån-skuggan röra sig över ett roterande jordklot. Mycket imponerande. 29/11 kl 6.26 upplyser

programmet om att det inträffar en total månförmörkelse. Partiella solförmörkelser får vi 10/5 1994, 12/10 1996 och 26/8 1998. Där emot blir vi tvungna att vänta ända till 11/8 1999 för att få uppleva en total solförmörkelse.

Stjärnatlas är en uppslagsbok med

över 300 stjärnor och 900 andra astrala kroppar. Man har begränsat mängden data till det som en hobbyastronom har nytta av.

Kalendern är en ordinär kalender som hjälper dig att hålla reda på viktiga händelser i ditt liv. Kopplat till astronomidelen av Astrolab kan du knappa in att du ska stå beredd med kikaren när den totala solförmörkelserna kommer 1999.

Snygg grafik

Astrolab är i mitt tycke ett toppenprogram för den som är intresserad av astronomi. Allting visas grafiskt på ett snyggt sätt som väcker nyfikenheten. Man kan titta på en översiktsskild eller studera detaljer. De animerade sekvenserna är imponerande, så om man inte letar efter något speciellt är det roligt att bara sitta och leka med programmet. Det enda negativa med Astrolab är att program och manual är på tyska. Ge oss i alla fall en engelsk version av ett så bra program!

Christer Bau



Astrolab innehåller mängder av data. Här är information om månen och vilka faser den kan befinna sig i.

Astrolab

SKRÄP

DÄLIGT GODKÄND BRA

UTMÄRKT

PRIS/PRESTANDA

DOKUMENTATION →

PRESTANDA →

ANV. VÄNLIGHET →

SKRÄP

DÄLIGT GODKÄND BRA

UTMÄRKT

☐ Visar allt grafiskt.

☐ Tyskspråkig

Utrustningskrav: Minst 1Mb, extra drive eller hårddisk.

Dokumentation: Tysk

Version: 1.0

Pris: 149 DM

Kopieringsskydd: Nej

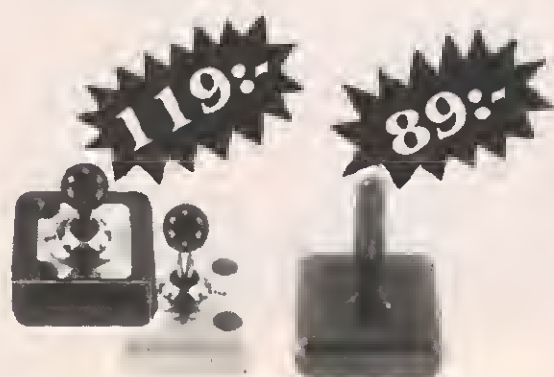
Tillverkare: Maxxon Computer

Importör: Ingen ännu.

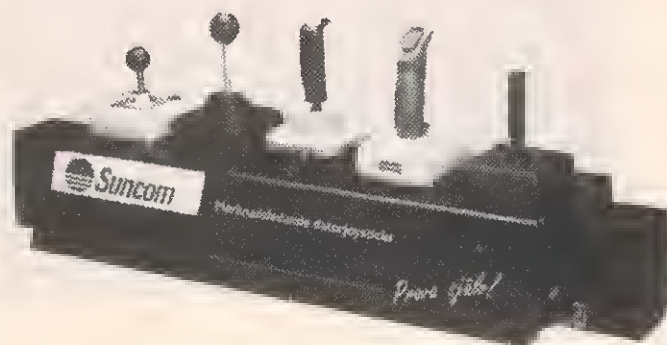
Info: 00949-6196481811 (Tyskland)

B&W -STORMARKNADEN MED DET KOMPLETTA SORTIMENTET!!!

Över hundra olika dataspel till Amiga, Atari & PC och närmare tio olika joysticks finner du på B&W Stormarknader till ständigt låga priser. Vi har "laddat upp" rejält för ditt kommande besök hos oss - Välkommen.



Hos B&W hittar du Sveriges mest sålda joystick, TAC-2 till ständigt lågt pris. Här finns också sådana modeller som Slik-Stick, Q-Stick, Merlin och Super 3-way tillsammans med Game Cards & adaptrar.



Hos samtliga B&W-hus har du nu chansen att prova ut din egen favorit bland joysticks i den s.k. "Joystick-Baren"!!!



Simulatorer, action, rymd och strategispel, äventyr, sport & barnspel. Listan kan göras lång, men oavsett ålder, intresse och krav kommer du finna spel som passar just dig hos oss. Timmar av spännande underhållning du kommer att uppskatta med din Amiga, PC eller Atari.

Leverantör:



INGENJÖRSFIRMA

INGEMAR BECKMAN AB

Malmö 040-945250 * Örebro 019-232610 * Uppsala 018-102429 * Jönköping 036-165410 * Valbo 026-133900 * Väla 042-202050 * Falkenberg 0346-17450 * Falun 023-68800 * Borås 033-108260 * Täby 08-7560185 * Skara 0511-16140 * Göteborg 031-513965 * Bromma 08-985265 * Kungsängen 08-58173420

Amigan bakom TV4-

Tre gånger per vecka ser en halv miljon svenskar Amigagrafik utan att veta om det. TV4 utnyttjar nämligen två Amiga 4000 för att para ihop kärlekspar i succéprogrammet "Tur i kärlek".

Datormagazins Christer Bau kan avslöja hur det går till bakom TV-kulisserna,

De flesta har säkert redan sett TV4:s populära "Tur i kärlek" som sänds tre kvällar i veckan. I programmet försöker programledaren René Nyberg para ihop tre tjejer och tre killar, som aldrig har träffats förut.

Men här gäller det inte bara att ha tur i kärlek. Det gäller också att vara duktig på datorspel om man ska få sin partner.

Med hjälp av en joystick ska paren flytta en kula genom en "kärlekslabyrint" i en sorts Pac-Man-liknande spel och hitta kärlevinster som smycken, resor etc. Dessutom innehåller labyrinten "brustna hjärtan" som det gäller att se upp för. Tar man ett brustet hjärta förlorar man all och får inte fortsätta.

Amigan rätt dator för jobbet

Nu vore det inte speciellt svårt eller spännande om de tävlande

fick se hela spelplanen. Men det får de inte. De ser bara ett litet område runt sin kula. TV-tittarna däremot ser hela tiden hela labyrinten, vilket kan skapa stor dramatik under programmet. Publikens deltar ivrigt i spelet med rop till de tävlande paren...

— Nej, nej, mer till vänster, upp!

— Se upp! Gå inte dit, där finns ett brustet hjärta!

Och det är här som Amigan kommer in i bilden. Det fanns nämligen ingen annan dator som så enkelt kunde klarade konststycket att visa kärleksparen enbart en del av spelplanen och samtidigt förse TV-tittarna med en bild av hela spelplanen!

Hur går det då till?

Spelprogrammet körs samtidigt på två sammankopplade Amiga 4000.

Orsaken till att det krävs två A4000 är att TV4 krävde att TV-tittarna skulle få se hela banan i TV-rutan, samtidigt som de tävlande bara får se en begränsad del runt sin kula. Och det betyder att man behöver två olika uppsättningar med bilder.

Två A4000 i samspel

Kommunikationsrutinerna mellan de två datorerna är inskrivna i själva spelet och arbetar hela tiden. Kommunikationen sker via serieportarna med en vanlig nollmodenkabel i MIDI-hastighet, ca 31.000 baud.

Båda datorerna är synkroniserade så att de ligger på samma plats i labyrinten. En av de två A4000 är "master" och den andra är "slave", dvs. att den ena styr den andra och bestämmer vad den ska göra.

När man startar upp spelet före en sändning skickas dessutom den aktuella banan från mastern till slaven via seriekabeln.

De två bilduppsättningarna går sedan via två "Mini-Gen" genlocks ut till ett stort



Så här ser Tur i kärlek-labyrinten ut, skapad av två Amiga 4000. Öven spelet som tittarna får det i TV-rutan och nedan som kärleksparet ser spelet.



videomixerbord där man sätter ihop den bild som syns på TV-rutan.

Den bild som de tävlande ska se förstoras dessutom upp på en videovägg bestående av nio TV-apparater.

Placera ut hjärtan med baneditor

Banorna i spelet görs i en speciell editor före varje programinspelning. Det gör det mycket enkelt att placera ut olika bandelar och hjärtan exakt där man vill ha dem. Det betyder också att de tävlande får möta en ny spelplan varje gång. Editorn påminner faktiskt ganska mycket om den som

finns i spelet "4D Sports Driving".

Varje bana provspelas dock innan inspelning. Deet visade sig nämligen att det var lätt att av misstag göra banor som i praktiken blev ospelbara när man bara ser en begränsad del.

Labyrintspelet är framtaget åt TV4 av Anders Kofoed på VIP Studio, ett stockholmsföretag som arbetar uteslutande med datorer, grafik och musik. Kunderna är olika TV-kanaler och företag som vill ha presentationsmaterial. Man har VIP Studio också gjort datorgrafiken åt TV-programmet "Jeopardy".

Enligt Anders Kofoed var



Söta René Nyberg är program- och spelledare för TV4-succén "Tur i kärlek".

FOTO: TV4/Christer Jansson

succén "Tur i kärlek"



I TV4-succén "Tur i kärlek" så spelar Amigan en avgörande roll för att para ihop kärleksparen. Det är Amigan som står för det festliga labyrinspelet som avgör om paret vinner feta priser.

Amigan det naturliga valet för den här typen av applikation.

— Amigan har det klart mest programmeringsvänliga systemet. Det hade inte varit lika enkelt att åstadkomma den nödvändiga kommunikationen med tex. en PC.

— Att Amigan dessutom är gjord för att ge bilder med TV-frekvens är också en övervägande faktor. Det gör att totalpriset för ett sådant här system blir lägre än för motsvarande lösning på exempelvis PC eller Mac. De kräver alltid behöver någon form av konverteringskort för att man ska få ut bilden till TV-kamerorna direkt.

Skrämmande exempel

Som ett skrämmande exempel på när TV-folk inte känner till hur överlägsen Amigan är i de här sammanhangen berättar Anders Kofoed om TV-programmet "Steffo". Där valde program-

makarna att göra datorgrafiken med en Mac istället.

När systemet var klart upptäckte man att det skulle kosta en förmögenhet att få ut en videosignal från Mac. Så nu filmar man istället av en Macintoshmonitor med en TV-kamera. Billigt kanske, men resultatet blir en ganska flimrande bild.

Enkelt att ändra

— Amigans system gör det dessutom enkelt att göra små ändringar utan allt för mycket omprogrammering, hävdar Anders Kofoed.

I fallet med "Tur i Kärlek" bestämdes det dagen innan första inspelningen att man skulle använda sig av Amiga 4000 med AGA-grafik istället för Amiga 3000. Det blev en hektisk natt för Anders Kofoed, men det gick.

Hur får man då den här typen av uppdrag undrar säkert många?

— Vi gör inte reklam för VIP-Studio i tidningar eller så,

säger Anders Kofoed. Man får jobb på grund av referenser och kontakter från tidigare uppdrag. Det gäller helt enkelt att träffa rätt människor.

Nu lär det inte bli sista gången vi får se Amigan visa framfötterna. Andees Kofoed funderar just nu över ett par andra

intressanta anbud...

— Men det är alltid mycket hysch-hysch runt den här typen av uppdrag innan serien har kommit igång så jag kan inte berättat mer, förklarar Anders Kofoed och ler.

TEXT&FOTO:
Christer Bau



Så här ser det ut i TV-rutan när programmet Tur i kärlek kör Amigaspelet. Bilden av spelet förstoras upp på nio lika skärmar för att det ska synas bra.

NO LIMIT

När Du skall köpa
hårddisk till Din
Amiga 600 / 1200,
måste den vara god-
känd av Commodore
och den måste mon-
teras hos auktori-
cerad installatör.
Om hårddisken inte
är godkänd mister
Du Riksgarantin och
går Din dator sönder
får Du själv betala.

Väljer Du en DATIC
hårddisk får Du be-
hålla den trygga
riksgarantin och
slipper obehagliga
överaskningar.

Med varje DATIC
hårddisk följer en
unik HDD Powered
by Datic etтикett
som skall fästas på
tangentbordet. Etti-
ketten ser ut som
den halvrunda rin-
gen nere till vän-
ster på denna sida.

Har Du köpt en
Hårddisk utan etti-
kett bör Du kolla
att RIKSGARANTIN
verkligen gäller.
Om Du är osäker
kan Du ringa till:

ELDA/DATIC konsu-
mentkontakt och
fråga efter när-
maste auktori-
cerade DATIC HDD
leverantör.
Tel 0523-51000.

Chansa inte, välj
kvalitet från Datic!

Och Du! Datic hård-
diskar kostar vid
105MB så lite som
ca: 38kr per Mega-
Byte.

Med Datic finns
ingen begränsning!



Klassiska spel i AMOS

Tyvärr är vinnaren ännu inte korad i Amos-stafettens första etapp. Därför bjuder Amos-sidorna i stället på hela två stycken roliga spel.

AMOS



med Mac Larsson

Adressen hit är:
Datarmagazin
AMOS-sidan
Box 125 47
102 29 Stockholm



Genom att bromsa tillräckligt kan du hjälpa biet att landa vid ingången till bikupan.

Har du gjort något eget spel, nyttöprogram eller en smart rutin? Skicka i så fall in den hit. Programlistningen får vara max 100 rader lång och max

55 tecken bred. Blir programlistningen publicerad belönas du med ett presentkort på mellan 150-500 kronor. Allt

efter kvalitet. Adressen hittar du i rutan här bredvid.

Mac Larsson

150:-

BUMBLE'BEE I AMOS

```
01 Rem BUMBLE'BEE / Aramis Waernbeum 1993
02 Screen Open 1,320,256,4,Lowres : Palette $4D,$FFF
03 Paper 0 : Pen 3 : Print "-o-" : Get Bob 1,0,0 To 24,8
04 Cls : Locate 0,10 : Centre "! PRESS IT !" : Cure Off
05 Repeat : Until Fire(1) : SAV=1 : Pen 1 : Cls
06 Do
07   Wait 100 : GAME=0 : If SAV<0 Then GAME=3 : Exit
08   L=500-SAV*SAV : If L<1 Then GAME=4 : Exit
09   Palette $4D : Cls : Draw 120,200 To 220,200
10   Locate 1,0 : Print "Saved:",SAV : X=150 : Y=0
11   Repeat
12     Locate 1,1 : Print "Burst:",L," " : Locate 0,10
13     If Joy(1)=4 Then X=X-3
14     If Joy(1)=8 Then X=X+3
15     If L>0 and Fire(1)
16       L=L-1 : AY=0 : AX=AX+1 : Z=1 : Y=Y-AX-1
17     Else
18       AX=0 : AY=AY+1
19       If AY>20 : AY=20 : End If : Y=Y+AY
20     End If
21     Bob 1,X,Y,1 : Wait 4
```

```
22   If Y>190 and(X<110 or X>203 or AY>12) Then GAME=1
23   If Y>190 and AY<6 Then GAME=2
24   If Y>190 and AY>5 and GAME=0
25     Z=Rnd(1) : Y=Y-AY : AY=AY-1
26   Repeat
27     If Z=1 : X=X-2 Else X=X+2 : End If
28     Bob 1,X,Y,1 : Wait 2 : Y=Y-AY : AY=AY-1
29   Until AY<1
30   End If
31   Until GAME>0
32   If GAME=1
33     SAV=SAV-1 : Boom : Bob Off : Palette $900
34     Centre "OH-NO. U BLEW IT"
35   End If
36   If GAME=2 Then SAV=SAV+1 : Centre "U MADE IT!"
37 Loop
38 Locate 0,10
39 If GAME=3 Then Centre "NO MORE BUMBLE'BEES LEFT!"
40 If GAME=4 Then Centre "U MADE THEM ALL!"
41 End
```

Det här klassiska gamla spelet går ut på att hjälpa några bin att landa lugnt och fint vid bikupans ingång. Du styr med jaysticken och bromsar med fire-knappen. Har du bromsat tillräckligt så kan du landa och få in biet i kupan. Har du för hög hastighet så studsar du på ingångsplattan. Har du inte bromsat

alls så störtar du ach dör.

'Bumble'Bee' är skrivet av Aramis Waernbaum i Lund, och för det får han ett presentkort på 150 kronor. Programmet fungerar med både Easy Amos, Amos och Professional Amos.

Forts på nästa sida

SPACEWAR

```

001 Rem Spacewar / Kalle Sjöquist 1993
002 Dim E(5) : Proc INIT : Amal On 0
003 Repeat
004   Bob Draw : Screen Swap : Gosub RJOY : Gosub ENA
005   Gosub CL : Gosub SCR : Wait 1 : Wait Vbl
006   Sprite Update : Synchro : Bob Clear
007 Until DEAD
008 Locate 0,12 : Centre "GAME OVER!" : Locate 0,14
009 Centre "Your Score:" + Str$(SC) : Screen Swap : Wait Key
010 End
011 '
012 RJOY:
013 Rem Tryckt på fire?
014 Dec FW : If FW>0 Then Return
015 If Not Fire(1) Then Return
016 For I=0 To 2 : If Amreg(25+I,3)=0
017   Amreg(25+I,1)=X Screen(X Sprite(8))+18
018   Amreg(25+I,2)=Y Screen(Y Sprite(8))+7
019   Amreg(25+I,3)=1 : FW=5 : Shoot
020 Else Next : End If : Return
021 ENA:
022 Rem Animera fiender
023 SS=Start(7) : For I=0 To 4 : V=Amreg(30+I,0)
024   T=Peak(SB+V) : If T>128 : T=T-256 : End If
025   Amreg(30+I,1)=T : Next : Return
026 CL:
027 Rem Kontrollera kollisioner
028 C=Spritebob Col(8,4 To 8)
029 If C Then DEAD=True : Return
030 For I=1 To 3 : C=Bob Col(I,4 To 8)
031 If C Then SC=SC+15 : Boom
032 For O=0 To 4 : If Col(O+4) Then Amreg(30+O,2)=1
033 Next : Next : Return
034 SCR:
035 Rem Skriv ut poäng
036 SC$=Str$(SC) : XP=256
037 For I=Len(SC$) To 1 Step -1 : S=Val(Mid$(SC$,I,1))
038   YC=S/5 : XC=(S-YC*5)*64 : YC=YC*56
039   Screen Copy 2,XC,YC,XC+64,YC+56 To 0,XP,0
040   XP=XP-64 : Next : Return
041 '
042 Procedure INIT
043 Degree : Cls 0 : Plot 0,0 : Get Sprite 2,0,0 To 1,1
044 Cls 0 : Draw 0,0 To 8,0 : Get Sprite 3,0,0 To 8,1
045 Cls 0 : Circle 8,8,8 : Get Sprite 4,0,0 To 17,17
046 Curs Off : Cls 0 : Hide : Reserve As Work 7,400
047 For I=0 To 360 : Poke Start(7)+I,Sin(I)*50 : Next
048 Rem Läs Spritedata och färgpalett -----
049 For B=0 To 2 : For Y=0 To 13 : Read D
050   Doke Phibase(B)+Y*40,D : Next : Next
051 For I=0 To 6 : Read D : Colour 16+I,D : Next
052 Oet Sprite 1,0,0 To 16,14
053 Data $100,$380,$36C0,$36C0,$46C0,$36FC,$6FE,$603,$6FE
054 Data $36FC,$46C0,$36C0,$6C0,$380,$100,$280,$3540
055 Data $4D40,$8540,$4D7C,$3502,$5FD,$3502,$4D7C
056 Data $8540,$4D40,$3540,$280,$0,$0,$3000,$7800
057 Data $F800,$7800,$3000,$0,$3000,$7800,$7800
058 Data $7800,$3000,$0,$0,$66,$CC,$33,$F00,$E00,$F90
059 Rem Förstora font -----
060 Paper 0 : Cls 0 : For I=0 To 9 : Home : Print I
061 For Y=0 To 7 : For X=0 To 7 : Locate XP-X,YP+5+Y
062   If Point(X+8,Y)<>0 Then Print "" Else Print ""
063 Next : Next : XP=XP+8 : If I=4 Then XP=0 : YP=YP+7
064 Next : Spack 0 To 6,0,40,320,152
065 Unpack 6 To 2 : Screen Hide : Screen 0 : Cls 0

```

250:-



Skjut sönder ringarna och samla poäng i Space War.

```

066 Rem Spelplan -----
067 Double Buffer : Synchro Off : Make Mask
068 Bob Update Off : Sprite Update Off : Colour 1,$FFF
069 Flash 1,"(400,4)(600,4)(800,4)(a00,4)(800,4)(600,4)"
070 Ink 1 : Draw 0,60 To 320,60 : Draw 0,180 To 320,180
071 Sprite 8,200,160,1 : Randomize Timer
072 Rem Initiera kuler -----
073 BU$="C: 1 R3=0 J C;L X=R1;L Y=R2;"
074 BU$=BU$+"A: L X=X+8;P;I X<320 J A;L R3=0;L Y=40;J C"
075 For I=0 To 2 : Set Bob 1+I,1,1,10,%11100010
076 Bob 1+I,320,40,3 : Channel 25+I To Bob 1+I
077 Amal 25+I,BU$ : Amal On 25+I : Next
078 Rem Initiera mål -----
079 For I=0 To 4 : S=Rnd(3)+5 : Y=Rnd(10)+10
080 TS="D: L R0=Z(63);B: L X=X-+Str$(S)+;"
081 TS=TS+"L Y=R1+112;I X>-17 J C;L X=330;"
082 TS=TS+"C: L R0=R0+15;I R0<360 J A;L R0=0;"
083 TS=TS+"A: P;I R2=0 J B;L R2=0;L X=330"
084 TS=TS+"J D;" : Set Bob 4+I,1,1,10,%11100010
085 Bob 4+I,330,0,4 : Channel 30+I To Bob 4+I
086 Amal 30+I,TS : Amal On 30+I : Next
087 Rem Spelare AMAL-program -----
088 AS="A: I J1 & 1 J C;I J1 & 2 J D;"
089 AS=AS+"G: I J1 & 4 J E;I J1 & 8 J F;"
090 AS=AS+"B: P;J A;C: I Y<114 J G;"
091 AS=AS+"L Y=Y-5;J G;D: I Y>214 J G;"
092 AS=AS+"L Y=Y+5;J G;E: I X<132 J B;"
093 AS=AS+"L X=X-5;J B;F: I X>430 J B;"
094 AS=AS+"L X=X+5;J B;"
095 Channel 0 To Sprite 8 : Amal 0,AS
096 Rem Animera stjärnor -----
097 N=0 : For L=0 To 0 : For I=0 To 110 Step 10
098   Sprite 9+N,End(300)+128,114+I+L*2,2
099   S$=Str$(Rnd(3)*2+5)
100   AS="A: L X=X-+S$+;" : I X > 4 J B;L X=447;B: P;J A"
101   Channel N+1 To Sprite 9+N : Amal N+1,AS
102   Amal On N+1 : Inc N : Next : Next
103 Rem Initiera poäng -----
104 For I=0 To 4 : Screen Copy 2,0,0,64,56 To 0,I*64,0
105 Next I : Screen Copy Logic To Physic : Autoback 0
106 End Proc

```

Det här klassiska Shoot-em-up-spelet är skrivet av Kalle Sjöquist i Linköping. Reglerna är enkla: Undvik eller skjut sönder ringarna så länge du kan. För det här spelet får Kalle ett presentkort på 250 kronor. Spelet fungerar inte med Easy Amos.

AMOS-FRÅGAN

Har du fått problem med ditt AMOS-program eller fattar du inte vad som står i manualen? Skriv och fråga Mac (han tar inte telefonfrågor) så får

du svar här i tidningen. Adressen hit är:
"AMOSFRÅGAN",
Datormagazin , Box 125 47,
102 29 Stockholm.

Problem med Extras-disketten

Jag kan inte ladda in program från Extras-disketten. Varje gång jag försöker göra det kommer det fram en "system-requester" som frågar efter en av mina spar-disketter.

Kim Davidsson

Välj 'Cancel' vid system-requesten, tryck på höger musknapp inuti fillistan och välj DFO: eller DFI:.

Se upp med ARExxstödet

ARExxstöd har blivit ett försäljningsargument.

Men ARExxstöd kan betyda mycket.

Erik Lundevall ger exempel på vad ARExxstödet innebär för tre program.

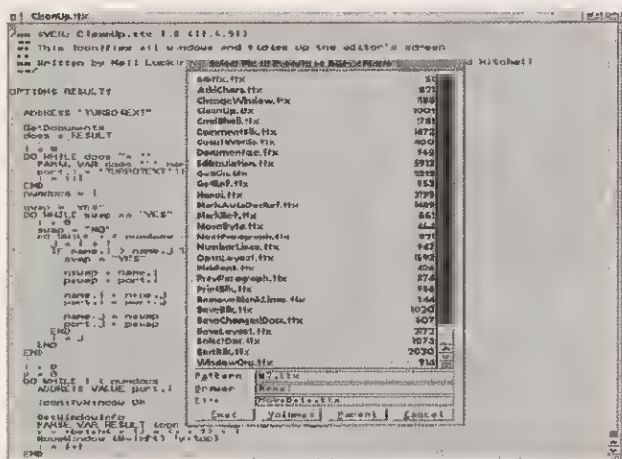
Många program säger sig ha ARExx-stöd. Men vad innebär detta ARExx-stöd egentligen? I en del fall kan man göra precis allt ifrån ARExx som man kan göra inifrån programmet. I andra fall är det bara vissa begränsade saker man kan styra. Om detta sedan räcker till beror på vad det är man vill göra. Tyvärr är det ju inte alltid man vet detta innan man köper programmet.

För att visa skillnader i ARExx-stöd ska jag ta upp några exempel på program och lite kort vad man kan göra i dessa. De program jag tänkte ta upp är TurboText (en texteditor), Final Copy II (en ordbehandlare) och AmiBack (ett backup-program)

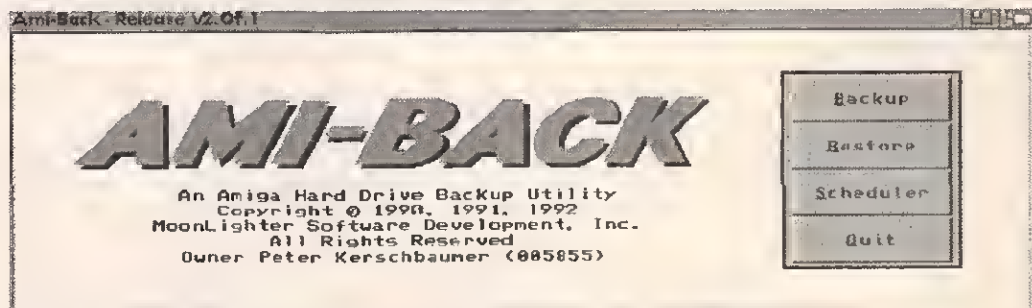
Komplett ARExxstöd

TurboText är en texteditor som används främst till programmering. Det är ett program där man kan göra "allt" via ARExx.

Precis allt som går att göra i editorn kan styras via ARExx.



Turbotext är en texteditor som används mest för programmering. ARExxstödet i den är så komplett som det bara kan vara. Alla funktioner i Turbotext går att styra via ARExx.



Ami-Back har bara fyra ARExx-funktioner. Det är dock inget tecken på ett dåligt ARExx-stöd. Det finns helt enkelt inte användning för flera ARExx-kommandon i detta program.

alla menyer och tangentkombinationer kan konfigureras om.

Så kan man t.ex. köra ARExxprogram via en meny om man vill. Man kan även spela in saker man utför i programmet och spara händelseförloppet i form av ARExx-program.

Varje fönster som är öppet kan ta emot kommandon individuellt, plus att man kan skicka kommandot "globalt" till programmet. ARExxstödet är väl dokumenterat i handboken och det följer med många exempel på disketten.

Automatiserad ordbehandling

Går vi vidare och tittar på Final Copy II så kan man här göra en hel del via ARExx, men inte allt. Större delen av de kommandon som finns har en direkt motsvarighet i ett menyval eller en knapp i

programmet. Man har sedan ytterligare en del kommandon för att flytta fönster, rita, ställa in skriftinställningar och lite annat. Med detta kan man då göra allt en person kan göra direkt vid tangentbordet i princip. En nackdel är att



dialogrutor kommer fram även om man inte behöver dem. Vill man till exempel spara ett dokument som vanlig text (ASCII) istället för i Final Copy's eget format går inte detta utan att en filväljare dyker upp. Det hade varit bättre om man kunde tala om för programmet via ARExx att man nu vill spara en text som ren ASCII-text.

Det finns tre olika sätt att starta ARExxprogram ifrån Final Copy II:

1. Man kan lägga dem i en speciell meny där det finns plats för 10 sådana. Dessa kan även nås via funktionstangenterna.

2. Ytterligare 10 ARExxprogram kan man nå endast via funktionstangenter.

3. Man kan starta ARExxprogram via en filväljare.

Namngivningen på ARExx-programmen är mycket begränsad i Final Copy II.

Allihop måste heta något på formen AMacro_x, där x är ett nummer ifrån 1 till 20. Det blir då svårt att hålla reda på vad de olika programmen står för, dvs. gör.

Dokumentationen går igenom ARExx-biten ganska kortfattat och det följer med ett par exempel på hur man kan använda ARExx på programdisketterna.

Fyra kommandon

Tittar vi slutligen på AmiBack. Detta program har fyra ARExx-kommandon (BACKUP, RESTORE, LOAD och QUIT). Dessa används då för att initiera en säkerhetskopiering eller skriva tillbaka data.

Olika parametrar för olika säkerhetskopieringar kan läsas in via LOAD-kommandot, men dessa måste ställas in manuellt och sparas i en fil. Dokumentationen tar upp ARExx-delen på sju rader och ett exempelprogram följer med på disketten.

Som synes är det stora skillnader på ARExxstödet i olika program. Därmed är det dock inte sagt att till exempel AmiBack skulle vara dåligt för att det bara har ett par kommandon, medan TurboText har över 150 stycken.

Behovet av ett omfattande ARExx-stöd i en editor är uppenbarligen större än för ett backup-program. Poängen är att "program som understöder ARExx" är ett mycket vitt och luddigt begrepp. Varje programmerare har sin modell hur ARExx ska användas med dennes program. Det gäller alltså om den modellen passar med ens egna modeller (behov).

Nu i lager !!!

AMIGA 1200

Nu i lager !!!

CDTV COMPUTER SYSTEM

med tangentbord,
diskdrive, mus

3.495:-

SKRIVARE

Panasonic

P2180 9 nålar, låg ljudnivå 1.995:-
P2123 24 nålar, låg ljudnivå 2.995:-
Färgtillsats för P2180, P2123 595:-

FUJITSU

DL1150 24 nålar, färg, ny modell 3.595:-
B 100 bläckstråle 2.995:-

Till samtliga skrivare

Printerkabel 99:-
Printerpapper 1000 ark 149:-
Printerställ 69:-

MÖSS

Mus för Amiga 295:-
Mushållare 49:-
Mus/Joy omkopplare 195:-
Musmata 49:-

4.989:-

Finns även med hårddisk
40, 85, 120 eller 160 Mb.

AMIGAPRYLAR TILL REAPRIS

A590 hårddisk 20 Mb 1.995:-
A570 CD ROM 1.995:-

Ordertelefon

060 - 17 55 22

Fax

060 - 17 41 82



Box 854, 851 24 SUNDSVALL

AMIGA 600

2.995:-

AMIGA 600 HD

4.995:-

A1085 monitor
Diskettstation
Minne 1 Mb

2.395:-
795:-
695:-

JOYSTICKS

Bathandle 249:-
The Bug 149:-
Tac-2 129:-
Analog Plus 349:-
- adapter för Amiga 79:-

DISKETTER

Nashua

MF2-DD 100-pack 595:-
MF2-HD 100-pack 995:-
Etiketter 100-pack 59:-
Diskbox för 10 x 3,5" 39:-
Diskbox för 40 x 3,3" 65:-
Diskbox för 80 x 3,5" 95:-
Rengöringsdiskett 25:-

Priserna gäller tills nästa nummer, med reservation för slutförsäljning. Angivna priser är inkl moms. Postens porto och avgifter tillkommer. För ej utlösta försändelser faktureras tur- och returfrakt.

TIC TEC DISKETTER !

Från Tic Tec - för säkerhets skull!

3,5" MF2DD: 3,95 kr/st

3,5" MF2HD: 6,80 kr/st

Med etiketter och full garanti.. Minsta beställning 100 st

100-box 3,5": 79 kr/st

Priser inkl. moms. Frakt tillkommer.

TIC TEC, Box 147, 261 22 Landskrona

046-145955

De bästa AMIGA spelen till
de lägsta priserna!!!

Body Blows

250:-

Historyline

1914-1918

340:-

Chaos Engine

320:-

Alla tre=890:-

SOFTWARE

EXPRESS

«« Butik och postorder »»

Wollmar Yskullgatan 9

118 50 STOCKHOLM

Öppet: Man-Tor 10.00-19.30, Fre 10.00-18.00
Lör 10.00-15.00

Ordertelefon:

08-714 99 32

Vi har det mesta till
Amiga & Pc

HDD
Powered by
DA79C

Tel:

0523-51000

Så får du mer utrymme på Workbench-disketten

Har du bara en diskettstation och inte råd att köpa fler? Då kan det bli trångt ibland på din Workbench-diskett.

Lösningen kan vara att radera de filer som inte behövs på Workbench.

Här får du reda på vilka filer du kan ta bort utan problem.

Alla har kanske inte hunnit märka det ännu. Men visst kan det kännas som pest och pina att behöva byta diskett när du jobbar med Workbench. Vanligtvis löser man det problemet genom att köpa en diskettstation till. Men det finns ett både billigare och enklare sätt.

Det lättaste sättet är att radera de filer på Workbench-disketten som inte behövs. Men innan du börjar med rensningsjobbet ska du absolut göra en kopia på din Workbench-diskett. Arbeta aldrig på originaldisketten!

Radera via Shell

Okay, nu kör vi igång. Filerna som du kan radera hittar du i ruta 1 (Onödiga filer på Workbench). Det som står inom parentes avser vilken Workbench som används.

Om det bara står tex JOIN (1.3) så kan ju radera kommandot join om du har Workbench 1.3 men inte om du har Workbench 2.0.

Om du har Workbench 2.0 förutsätter vi att du har en installerad variant, dvs att du har valt tangentbord osv som man måste göra första gången man startar disketten.

Vi börjar med ett antal AmigaDOS-kommandon som du lätt kan vara utan. Kommandona ligger i C-katalogen. Öppna ett Shell-fönster och skriv:

CD C:

Nu befinner du dig i C-katalogen. För att radera filerna skriver du:

DELETE <filnamn>

där du ska ersätta <filnamn>

med de filer som står upplistade i rutan nedan under rubriken C-katalogen.

Nu har du lite drygt 97 Kbyte ledigt på en 1.3-Workbench och ungefär 100 Kbyte ledigt på en 2.0-Workbench.

Nästa katalog du kan radera filer ur är FONTS:.

Under Workbench 2.0 är den här katalogen tom så det var lätt gjort. Om du däremot har Workbench 1.3 kan du radera lite. Datorns grundfont ligger i ROM så du kan i princip radera allt. Men normalt behåller många fonten **topaz**.

När du raderar här så kom ihåg att radera både fontens katalog och .font-filen. Om du t ex vill radera fonten (typsnittet) **SAPPHIRE** måste du både radera själva katalogen **SAPPHIRE** (innehåller alla storlekar) och filen **SAPPHIRE.FONT**. Skriv:

CD FONTS:

DELETE SAPP? all

På det sättet radera du alla filer som börjar på SAPP och om det finns en katalog ibland filerna raderas innehållet i den plus själva katalogen, precis som vi vill ha det.

Ett raskt hopp till S-katalogen. Här kan du radera filerna som står under rubriken S-katalogen i ruta 1. Det gör du så här:

CD S:

DELETE <filnamn>

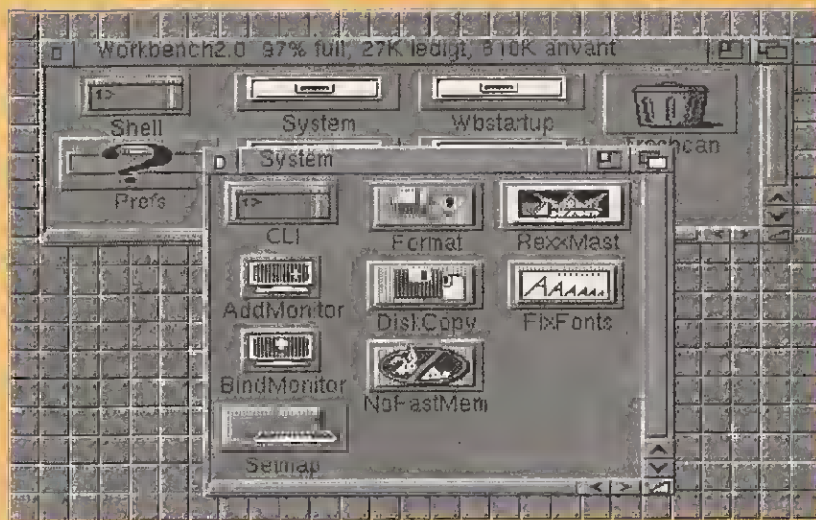
där du ersätter <filnamn> med ett av de filnamnen som du vill radera.

Nu har du i runda tal 186 Kbyte ledigt på 1.3-disken och 111 Kbyte ledigt på 2.0-disken.

Radera från Workbench

Även i SYSTEM- och UTILITIES-katalogerna finns det några filer du kan radera. Alla dessa filer har en ikon, du kan alltså nå och radera de från Workbench.

Klickar en gång på ikonen och välj sedan DISCARD i meny om du har Workbench 1.3



Vill man radera en massa filer är det enklast att använda **SHELL**. Några program/filer (t ex ur System-katalogen) går däremot utmärkt att radera via Workbench.

eller DELETE om du har Workbench 2.0. Filerna du klarar dig utan är står i rutan under rubrikerna SYSTEM-katalogen och UTILITIES-katalogen.

Nu finns det inte så mycket kvar att radera på disketterna. Som avslutning kan du lika gärna radera TRASHCAN-katalogen också (det går bara från

SHELL). Du kommer nog inte att sakna den.

Nu har du klart mycket mer plats på disketten än du hade från början, ungefär 323K fritt på 1.3-disketten och ca 187K fritt på 2.0-disketten. Det är gått om plats för att installera program på eller spara data.

Ove Kaufeldt

ONÖDIGA FILER PÅ WORKBENCH

C-katalogen

Chargetaskpri (1.3 & 2.0)
Cpu (2.0) om du bara har en vanlig 68000-processor
Diskchange (1.3 & 2.0)
Diskdoctor (1.3 & 2.0)
Edit (1.3 & 2.0)
Fault (1.3)
Filenote (1.3 & 2.0)
Info (1.3 & 2.0) (OBS. Inte .info utan kommandot Info)
Join (1.3)
Lock (1.3 & 2.0)
Magtape (2.0) om du inte har en bandstation inkopplad till datorn
Relabel (1.3 & 2.0)
Remrad (1.3 & 2.0) om du inte använder den sk. RAD-disken (se bruksanvisningen)
Selfont (2.0)
Sort (1.3 & 2.0)
Status (1.3 & 2.0)
Ask (1.3)
Endif (1.3)
Endskip (1.3)
Eval (1.3 & 2.0)
Lab (1.3)
Search (1.3 & 2.0)
Setdate (1.3 & 2.0)

Skip (1.3)
Which (1.3 & 2.0)
Why (1.3)

S-katalogen

STARTUP-SEQUENCE.HD
BRUTAB (2.0)
HD-BACKUP.CONFIG (2.0)
PICKMAP (2.0)

System-katalog

ADDMONITOR (2.0)
FIXFONTS (1.3 & 2.0)
MERGEMEM (1.3)
NOFASTMEM (1.3 & 2.0)
SETMAP (2.0)

Utilities-katalog

CALCULATOR (1.3)
CLOCK (1.3 & 2.0)
CLOCKPTR (1.3)
CMD (1.3)
DISPLAY (2.0)
EXCHANGE (2.0)
GRAPHICDUMP (1.3)
INSTALLPRINTER (1.3)
NOTEPAD (1.3)
PRINTFILES (1.3)

Det här är filerna som man kan radera från en Workbench-diskett utan att förlora allt för många funktioner.

Christer Bau



multimedia, DTV (video), MIDI
30 år, varav sex ägnats åt Amigan. Främst intresserad av program för musik, grafik och video. Favoritprogram Real 3D och Bars&Pipes.

Christian Almgren

PD

22 år, har gått 4-årig teknisk linje och arbetar nu med PC. Hängiven Amigan på fritiden med inriktning på PD, kontorsprogram, bokföring och programmering mm.



Niklas Lindholm



BBS, modem, terminalprogram
19 år, har studerat tro år på naturvetenskaplig linje. Amigaägare sedan fem år. Har programmerat Nikom BBS.

Erik Lundevall

Assembler, C, ARexx

27 år, arbetar och studerar på KTH i Stockholm. Studierna sker på Data-tekniklinjen. Har programmerat i tolv år och på Amigan sedan 1986.



Bengt Dahlström



DTP, ordbehandling
37 år, arbetar med VAX- och MAC-datorer. Använder favoritdator Amigan för produktion av data-manualer.

Pekka Hedqvist

Tekniska frågor kring Amigan.

24 år, studerar datavetenskap vid Uppsala universitet, fd testredaktör på Datormagazin. Följer med i det senaste som händer på hårdvarufronten.



Anders Ramsay

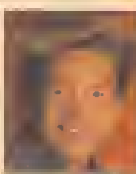


Demoprogrammering, demomusik.
20 år, har ägnat sig åt delorer sedan 10-års-åldern. Älskar demos, musik och quick'n'dirty assemblerprogrammering.

David Ekholm

AmigaDOS, Skrivare, A4000

23 år, veteran i Amiga-svängen. Brukar demonstrera Amigan på mässor. Hjälper folk med PC- och skrivarproblem på dagarna. Har ägt 11 skrivare



Fredrik Rittberger



Grafik, raytracing
20 år, har under ett år studerat reklam och konst i USA. Arbetar professionellt med datorgrafik på Amigan, expert på Real 3D och OpalVision.

Sorgkanter med Amiga 4000

Jag har nyligen skaffat en A4000 och använder den med en CBM 1960 monitor. Tyvärr är sorgkanterna oroväckande stora i DBLPAL läget. Det blir en 1,5-2 tum bred svart ram runt bilden. Sorgkanterna försvinner när jag ändrar tillbaks till Hires-lace men då flimrar bilden. Finns det någon ytterligare inställning att göra, förutom overscan som står på max, för att få DBLPAL utan sorgkanter?

Vänligen 4000-frälst

Detta är ett känt problem för alla "flickerfixade" hildägen med AGA. Commodore har ingen tillfredställande lösning på detta än. Du kan minimera ramarna en hel del genom att flytta in VGAOnly och Multiscan ikonerna i monitorslådan, dubbelklicka på dessa och välja MULTISCAN:Productivity i Prefs->ScreenMode.

Du behöver inte dubbelklicka på de två ikonerna varje gång du vill använda Amigan. När ikonerna ligger i DEVS:MONITORS-lådan startas de automatiskt vid varje omstart av Amigan. Resultatet är minst 1,5 cm extra skärmyta. Jag har 1,5 cm ramar numera. Det tycker jag är acceptabelt. Tyvärr kan man inte justera 1950/1960 skärmen internt så att bilden breddas.

David Ekholm



Illustration: Peter Kerschbaum

Problemet med breda sorgkanter runt bilden när man använder en Amiga 4000 och Commodores monitor 1960, är känt. En lösning kan programmet VGAonly vara.

Krasch vid dubbelklick

När jag dubbelklickar på en ikon så fryser allting och Power- och Drivelamporna blinkar. Vad är det för fel?

"Micke"

Det kan bero på ett fel i någon av 8520 chipen. Över huvudtaget så låter det som ett

fel i datorn. Virusstrul kan identifieras genom att kallstarta från den skrivskyddade originaldisken och göra samma sak som du gjorde innan. Har du samma problem då måste du ta datorn till en serviceverkstad.

David Ekholm



När en Amiga kraschar kommer "GURU"-meddelandet fram.

Trångt på hårddisken

Jag har en Amiga 600 med en 40 MB hårddisk. Nu börjar det bli trångt på hårddisken. Workbench tar upp cirka 7 MB och det är ganska mycket. Vad kan jag radera utan att förlora de viktigaste funktionerna?

John Andersson

Det finns en mycket bra beskrivning över detta i användarhandboken "Using the AMIGA Workbench" som medföljer Amiga 600 på sidan 7-39 och framåt. Vissa filer vilkas funktion är uppenbar kan du ta bort om du kan avstå från denna funktion (fonter, talsyntesen, klock-miniräknar- och ikonediteringsprogrammen mm). De filer som absolut aldrig skall

tas bort är följande:

```
C:IPrefs
DEVS:MountList
DEVS:parallel.device
DEVS:printer.device
DEVS:serial.device
LIBS:asl.library
LIBS:Commodities.library
LIBS:Diskfont.library
LIBS:Iffparse.library
S:Startup-sequence
S:Shell-startup
L:Port-handler
```

David Ekholm

Fel skärmstorlek i PD-program

Hej! Jag har försökt att få igång binäreditorn Azap på FISH 759. Men när jag laddat in det kommer det en "fildialogruta". Det spelar

ingen roll vilken fil jag väljer, jag får ändå samma svar: Window (Intuition) can not open. Hur gör man?

Han som programmerade Azap sitter uppenbarligen inte med en TV till sin dator. För hela problemet är att du måste ställa in den skärm som du försöker starta Azap ifrån på minst 650 punkters bredd (standard är 640). Detta kan du ställa in i Prefs-programmet ScreenMode. Sen skall det inte vara några problem med att starta programmet Azap.

Det finns en nyare version av Azap än den som ligger på Fish 759 (version 1.0). Den nya versionen verkar däremot ännu inte ha hittat till Fish-serien.

Christian Almgren

Så fungerar ikoner

Vad är det egentligen som händer när man dubbelklickar på en ikon?

Peter

Workbench som hanterar ikoner på Amigan känner av fem typer av ikoner. De hanteras på olika sätt. Typerna är disk, låda, soptunna, verktyg och projekt. Vi tar dem en och en:

1. Diskikon

En disk ikon innehåller förutom en bild, även information om var den och dess fönster skall placeras. Storleken på dess fönster finns också lagrad.

Vid dubbelklickning på en diskikon så listas rotkatalogen på dess enhet i ett workbench-fönster.

Flyttar man en diskikon till en annan diskikon så startas programmet DiskCopy (eller det program som anges med Information i Workbench). Flyttar man in en diskikon i en annan disks fönster så skapas en katalog med samma namn som disken. I denna kopieras hela disken in (endast OS2.x eller högre).

2. Lådikon

Den fungerar ungefär som en diskikon. Vid dubbelklickning så listas dess katalog i ett fönster. Flyttar man en lådikon inom samma enhet så sker en

ren flyttning (egentligen ett namnbyte). Flyttar man en lådikon till en annan enhet så sker en kopiering till denna enhet.

3. Soptunneikon

Fungerar som en lådikon med några undantag: En soptunneikon kan inte tas bort med Workbenchens Discard/Delete. En soptunne ikon kan inte flyttas med via Workbench.

Markerar man en soptunneikon och väljer "Empty Trash/Töm soptunna" så töms dess innehåll.

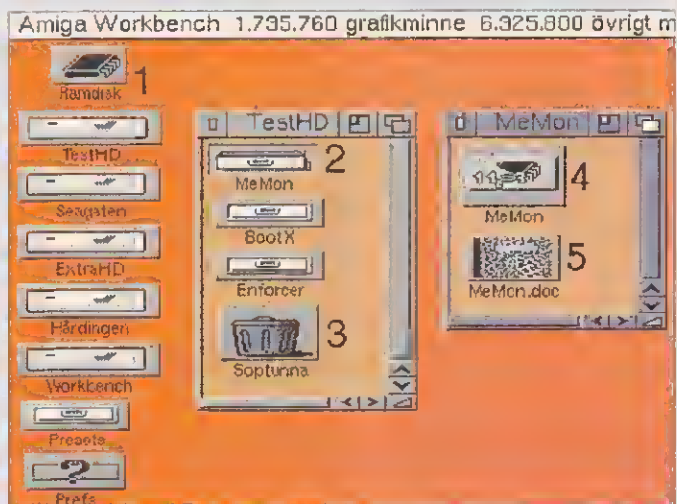
4. Verktygsikon

Verktygsikoner används för alla direkt körbara program (ordbehandlingsprogram, ritprogram, spel mm.)

Flyttar man dem sker antingen en flyttning (namnbyte) eller kopiering på samma sätt som hos lådikonen.

Vid dubbelklickning så startar Workbench motsvarande program (dvs det program som har samma namn men utan ".info" tillägget).

Programmet som startas måste vara programmerat för att klara start från Workbench. Det har nämligen inget fönster att läsa ifrån och skriva till vid uppstart. Välskrivna Workbenchprogram brukar läsa sina inställningar från ikonens Tooltypes/Verktygstyper fält. Denna kommer man åt



Här ses Amigans olika ikontyper: 1. Diskikon, 2. Lådikon, 3. Soptunneikon, 4. Verktysikon, 5. Projektikon

genom menyn Information.

5. Projektikon

Denna är den mest komplexa typen.

Ett projekt definieras i Amigan som en fil som behöver ett verktyg för att hanteras. På ren svenska kan detta innebära en bild, en ljudsnutt, en text eller animation som behöver ett rit-, musik-, eller ordbehandlingsprogram för att hanteras.

Poängen är att användaren inte skall behöva veta vilket program som behövs för att hantera den data han arbetar på, dvs projektet. (Med en dubbelklickning på en bildikon så visas bilden automatiskt.)

Reglerna för flyttning och kopiering av projektikoner är desamma som för verktygsikoner. Vid dubbelklickning så händer dock en del andra saker:

a) Workbench tittar i ikonens Default Tool/standard-verktyg fält för att avgöra vilket verktyg som skall startas.

b) Workbench startar motsvarande verktyg och skickar med projektikonens namn.

c) När verktyget (vårt rit-, eller ordbehandlingsprogram) är startat så läser det in projektet automatiskt.

David Ekholm

Program utan å,ä,ö

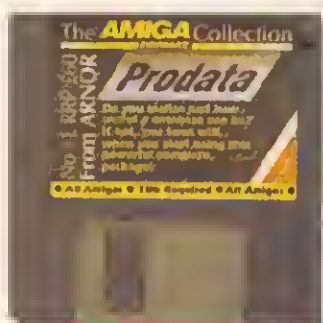
Jag har problem med programmet ProData som följde med på den engelska tidningen AmigaFormat #43. Allt fungerar utom ÅÄÖ. Jag har tittat i keymaps lådan i Devs, där finns en fil som heter gb, dvs engelskt tangentbord. Vad skall jag göra. Kortfattad beskrivning tack, jag är ganska dum.

Jarl Olsson

Förutsatt att programmet inte är så idiotiskt skrivet att ÅÄÖ överhuvudtaget inte kommer att fungera (det finns vissa sådana) så löser du problemet genom att kopiera filen Extras1.3:-devs/keymaps/s från din Extras-diskett till ProData-program-disk:devs/keymaps på din ProData diskett. Sedan måste du redigera filen startup-

sequence i S-katalogen på ProData disketten. Det gör du så här:

1. Starta din Amiga från en vanlig Workbench-diskett.
2. Öppna ett Shell/CLI-fönster
3. a) Har du två diskettstationer



ProData från engelska AMIGA Format kräver extrajobb.

sätter du in ProData-disketten i den andra diskettstationen och skriver:

- ```
ed df1:s/startup-sequence
b) Om du bara har en
diskdrive skriver du:
ed ProData-program-
disk:s/startup-sequence
4. Leta rätt på raden där det
står sennag gb och ändra den
till setmap s (det är tredje raden
uppfifrån)
```

5. Starta om Amigan med ProData-disketten i df0:.

Nu bör ÅÄÖ fungera. Man kan alltid göra en snabbtest vid ÅÄÖ problem av detta slag genom att starta datorn med en diskett där ÅÄÖ fungerar och sedan köra programmet i fråga.

David Ekholm

## SKRIV TILL DATORMAGAZIN

Skriv till våra experter om du har problem med din Amiga eller undrar över något i allmänhet. Om du inte får igång din skrivare skriver du till Datormagazin, David Ekholm, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Sitter du fast med ett C-program skriver du istället till Erik Lundevall osv... Tyvärr kan vi inte ge dig personliga svar via fax eller brev hem till dig även om du skickar svarsporto med ditt brev.

För att våra experter ska kunna ge dig ett bra svar måste de få några grundläggande uppgifter av dig. Uppgifter som är bra att ha med i brevet är:

- Vilken Amiga du har och hur gammal den är.
- Kickstartversionen i din Amiga (visas på skärmen innan du sätter in en diskett när du startar Amigan).
- Workbenchversionen du använder (står på disketten)
- Hur mycket minne du har (chip och fast). Det kan du kolla med kommandot AVAIL ifrån Shell/CLI.
- Om du har hårddisk och/eller andra tillbehör. Fabrikat på tillbehören.
- Programversionen om du har problem med ett program.

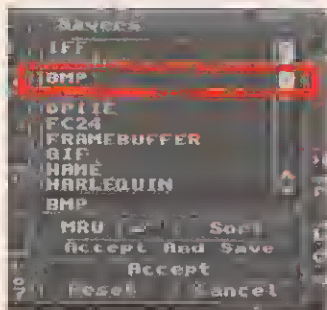


## Spel på diskett

Kan man lägga in flera spel på samma diskett?

Samuel Hallström

Ja, om spelen går att starta från Workbench eller CLI, dvs disketten som spelet ligger på är i AmigaDOS-format. Då går det att kopiera in fler spel på en diskett tills disken blir full.



Artidepartmen kan konvertera bilder till olika PC-format.

Man kan använda komprimeringsprogram som t ex Power-Packer för att packa in så mycket som möjligt.

David Ekholm

## Epson RX-80 problem

Jag undrar vilken printerrutin man skall ha till en Epson RX-80 och hur knapparna

## Bilder till PC-format

Jag undrar om det finns något program som konverterar IFF-filer till .bmp (ett filformat på PC/red anm)

Larry Laffer

Jag har tyvärr inte hittat något PD-program som kan konvertera från IFF till BMP, men det finns andra vägar att gå. FBM på Fish 676 kan tex kon-

inuti skall vara?

Tobbe.P.

Prova Epson[CBM\_MPS-1250] drivrutinen. Jag har inget svar gällande de sk DIP switchar som finns internt utom att de skall vara ställda att emulera Epson och ha språk inställt på USA.

David Ekholm

## Skrivare och AmigaBASIC

När jag försöker använda styrkoderna till min skrivare (Star LC-200) genom AmigaBASIC fungerar inte de som innehåller koden för escape - CHR\$(27). De andra styrkoderna fungerar. Det har jag inte så mycket nytta av eftersom det endast är ett fåtal styrkoder som inte innehåller escape. Vud gör jag för fel?

Magnus

Jag antar att du skriver ut via Amigans printerdriver. Här gäller inte skrivarens egna styrkoder. Du skall använda motsvarande ANSI koder för att få det du önskar. Amigan kommer sedan att översätta denna kod till skrivarens egen. En tabell över fungerande ANSI koder finns i datorhandboken. Vill du nå en kod som inte finns i ANSI uppsättningen finns ett sätt att skicka koder direkt till skrivaren. Omslut önskad skrivarkod med detta: Esc[<n>"<din kod> där <n> motsvarar det antal tecken din kod består av. Exempel, om din skrivare använder Esc k l för att använda en sans serif font, skriv: Esc[3"Esckl I AmigaBASIC måste du givetvis byta ut Esc mot CHR\$(27).

David Ekholm

# Assembler-rutiner i C

På C64:an programmerade jag i assembler. När jag skaffade en Amiga så lärde jag mig C. Jag skulle gärna vilja kombinera mina kunskaper i assembler och C. Hur man bär man sig åt för att använda funktioner skrivna i assembler i ett C-program. Jag skulle även gärna vilja veta hur man "putsar" ett program skrivet i C på assemblernivå. Att möjligheterna finns förstår jag av min Lattice C 4.10-manual men det framgår inte precis hur man gör.

Tack

Det är bara ett par enkla förhållningsregler för att skriva funktioner som kan anropas ifrån C:

- Assemblerfunktionen har samma namn som motsvarande C-funktion, dock med ett extra '\_'-tecken framför namnet.
- Parametrar till funktionen läggs på stacken, från höger till vänster. Det betyder att C-funktionsanropets första parameter ligger överst på stacken.
- Ett eventuellt returvärde läggs normalt i register d0. Värden (t ex en double) som inte får plats i ett vanligt register brukar hamna i d0 & d1 (eller i fp0 om man använder mattemprocessor). Det kan dock variera mellan olika kompilatorer. Ett exempel hittar du i listningen.

Notera att de två första parametrarna är av typen short, vil-

ket i detta fall avser 16-bitars tal (word). En long avser ett 32-bitars tal (longword). Nu är det inte garanterat att varje C-kompilator behandlar dessa datatyper på just detta sätt. Det kan skilja sig mellan olika kompilatorer och vad man ger dem för parametrar. C-filerna och assembler-filerna kompileras var för sig och sedan "slår man ihop" dem med hjälp av länkaren. Med SAS/C v6.2 skulle man t ex skriva såhär:

```
sc sint link prg.c
asm=asmfunc.asm
```

En del C-kompilatorer tillåter även att parametrar skickas via

registren istället för via stacken. Hur detta görs är dock kompilerspecifikt.

Det lämpligaste sättet att "puts" ett program skrivet i C är just att skriva vissa funktioner i assembler. Det förutsätter att algoritmen du använder är effektiv, annars kan det vara en god idé att titta på den också.

Många C-kompilatorer har en medföljande assembler, om du inte skriver så ofta i assembler kan den med fördel användas. I annat fall rekommendera jag att du skaffar ett komplett assembler-paket.

Erik Lundevall

## INTEGRERA ASSEMBLER I C

```
/* C-programmet - prg.c */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
 long c = 4711;
 short a = 17, b = 42;
 extern long minfunc(short, short, long);

 printf("a*b + c = %ld\n", minfunc(a,b,c));
 return 0;
}
```

; Assembler-koden - asmfunc.asm

XDEF \_minfunc ;namnst syns vid länknigen

SECTION CODE

```
_minfunc move.w 4(sp),d0 ;Hämta a-värdet
mul.s.w 6(sp),d0 ;Multipluera med b
add.l 8(sp),d0 ;Lägg till c
rts ;Hoppla tillbaka
END
```

Listningen är ett exempel på hur man kan använda Assembler-rutiner i program skrivna i språket C.

## C på Amiga 1200

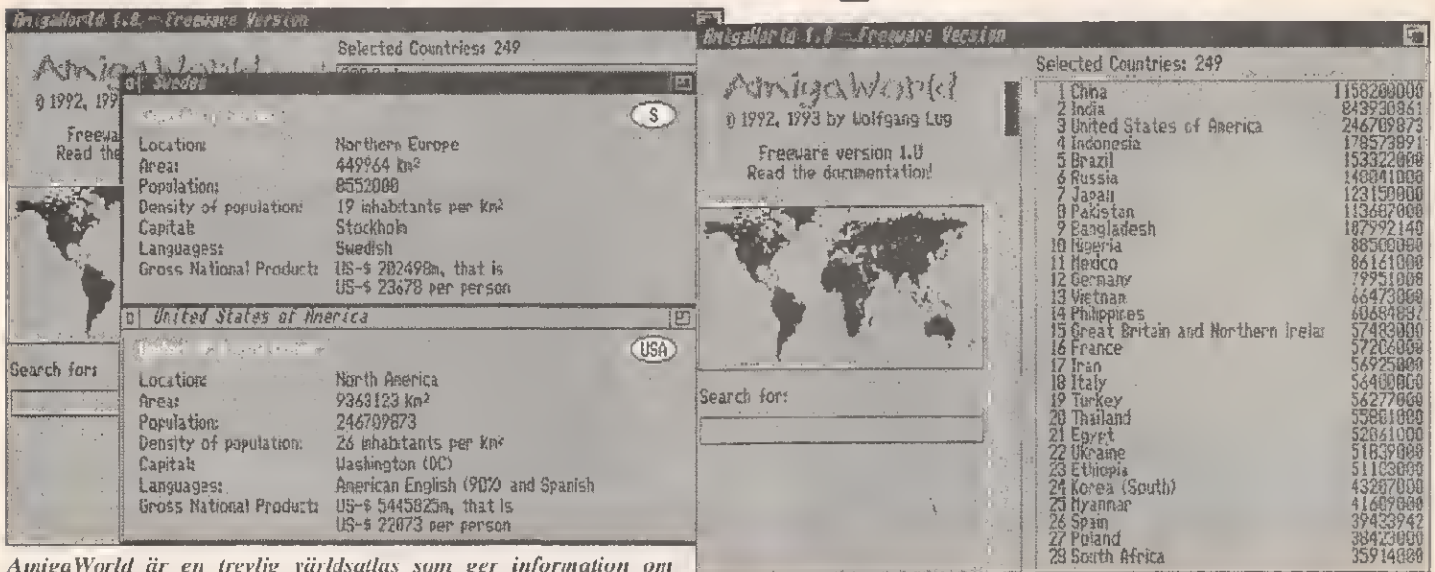
Jag är en trågen Amiga-tjänare som funderar på att köpa en A1200. Nu undrar jag om det finns någon C-kompilator och assembler som fungerar med Amiga 1200?

Svenne

Javisst finns det både C-kompilatorer och assemblers som fungerar. Vanliga C-kompilatorer som SAS/C, DICE och GCC fungerar utmärkt på alla Amiga-modeller. Det gäller även många assemblers, alla kan dock inte generera kod som är specifik för A1200 och bättre maskiner (om man skulle vilja det). Assemblers som kan allt detta är t ex Devpac 3 och Macro68.

Erik Lundevall

# Världskarta på datorn



AmigaWorld är en trevlig världsatlas som ger information om alla länder i världen. Det kan vara information av alla möjliga slag.

Nu byter PD-sidan skepnad. Från och med detta nummer kommer Björn Knutsson då och då att ta upp ett PD-program mer utförligt.

Den här gången berättar Björn Knutsson om "AmigaWorld" - en datoriserad världs-atlas som finns på Fish 804.

För ett par år sedan testade jag ett kommersiellt program kallat "World Atlas". Det var ingen ersättning för en vanlig atlas, men jag gillade idén. Samma idé har dykt upp igen i form av ett Shareware-program.

"AmigaWorld" ska göra det enkelt och lätt att skaffa sig information om världens olika länder.

Omfattningen av informationen som detta program erbjuder är väl kanske inte så våldsamt

stor, men den är relevant och förhållandevis färsk.

Det man kan få reda på om ett land är:

- ✓ Fullständiga officiella namnet.
- ✓ Landets förkortning (på bilar etc).
- ✓ Ungefär var landet finns på jordklotet.
- ✓ Areal.
- ✓ Folkmängden.
- ✓ Befolkningsstätheten
- ✓ Namnet på huvudstaden
- ✓ Vilka språk som talas.
- ✓ Bruttonationalprodukten.
- ✓ BNP/person.

I den oregistrerade versionen kan man sortera länderna på namn, area och folkmängden. Den oregistrerade versionen av programmet är den som ligger på Fish 804.

Om man betalar sharewareavgiften till programmeraren får man en registrerad version av programmet med fler finesser och nyare datafiler. I den registrerade versionen kan man t ex sortera på befolkningsstätheten, bruttonationalprodukt och BNP-

/person.

På motsvarande sätt kan man i den oregistrerade söka efter namn på land/huvudstad, medan den registrerade versionen även kan söka på språk och var det ligger.

Man kan begränsa alla sökningar (såväl den manuella i listan, som de automatiska) till de världsdelar man är intresserad av.

En finess jag saknar är att kunna peka på en karta för att få fram fakta om ett land. Programmet har visserligen en pytteliten världskarta, men den har ingen direkt funktion - i synnerhet ingen som har något med sökning att göra.

## Jämföra länder

För att jämföra olika länder med varandra kan man öppna flera fönster med faktauppgifter på en gång. Det underlättar kraftigt. Som vanligt blir det dock en smula segt om man öppnar för många fönster.

När vi nu är inne på fönster kan jag nämna att man kan

ställa in såväl font som färger efter behag. Om man vill kan man även köra programmet i interlace, men efter att ha testat det är det uppenbart att programmet är skrivet för att köras ointerlace:at.

Även språket kan väljas, men i dagslägen kan man bara välja mellan engelska och tyska. (Det ska dock inte vara något större problem att översätta databasen, om man bara har lite tid på sig.) Som en liten knorr på det hela så kan man givetvis bara spara sina inställningar i den registrerade versionen...

## Registrering

Att registrera sin version kostar 20 dollar (men eftersom mottagaren är en tysk, så antar jag att motsvarande summa i D-mark gör lika bra). För detta får man den senaste versionen, med alla finesser påslagna, den senaste upplagan av datafilerna samt den kompletta källkoden i Modula-2.

Den oregistrerade versionen finns på Fish 804.

Björn Knutsson

## HÄR KAN DU BESTÄLLA PD-PROGRAMMEN

1-49 disketter 15 kr/st • 50-99 disketter 13 kr/st • 100-... disketter 10 kr /st inkl. moms

Jag beställer följande disketter: \_\_\_\_\_

Namn: \_\_\_\_\_

Adress: \_\_\_\_\_

Postnummer/stad: \_\_\_\_\_

Använd INTE programnamnen utan diskett-nr. t.ex. Fred Fish 690. Texta tydligt. Disketterna skickas mot postförskott. Postens avgifter och en expeditionsavgift på 10 kr tillkommer (gäller ej listdisketterna). Skicka kupongen till DELTA PD, Masthuggsgården 16, 413 18 Göteborg eller faxa till 031-771 28 05.

- ☐ Jag vill beställa de tre list-disketterna för 30 kr
- ☐ Jag vill prenumerera på Fred Fish-diskar för 10 kr/st
- ☐ Jag vill beställa DELTAs Anti-Virusdiskett för 25 kr



# SYSKOM

Box 4117 17504 JÄRFÄLLA

Extra Trygghet vid köp:

Vi är Auktoriserad Återförsäljare  
av MicroBotics INC och Phase 5.

Kvalitetsprodukter: VXL, MBX1200, Blizzard 500/1200, FastLane mm



ORDERTELEFON

## 08-580 153 30

Beställ per FAX 08-58034094

## VXL-30 Massa Mips/Kr!

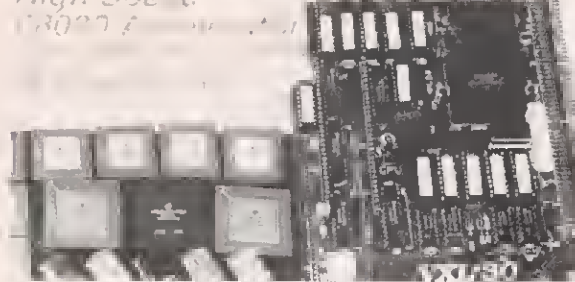
Made in USA by MicroBotics INC.

Fastna inte i för låga Prestanda!

**VXL:** Det enda 68030 kortet som med ett enkelt byte av Processor och Kristall går att Uppgradera ända till 50MHz! Välj efter plånbok. VXLs snabba 32bitars Autokonfig RAM har den stora fördelen att det fungerar som vanligt 16-bitars RAM i 68000-läge. Fullt DMA-Hd stöd!

### VXL-30

High Speed



**SuperPriser på äkta 68030speed till A500/2000**

**VXL:** Kortet som klarar 25-50Mhz. Våx med VXL, uppgradera lätt!  
Autokonfig RAM=Turbofart direkt utan spec. startprogram (bra i spel).

68030EC25 Nytt Pris 1.895:- !

68030mmu25 2.895:- 2.395:-

68030mmu33 3.395:- 2.895:-

68030mmu40 3.795:- 3.295:-

68030mmu50 4.195:- 3.995:-

**VXL-Memory:** 2Mb 32bitars 60ns Burst mode 2.295:- 8Mb 4.995:-

**Dunder Paket:**

68030EC25 +2Mb RAM 3.695:-

68030mmu33+2Mb RAM 4.895:-

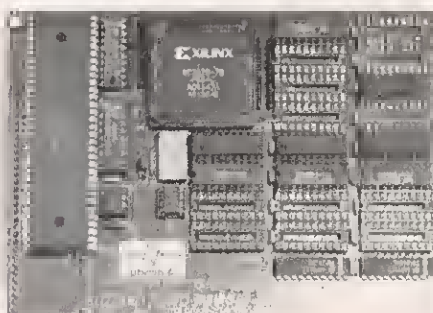
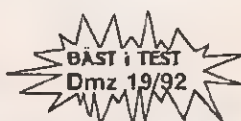
68030mmu40+8Mb RAM 7.195:-

## Blizzard

### Turbo Memory Board

Till Amiga 500/2000 och CDTV:

**Tre kort i ett, Accelerator, 8MbRamkort ochKickväljare!**



200% snabbare redan med 1Mb RAM!

**Minsta Konfiguration:** 14,3 Mhz Processor, 0Mb Ram och Diskett  
RAM: Max 8Mb fullt Autokonfig DMA-kompatibelt Snabbt 14MHzRam  
SHADOW-RAM: Extra 512Kb Skrivskyddat SnabbRam för KickRom

Pris: 0Mb 1.695:- 1Mb 1.945:- 1.895:- 2Mb 2.395:- 2.195:-

2Mb(4kretsar) 2.395:- 4Mb3.295:- 2.995:- Shadow + 295:-

## A600 / A1200 HD

Interna snabba, 16ms, HårdDiskar med  
64Kb Cache till **SYSKOM-PRISER!**

**PRISER:** Se sid 5 !

## Vad kan jag göra för krigets offer?

Hjälp Röda korset hjälpa!  
Giro 900 800-4

## TV4TEXT-TV



## SIDA 888

Tel 011-184140

Fax 011-184515

## DISK1

BOX 179, 439 24 ONSALA

24-timmars orderservice

0300/64 625

Tlf.sv. 0300/625 00

Faxorder

0300/608 90

P.S. Endast porto och postförskott tillkommer.

## 3,5" Märkes DISK1:er

MF-2DD

4.49 kr/DISK1

MF-2HD

8.99 kr/DISK1

12 färgkodade etiketter/10-pack. 10 års garanti!  
**OBS!!** Rabatter för abonnemangskunder.

Direktförsäljning:

DISK1 Göteborg

Vasagatan 43 A, 4 vån. Tel 031-7 784 884

Öppet

vardagar

12-18



►► RING FÖR PRISINFO PÅ VÅRT ÖVRIGA SORTIMENT ◀◀

## 3,5" DISKETTER

### MF2DD 3.95:-

**INKL ETIKETTER 100% ERROR FREE  
LIVSTIDS GARANTI**

Alla priser inkl moms, endast frakt tillkommer, pris vid minst 100 st

Namn: .....

Gatuadress: .....

Postadress: .....

Antal: ..... Pris/st: .....

Tel. 046-818 14 • Fax. 046-80 200

Frankeras ej.  
JME  
betalar portot.

**J & M ENTERPRISE AB**  
SVARSPOST  
200392001  
270 35 BLENTARP

# TRICOM data

**TILLBEHÖR  
INSTALLATIONER  
REPARATIONER  
RESERVDELAR  
AMIGA, ATARI,  
PC/AT**

## ACCELERATOR DERRINGER

68030 Accelerator 25Mhz med MMU till Amiga500+/2000.  
Billigaste acceleratorm med äkta 32bitars minne och MMU.  
Resident programvara för att ladda kickstart till 32bitars minne.  
Pris utan minne **2995:-**  
med 2Mb **3995:-**  
med 4Mb **4795:-**  
med 8Mb **6295:-**  
Matteproc. 25Mhz **995:-**  
50Mhz version Mycket snabb med 2Mb **6495:-**

### A1200

Intern minnes & FPU expansion.  
2Mb minne utan FPU **2495:-**  
4Mb minne utan FPU **3295:-**

## FFV 2

Flicker Free Video 2 den nya flickerfixern från ICD. **2495:-**

## RocGen Plus

Avancerat genlock till Amiga. Perfekt för att texta video.  
RocGen Plus **1695:-**

## RockKey

Chroma Key tillbehör för genlock. För dig som vill göra videos med specialeffekter. Har även RGB-splitter inbyggd.  
RockKey **2495:-**

## Kickstartswitch

tangentbordsstyrd för 2st Kickst. till Amiga500/600/2000.  
Kickback **395:-**  
med Amiga DOS2.0Kit **1095:-**  
med Kickstart1.3 **545:-**  
Amiga DOS2.0Kit **795:-**

# NYHET

## Picture in Picture 1695:-

Nytt tillbehör till din Dator eller TV för att kunna visa en minibild från en annan videokälla eller TV-kanal. Se test i DM nr 4-93. Titta på Nyheterna, Videofilm eller övervaka via en kamera samtidigt som ni arbetar med datorn. Se vad som sänds på andra kanaler utan att byta kanal. Se på VM i fotboll med eget ljud till den lilla bilden samtidigt som de andra ser på Dallas utan att köpa två TV-apparater.

P.i.P har tre video/audio ingångar, en TV-kanal ingång och en video/audio utgång. 54 programmerbara kanaler. Separat ljudutgång för minibilden och fjärrkontroll med alla funktioner.

P.i.P levereras med fjärrkontroll, nätbel, kablage, svenskt instruktionshäfte.

## MegAChip

Bygg ut din Amiga500/2000 till maximala 2Mb chipminne.  
MegAChip2000/500 **1995:-**

## A600/1200

Kreditskortminnen PCMCIA2.0  
2Mb Fastmem **1895:-**  
4Mb Fastmem **2595:-**

## Minnen

2Mb SIMM 1Mb\*9 **795:-**  
2Mb DIP 256k\*4 **795:-**  
4Mb ZIP 1Mb\*4 S.COL **1795:-**

## HÅRDDISKAR ROCHARD

Extern hårddisk till Amiga500/+ med IDE AT /SCSI-kontroller, 0-8Mb minne och egen nätbel.  
Extern SCSI och AV/PÅ knapp.  
Levereras med Quantum hårddisk.  
Pris tom **1995:-**

42Mb Quantum EPS **3495:-**  
127Mb Quantum ELS **4795:-**  
240Mb Quantum LPS **7695:-**  
Köp till 2Mb minne **500:-**

## A600/1200 HD

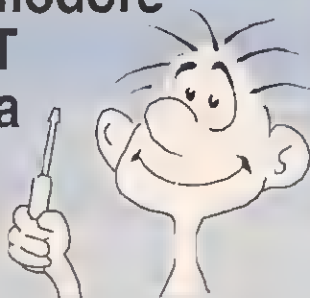
Intern 2.5" IDE-AT hårddisk till Amiga600/1200 för inmontering.  
**2 års bibehållen garanti!**

63Mb Hd-kit **2795:-**  
85Mb Hd-kit **3495:-**  
127Mb Hd-kit **4695:-**

### LÖSA HÅRDDISKAR

Quantum 3.5" hårddiskar!  
42Mb ELS AT **1995:-**  
120Mb LPS SCSI **3295:-**  
240Mb LPS SCSI **5995:-**

**Auktoriserad  
Serviceverkstad  
Commodore  
PC/AT  
Amiga  
Atari**



TRICOM data AB  
Birkagatan 17  
113 36 STOCKHOLM

Tel. 08-7360291 Fax. 08-7360293

Mån-Fre 10:00 - 18:00  
Lör 10:00 - 14:00

Reservation för prisändringar. Frakt tillkommer. Alla priser inkl. moms.



# Vi har spel i alla format -

## AMIGA-SPEL

|                                |       |                                 |       |                                   |       |                                     |       |
|--------------------------------|-------|---------------------------------|-------|-----------------------------------|-------|-------------------------------------|-------|
| Addams Family.....             | 199:- | Dark Queen of Krynn .....       | 329:- | Legend of Valour .....            | 349:- | Road Rash .....                     | 349:- |
| Airbus 320 .....               | 369:- | Death Knight of Krynn .....     | 349:- | Leisure Suit Larry 5.....         | 359:- | Robocop 3 .....                     | 269:- |
| Air Support .....              | 199:- | Doodlebug .....                 | 259:- | Lemmings 2 .....                  | 299:- | Roboscop .....                      | 299:- |
| Air Warrior/OBS Modern .....   | 299:- | Dune 2 .....                    | 329:- | Links - HD krävs .....            | 249:- | Rome .....                          | 299:- |
| Alien Brees Special .....      | 149:- | Dynablasters .....              | 299:- | Lion Heart .....                  | 299:- | Rookies .....                       | 299:- |
| Amberstar .....                | 299:- | Elite 2 - Förhandsbeställ ..... | 359:- | Lost Treasures No 1 Amiga .....   | 429:- | Secret of Monkey Island II .....    | 369:- |
| Another World .....            | 259:- | Eye of the Beholder 2 .....     | 359:- | Lotus Turbo 3 - Final Chall ..... | 269:- | Sensible Soccer II 92/93 .....      | 299:- |
| Aquatics/J. Pond III .....     | 149:- | Fantastic Worlds .....          | 359:- | Lure of Temptress .....           | 299:- | Shadow of the Beast III .....       | 149:- |
| A. McClellan Pool .....        | 269:- | Fire Force .....                | 299:- | Magic Boy .....                   | 299:- | Sim Earth .....                     | 359:- |
| Ashes of Empire .....          | 399:- | Flashback .....                 | 299:- | McDonalds Land .....              | 259:- | Sleepwalkers - AGA! .....           | 269:- |
| A-Train .....                  | 369:- | Formula 1 Grand Prix .....      | 389:- | Mega Fortress B52 .....           | 299:- | Space Quest 4 .....                 | 249:- |
| Bards Tale Constr. Set .....   | 299:- | Games 92 .....                  | 199:- | Mega Sports .....                 | 259:- | Streetfighter II - går i 1200 ..... | 299:- |
| Big Box med 10 utv. spel ..... | 329:- | Gunship 2000 .....              | 369:- | Mega Twins .....                  | 199:- | Superfrog .....                     | 299:- |
| Big Box m. 100 PQ-spel.....    | 299:- | Heart of China .....            | 249:- | Nic Faldo Golf .....              | 359:- | Super Hero .....                    | 299:- |
| Bills Tomato Game .....        | 249:- | History Line 1914-1918 .....    | 359:- | Nigel Mansell - AGA! .....        | 329:- | The Perfect General .....           | 389:- |
| Black Crypt .....              | 269:- | Humans .....                    | 199:- | Nova 9 .....                      | 149:- | The Manager .....                   | 299:- |
| Bitmap Brothers Vol. 2 .....   | 269:- | Indy Jones 4 Adventure .....    | 249:- | No Greater Glory .....            | 359:- | Trodders .....                      | 269:- |
| B17 Flying Fortress .....      | 369:- | Indy Jones 4 Arkad .....        | 199:- | Outlander .....                   | 299:- | Trolls - AGA! .....                 | 269:- |
| Body Blows .....               | 299:- | Jaguar XJ220 .....              | 259:- | Pinball Fantasies .....           | 299:- | Universal Monsters .....            | 269:- |
| Campaign .....                 | 359:- | J. Barnes Euro Football .....   | 259:- | Police Quest III .....            | 349:- | Walker .....                        | 299:- |
| Chaos Engine .....             | 269:- | KGB .....                       | 299:- | Premiere .....                    | 299:- | Wing Commander - AGA! ..            | 349:- |
| Champ Manager .....            | 299:- | Kings Quest 5 - Sierra .....    | 249:- | Premiere Manager .....            | 269:- | Wizardry 7 .....                    | 449:- |
| Civilization .....             | 349:- | Leathal Weapon 2 .....          | 189:- | Pushover .....                    | 269:- | Wiz Kid .....                       | 149:- |
| Combat Air Patrol .....        | 299:- | Leads United .....              | 269:- | Railroad Tycoon .....             | 349:- | World Circuit F1 GP .....           | 349:- |
| Creepers .....                 | 299:- | Legend of Kyrandia .....        | 359:- | Reach for the Skies .....         | 299:- | WWF II - Brottning .....            | 269:- |
| Curse of Enchantia .....       | 349:- |                                 |       | Red Baron .....                   | 249:- | Zool/Går i 1200:an (AGA) .....      | 269:- |
| Darkseed .....                 | 359:- |                                 |       |                                   |       |                                     |       |

## PC-SPEL

|                                |       |                                   |       |                                 |       |                               |       |
|--------------------------------|-------|-----------------------------------|-------|---------------------------------|-------|-------------------------------|-------|
| A.A. War in the Skies .....    | 399:- | Dream Team - Sport .....          | 289:- | Magic Candle III .....          | 349:- | The Greatest .....            | 359:- |
| Aces of the Pacific .....      | 399:- | Qune 2 .....                      | 369:- | Maximum Overkill .....          | 449:- | The Legend of Myra.....       | 299:- |
| Aces over Europe .....         | 439:- | Dungeon Master .....              | 349:- | Might & Magic 4 .....           | 479:- | The Manager .....             | 299:- |
| Action 5 - Sierrasamling ..... | 369:- | Dynamic Bundle - Samling .....    | 479:- | Mixed Up Fairytales .....       | 359:- | Tristan Pinball - Flipper ... | 349:- |
| Airbus A320 .....              | 469:- | Eco Quest .....                   | 369:- | Monkey Island 2 .....           | 359:- | Trolls .....                  | 259:- |
| Air Traffic Control .....      | 399:- | Elite 2 - Förbeställ! .....       | 349:- | Nick Faldo Champ Golf .....     | 389:- | Ultima Underworlds 2 .....    | 389:- |
| Air Warrior SVGA .....         | 439:- | Eric the Unready .....            | 349:- | Nigel Mansell .....             | 349:- | V for Victory 2 .....         | 349:- |
| Alone in the Dark .....        | 429:- | Euro Soccer .....                 | 259:- | No Greater Glory .....          | 349:- | Veil of Darkness .....        | 359:- |
| Amazon .....                   | 439:- | Eye of the Beholder 2 .....       | 349:- | Pacific Island 2 .....          | 349:- | Waxworks .....                | 339:- |
| Amberstar .....                | 369:- | F15 Strike Eagle 3 .....          | 439:- | Pacific War .....               | 389:- | Wayne Gretsky 3 - Hockey...   | 359:- |
| Ashes of Empire .....          | 469:- | Falcon 3.0 .....                  | 439:- | Patriot .....                   | 359:- | Ween .....                    | 349:- |
| ATAC .....                     | 439:- | Family Funpack - 4 spel .....     | 389:- | Perfect General .....           | 399:- | Wing Commander II .....       | 389:- |
| A-Train .....                  | 399:- | Fantastic Worlds .....            | 369:- | Police Quest 3 .....            | 379:- | Wizardry 7 .....              | 439:- |
| AVBB Harrier Assaults .....    | 399:- | Flashback .....                   | 399:- | Pupulous 2 .....                | 389:- | World of the Trolls .....     | 289:- |
| Award Winning - Samling .....  | 539:- | Formula 1 Grand Prix .....        | 459:- | Power Game Pack - 5 spel .....  | 499:- | World Circuit .....           | 399:- |
| B17 Flying Fortress .....      | 439:- | Front Page Sports .....           | 389:- | Premiere Manager .....          | 299:- | X-Wing .....                  | 449:- |
| Batman Returns .....           | 529:- | Goblins 2 .....                   | 349:- | Putt Putt Join the Parade ..... | 299:- |                               |       |
| Battlechess 4000 .....         | 369:- | Grand Prix .....                  | 429:- | Quest for Glory III .....       | 389:- |                               |       |
| Battle Isle .....              | 359:- | Great Naval Battles .....         | 379:- | Railroad Tycoon .....           | 369:- |                               |       |
| Battles of Destiny .....       | 469:- | The GREATEST - Samling...         | 359:- | Rampart .....                   | 299:- |                               |       |
| Betrayal of Krondor .....      | 429:- | Gunship 2000 .....                | 389:- | Reach for the Skies .....       | 369:- |                               |       |
| Big Box 100 PD-spel .....      | 299:- | Harrier Jump Jet .....            | 449:- | Rex Nebular .....               | 449:- |                               |       |
| Campaign .....                 | 399:- | Heart of China .....              | 379:- | Robocop III .....               | 299:- |                               |       |
| Captive 2 .....                | 349:- | Heroes of the 357th .....         | 349:- | Rome A.O. 92 .....              | 349:- |                               |       |
| Car & Driver .....             | 399:- | History Line 1914 - 1918 .....    | 389:- |                                 |       |                               |       |
| Castles 2 .....                | 349:- | Indy Jones Adventures .....       | 369:- | Sensible Soccer II 92/93 .....  | 299:- |                               |       |
| Champ Manager .....            | 299:- | Inca .....                        | 429:- | Shadow President .....          | 459:- |                               |       |
| Chessmaster 3000 .....         | 349:- | KG8 .....                         | 359:- | Sherlock Holmes .....           | 379:- |                               |       |
| Civilization .....             | 389:- | Kings Quest 5 .....               | 449:- | Sim Earth .....                 | 379:- |                               |       |
| Classic Adventure .....        | 499:- | Kings Quest 6 .....               | 449:- | Sim Life .....                  | 379:- |                               |       |
| Conquest of the Longbow .....  | 379:- | Larry 5 .....                     | 379:- | Sleepwalker .....               | 299:- |                               |       |
| Creepers .....                 | 379:- | Larry Trippel Pack .....          | 499:- | Shuttle .....                   | 389:- |                               |       |
| Crisis in the Kremlog .....    | 359:- | Laura Bow 2 .....                 | 369:- | Space Quest 4 .....             | 389:- |                               |       |
| Cruise for a Corpse .....      | 309:- | Legacy .....                      | 489:- | Space Quest 5 .....             | 389:- |                               |       |
| Crusaders of the Dark .....    | 399:- | Legend of Kyrandia .....          | 359:- | Space Quest Bundle .....        | 499:- |                               |       |
| Curse of Enchantia .....       | 349:- | Legend of Valour .....            | 389:- | Space Crusade .....             | 299:- |                               |       |
| Darklands .....                | 479:- | Lemmings 2 .....                  | 399:- | Spellcraft .....                | 389:- |                               |       |
| Darkmere .....                 | 349:- | Links Pro (Links 2) .....         | 439:- | Strike Commander .....          | 479:- |                               |       |
| Darkseed .....                 | 389:- | Lord of the Rings 2 .....         | 349:- | Stunt Island .....              | 449:- |                               |       |
| Dark Queen of Krynn .....      | 339:- | Lost Treasures of Infocom 1 ..... | 449:- | Summer Challenge .....          | 349:- |                               |       |
| D. Leadbetter Golf .....       | 439:- | Lost Treasures of Infocom 2 ..... | 389:- | Super Tetris .....              | 349:- |                               |       |
| Deamonsgate .....              | 359:- | Lure of Temptress .....           | 299:- |                                 |       |                               |       |
| Death Knights of Krynn .....   | 299:- |                                   |       | Task Force 1942 .....           | 449:- |                               |       |
| Dogfight .....                 | 469:- |                                   |       | Theatre of War .....            | 349:- |                               |       |

**stair**

**SKRIVARE**

|                        |         |
|------------------------|---------|
| LC100 Färg .....       | 2.399:- |
| LC24-100 .....         | 2.999:- |
| Laser LS-5 - Nyl ..... | 9.999:- |
| LC24-200 Färg .....    | 4.399:- |
| SJ4B Bläckstråle ..... | 3.299:- |

**KABLAGEN INGÄR!**

*Sveriges  
mest  
sålda*

## Nyttprogram för AMIGA

|                             |         |                                                                                      |         |                                  |         |                               |         |
|-----------------------------|---------|--------------------------------------------------------------------------------------|---------|----------------------------------|---------|-------------------------------|---------|
| Ami Back - HD fordras ..... | 479:-   | Hisoft Basic Amiga .....                                                             | 699:-   | Maxiplan 4.0 .....               | 699:-   | Superbase Personal II .....   | 399:-   |
| Art Department Pro .....    | 1.699:- | <b>Home Office DeLuxe Kit</b><br>med infofile, Maxiplan 4 och<br>Kindwords 3.0 ..... | 1.099:- | Pagestream 2.2 .....             | 1.999:- | Superbase Pro IV .....        | 1.899:- |
| Aztec C Pro 5.0 .....       | 1.499:- | Hyperbook .....                                                                      | 689:-   | Pascal Highspeed .....           | 989:-   | Super Jam till B&P Pro.....   | 999:-   |
| Bars & Pipes Pro .....      | 2.299:- | Infofile .....                                                                       | 399:-   | Pro Draw .....                   | 499:-   | Video Director .....          | 1.399:- |
| Can Do 2.0 .....            | 1.199:- | Kindwords 3.0 .....                                                                  | 699:-   | Pro Page 4.0 - Ny - AGA! .....   | 1.999:- | Videomaster Digitizer .....   | 899:-   |
| Cross Qos 5.0 .....         | 349:-   | Lattice C(SAS/C) V 6.0 .....                                                         | 2.499:- | Pro Text V.5 på svenska .....    | 499:-   | Vista Pro 3.0 - Ny! .....     | 699:-   |
| DeLuxe Paint AGA .....      | 999:-   |                                                                                      |         | Pro Write 3.3 .....              | 599:-   | X-Cad 3000 .....              | 2.999:- |
| DeLuxe Paint 4.1 .....      | 899:-   |                                                                                      |         | Quarterback Tools .....          | 499:-   | X Copy Pro 5.0 .....          | 399:-   |
| DevPac 3.0 .....            | 899:-   |                                                                                      |         | Quarterback T Hårdisk V 50 ..... | 499:-   | 3D Construction Kit 2.0 ..... | 599:-   |



# LANDBERGS alltså!

## Monitor

### PHILIPS FÄRGMONITOR

8833

MK II

Bästa  
test!

2.699:- inkl kablar

## Extradrive

### Dubbeldrive POWER DUAL

Orivarnas Rolls-Royce med inbyggd backup, viruskydd och antikick samt av/på och kopierar Atari och PC. Går super-tyst med egen strömkälla!

1.599:-

## Videos

Svensk instruktion för Dig som vill lära Dig att rätt använda Amigan och WB 2.0 alt WB 1.3. 75 min's VHS för noviser/proffs.... 199:-

**BARA HDS LANDBERGS!**

AmigaDos  
— behandlar Amigans  
Disk OperativSystem  
på svenska i 60 min's ..... 189:-  
Introduktion Amiga C  
— visar på svenska hur  
programspråket C fun-  
gerar på Amigan ..... 189:-  
DeLuxe Paint IV  
— lär ut hur man bygger  
en avancerad datorbild.. 249:-

### PAL-KASSETTER:

Amiga Graphics..... 149:-  
Amiga Primer ..... 149:-  
Hot Rod Your Amiga ... 149:-

## Litteratur

### RDM KERNEL-SERIEN:

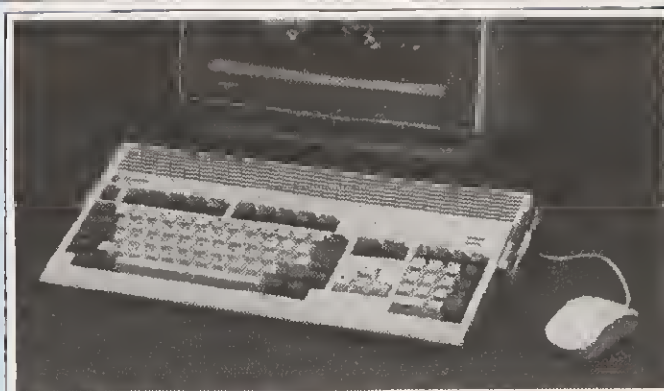
Devices..... 219:-  
Hardware Manual ..... 219:-  
Includes & Autodocs ..... 279:-  
Libraries ..... 279:-  
Styleguides ..... 199:-  
Hela serien för otroliga 1.099:-

Adv System Programmers. 329:-  
Amiga Intern ..... 299:-  
Best Tricks & Tips ..... 279:-  
C Adv Programmers ..... 329:-  
C for Beginners ..... 189:-  
Desktop Video ..... 269:-  
DOS Inside&Out ..... 189:-  
DDS 2 Companion ..... 199:-  
Graphics Inside&Out ..... 329:-  
Machine Language ..... 189:-  
Making Music with Amiga 299:-  
Printers Inside&Out ..... 299:-  
3D Graphics ..... 189:-

### HINT BÖCKER:

Conquest of the Longbow 119:-  
Dark Queen of Krynn .... 139:-  
Eye of the Beholder ..... 139:-  
Indy Jones/Atlantis ..... 139:-  
Kings Quest V ..... 119:-  
Larry 5 ..... 119:-  
Monkey Island 2 ..... 139:-  
Police Quest 3 ..... 119:-  
Space Quest 4 ..... 119:-

## AMIGA-Maskiner



**AMIGA 1200** med musmatta, manualer,  
2 års garanti och låda med 100 PD-spel ..... **4.999:-**  
**AMIGA 1200 HD 63 MB** ..... **7.699:-**  
**AMIGA 1200 HD 80 MB** ..... **8.499:-**

**AMIGA 600** med skolpaket, diverse  
spel, mus, manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel ..... **3.299:-**

**AMIGA 600 HD**  
med 40 MB hårddisk, div program, spel, mus,  
manualer, 2 års garanti och 100 PD-spel ..... **4.999:-**

## AMIGA-tillbehör

|                              |         |                              |         |
|------------------------------|---------|------------------------------|---------|
| Action Replay till A500/V.3  | 899:-   | Megamix Sound Digitizer      | 449:-   |
| Adapter Interface - 4-spelar | 99:-    | Midi Interface EUREKA        |         |
| AMOS Compiler                | 199:-   | m 2 out, 2 thru och 1 in!    | 429:-   |
| AMOS Game Creator            | 429:-   | Minne A500/512 KB            | 269:-   |
| AMOS Professional            | 599:-   | Minne A500 - 2/4 MB ext      | 1.599:- |
| AMOS 3D Graphics             | 199:-   | Minne A500 - 1/1 MB          | 499:-   |
| EASY AMOS                    | 329:-   | Minne A500/500+ /4 MB int    | 2.299:- |
| Damnhuv A500 - 2000          | 69:-    | Minne A600/1 MB              | 569:-   |
| Diskbox m lås f 100 st 35"   | 69:-    | Modem 2400 Baud/Supra        |         |
| Disketter 35" DS/DD          | 4.49    | inkl kablar och program      | 1.099:- |
| Diskdrive till A500 o A600   |         | Modem Fax Plus/Supra         | 2.199:- |
| m dammlucka och av/på        | 689:-   | Mus Amitec - Vilken känsla!  | 249:-   |
| Diskdrive till A500 intern   | 689:-   | Mus/Dpto-mekanisk            | 159:-   |
| Handscanner Power färg       | 3.399:- | Mus/Joystickväxel - elektr.  | 179:-   |
| Handscanner Pyramid sv/vit   | 1.399:- | Null Modemkabel              | 99:-    |
| Joystick Comp Pro Star       | 239:-   | Optisk mus Golden Image      | 369:-   |
| Joystick Slik Stick          | 80:-    | Printerkabel                 | 89:-    |
| Joystick TAC 2               | 109:-   | RocGen Genlock               | 1.899:- |
| Joystick Wico Bat Handle     | 249:-   | Scartkabel 2 m               | 129:-   |
| Joystick Top Star            | 249:-   | Screenbeat m högtalare       | 299:-   |
| Kickstart A500/2000 + ROM    | 599:-   | Sound Enhancer               | 399:-   |
| Kickstart-kort 2 x ROM       | 199:-   | Technosound Stereo Digitizer | 449 +   |
| Kickstart-kort d.o autom     | 299:-   | Trackball Twinkle            | 389:-   |
| Wrkhench 2.0                 |         | Vidi Amiga 12 bit            | 1.299:- |
| — uppgradering för A500      | 799:-   |                              |         |

## SUPER NINTENDO - SPEL

Till detta urval krävs Converter. Vi har den bästa för 199:-!

|                       |       |                      |       |
|-----------------------|-------|----------------------|-------|
| Axelay                | 599:- | Out of this World    | 639:- |
| Best of the Best      | 649:- | Prince of Persia     | 649:- |
| Final Fantasy II      | 779:- | Soulblazer           | 649:- |
| Mickeys Magical Quost | 699:- | Super Star Wars      | 649:- |
| NHLPA Hockey '93      | 639:- | Wanderers of Y's III | 649:- |

Vi har 200 titlar till - lista mot 10:- och adresserat returkuvert

## GAMEBOYS TOPPLISTA

|                          |       |                      |       |
|--------------------------|-------|----------------------|-------|
| Batman - Return of Joker | 279:- | Spiderman 2          | 279:- |
| Best of the Best         | 279:- | Super Marioland 2    | 349:- |
| Bugs Bunny 2             | 279:- | Terminator 2 - Arkad | 279:- |
| Mickeys Dangerous Chase  | 279:- | Tom & Jerry          | 279:- |
| Prince of Persia         | 279:- | WWF Superstars 2     | 279:- |

**Hos LANDBERGS hittar Du  
PC-maskiner, kringutrustning  
och ännu flera spel i alla  
format - besök oss gärna!**

**LANDBERGS**  
*Spel & Data*  
PC AMIGA NINTENDO SEGA



## BUTIKER

Mätarvägen 5B

KUNGSÄNGEN

Tel 08-581 650 65

Mån-fredag 11-18

lörd 10-14

B&W-gallerian

i FALKENBERG

Tel 0346 - 877 70

Mån-fredag 10-19

lörd 10-14

Malmöbutiken

öppnar ca 20 april  
i Jägersro Center!

## Postorder

Här beställer Du varor  
alla dygnets timmar  
året runt/telefonsvarare:

Tel 08 581 650 35

Fax 08 581 702 50



# 48 gratisprogram från Fish

Här är 48 nya gratisprogram till Amigan från den berömda Fishserien. Här hittar man allt från ordbehandlare till säkerhetsprogram som låser filer.

Det är Fish 793 till 803 som behandlas i detta avsnitt av Fishserien.



## SateCheck

Ett Rexx-program som validerar systemdatumet genom att kolla del mot datumet som sparats senast som SateCheck blev exekverad. Om systemdatumet är tidigare eller mycket senare så talar det om detta för användaren via en dialogruta. Version 1.01, skrivet av Michael Tanzer.

## ReflexFinal

Ett spel som testar dina kunskaper i addition, subtraktion, division, multiplikation, procent och algebra. Målet är att besvara så många frågor som möjligt på så kort tid som möjligt. En löstsättning på ReflexFinal finns på diskett 751. Skrivet av Jason Lowe.

## Snap

Ett verktyg för att klippa ut text eller grafik från en skärm, via clipboard.device. Snap hittar teckenkoordinaterna automatiskt, hanterar olika typsnitt, keymaps, accentuerade tecken mm. Version 1.63 som innehåller en liten buggfix till version 1.62 på diskett 524. Källkod medföljer, skrivet av Mikael Karlsson.

## SOUNDEffect

Program för att editera ljudsamplingar. Speciella finesser inkluderar: temporär buffert, frekvens och amplitudmodulering (tremolo och vibrato), echo, speciell reverberation, köreffekt, mixer, inhandseditering, låg och högsnedsfilter, komprimering, expander, gränssättning, distortion och alla vanliga funktioner (kopiera, klistra in, inloga, klippa ut, looping, zoomning mm). Version 1.30, shareware, skrivet av Sven Böhling.



## MCAnim

En speciell animationsspelare. Spelar LORIS 4-bitars ANIMS animationer på en HIRESLACE skärm. Resultatet är en FULLHastighets, liten (V4) animation med en hög upplösning. Animeringen kan placeras var som helst på skärmen. En av nio copperlistor kan ederas i ett register utan att hastigheten förloras. Version 0.3, skrivet av Ekke Verheul.

## ReqTools

Ett standard amigabibliotek som gör det snabbare och enklare att skapa standardrequesters i dina program. Skrivet enligt Commodores Styeguide, vilket innebär att de klara requesterna ser ut som de skall under AmigaDOS 2.0. Version 2.1a som är en uppdatering till version 1.0d på diskett 623, med massor av förbättringar. Innehåller ett demo och klistra/demokällkod. Skrivet av Nico Francois.



## PSTools

Del 1 av 2 i en distribution av DVIPS portad från Unixmiljön. DVIPS är ett program som tar TeX .dvi-filer och konverterar dem till

PostScript-filer. Om du inte har tillgång till en PostScript-skrivare så kan du ändå ta del av all dokumentation i TeX .dvi eller PostScript .ps-filer genom att använda del av superba POST-programmet på F6669. Denna del av distributionen innehåller DVIPS binärfiler, källkod och konfigurationsfiler, DVIPS dokumentation, Adobe Font Metric filer, TeX cf-typsnittfiler och LaTeX-filer.

Del 2 finns på diskett 796. Källkod i DICE C medföljer. Skrivet av DECUS, amigaversion av Jonathan Hudson.

## UnDelete

Återskapar raderade filer och (tomma) kataloger med en snabb raderad-filhanteringsrutin. Den är ofta lika snabb som "delete". Fungerar med alla OFS och FFS diskenheter, men endast från Shell. Version 1.02, skrivet av Ekke Verheul.



## PSTools

Del 2 av 2 i en distribution av DVIPS portad från Unixmiljön. Denna del av distributionen innehåller TeX pk typsnittfiler och TeX tm typsnittfiler. Del 1 på diskett 795. Skrivet av DECUS, amigaversion av Jonathan Hudson.



## A2ps

Ännu en "Gamma" poding som jag hittade när jag letade runt på nätet. Detta verkade vara ett bra ställe att placera det. A2Ps formaterar en ASCII-fil för utskrift på en postscriptskrivare, lägger till ramar, huvuden mm. Massor av inställningar via kommandoraden. Källkod medföljer. Skrivet av Miguel Santana, amigaversion av Daniel Barret.

## BBBF

Bootblocks bibliotek och brainfile som är ett försök att göra livet enklare för antivirusprogrammerare, programmerare och kopiaingsprogram, katalogverktyg, diskkomprimerare mm.

Biblioteket har en del funktioner som är lättanvända för att läsa branfilen, och för att kolla bootblock. Version 0.95 beta, branfilen känner igen 156 olika virus. Exempelkällkod medföljer. Skrivet av Johan Eliasson, medlem i SHI.

## BIGMEC

Ett sharewareverktyg som visar hur mycket minne som finns ledigt, hur mycket som var ledigt när BIGMEC startades och skillnaden mellan dessa. Siffrorna kan visas i HEX/DEC och BYTE/KILO/MEGA lägen. BIGMEC kan startas från Workbench eller från CLI. Version 1.0, skrivet av Sand Tomsic.

## DVI2LJ

Ett CLI-verktyg för att konvertera TeX .dvi-filer till HP PCL-filer, som kan skrivas ut på en HP LaserJet-skrivare. Skrivet av Gustaf Neumann, amigaversion av Daniel Barret.



På Fish 793 kan du hitta SOUNDEffect, ett program för att editera samplingar.

## HP3ps

Ett verktyg med intuitiongränssnitt, för att byta läge på ett Pacific Page Postscript Emulation Cartridge. Låter dig välja HP-PCL eller POSTSCRIPT-läge genom att klicka på en knapp. Version 92.02.03, skrivet av Scott Dhamas Trenn.

## PSUtils

En del verktyg för att manipulera Postscript-filer. Inkluderar: psbook - ändrar sidor till signaturer, psnop - använder psops för att slå ihop flera sidor per papper, pselect - väljer sidor, pslops - utför en generell sidväljning och omändring, och epsfil.

Se till att en EPSF-fil får plats i en given box. Källkod medföljer, skrivet av Angus Duggan, amigaversion av Jonathan Hudson.

## Spots

Ett oanvändbart men 128-bitars-RGB och HAM ritprogram. Hanterar script för att skapa animationer. Det behöver en library eller Workbench 2.0, version 1.10, skrivet av Ekke Verheul.



## AddressitDEMO

Demonstration av ett mycket kraftfullt, litet affärs och privatbrevshanterare med en massa extra finesser.

Du kan definiera upp till 15 flaggor, exportera data till Prowrite och Word Perfect, skriv ut adresslistor, etiketter, kuvert och en hel massa annat. Fungerar med 12/13 och 2.0. Skrivet av Legendary Design Technologies Inc.

## ASwarmil

En mycket säker skärmslackare (kommer inte ens att bränna in fästet när CPU:n är mycket upptagen). Löst baserat på Jell Butterworths "xswarm" för X11 fönstersystem. Den kan visa mellan 1 och 10 "insekter" som jagas av upp till 500 "bin". Skärmen kommer att släckas när hell när CPU:n är extremt belastad. Kräver AmigaOS 2.04 eller senare, version 1.3, commodity. Källkod medföljer, skrivet av Markus Ilenseen.

## If2.0

Ett CLI/Shell-kommando som kan avgöra om din amiga kör OS2.x eller 1.x, och som sen exekverar rätt fil/argument. Särskilt användbar när du använder zhook. Version

1.2, källkod i C medföljer. Skrivet av Thomas Amseldt.

## Lockit

Ett enkelt commodity för att skydda filer eller kataloger från obehörigt tillträde. Använder en Workbench applikationsikon och tillåter multipla val av filer via ASL-dialogrutan. Kräver OS2.0, version 2.1, skrivet av Andreas Linnemann.

## NewMode

Ett verktyg för att byta skärmfärg på valfri skärm, genom att manipulera OpenScreen-pekaren. Inkluderar en ny "lägesnamn"-fil för skärmar av HAM-typ mm. Kräver OS2.0, version 1.1, skrivet av Andreas Linnemann.

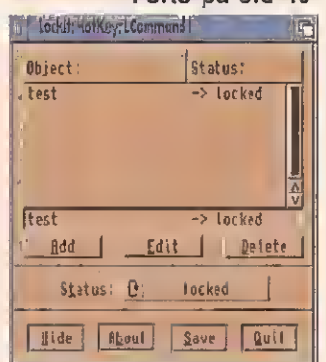
## Prism

En ANSI-editor som mäter animationer och komplett färgkontroll. Den används av många BBS'er för att skapa animerade skärmar. Inkluderar en konfigurationseditor, typsnittkontroll och variabel uppspelnings-hastighet.

Nya finesser är bl.a: automatisk linje och boxning, och en speciell "snabb plocknings"-möjlighet för att komma åt utökade teckenkodar.

Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.4 på diskett 581. Skrivet av Syd Bolton, Chris Timmerberg och Colin Vernon.

Forts på sid 40



På Fish 798 hittar du Lockit som kan skydda filer eller kataloger.

Vill du beställa Fish-disketter, använd kupongen som finns på Public Domain- sidan för Amiga.



**AMIGA PROGRAM TILL SJÄLVKOSTNADSPRIS!**  
Moms och portokostnader ingår i priserna  
Vi har över 4000 PD-diskar att välja bland!



### Protracker 3.01 - NY VERSION!

Användarvänlig! **20:-**

instrumenty ST01-ST10 **170:-**

Voice Röster, 5 diskar **85:-**

Beats Rytmer, 5 diskar **85:-**

Module låtar, 5 diskar **85:-**

Allt ovanstående för endast **395:-**

### PC på Amiga! **60:-**

Multitaskande PC XT emulator med CGA grafik, systemdisk och några PC program

SR.364 PC<>Amiga **20:-**  
Filöverföring

SR.346 Konverterare **20:-**  
För text & grafik

## AGA

endast för A1200/ A4000

Weird Science **95:-**  
256 färger HiRes 5 diskar.

Beach Babes **57:-**  
3 diskar med tjejbilder!

Zool AGA spel **20:-**  
Demoversion. 256 färger!

Tetris AGA **20:-**  
Med på disken finns GIF datatype för GIF bilder i Wb

Super HAM **115:-**  
Grafik i 262.000 färger!  
Gå och häng dig, PC! 6 diskar.

Badboyz Art **20:-/st**  
25 diskar med AGA grafik.  
Förteckning i katalogen eller ring.

## ASI GAMES

30 diskar fyllda med ca **130 spel!**

Garanterat det bästa urvalet av PD-spel som finns.

**465:-**

Inklusive Kick 1.3 för 99% kompatibilitet med A500+, A600, A1200, A4000 mm.

17 Bit PD-diskar recenserade i engelska tidningar kan beställas från oss till våra vanliga priser.

## Spel

SR.68 Airmania- plattformspel  
SR.167 Skoda Challenge race  
SR.175 Tennis. end. DOS 1.3  
SR.179 Lamer Game  
SR.181-183 Star Trek  
SR.216 Invaders II - superb!  
SR.225 Super Pac Man  
SR.226 Top Secret - mycket bra plattformspel

SR.295 Drip- ett av de bästa!  
SR.298 Battlecars 3D m.fl.  
SR.300 Schack problemlösning  
SR.309 Cybernetix - det bästa PD spelet hittills!

SR.337 Gameboy Tetris  
SR.372 Warriors- karate spel  
SR.460 Strike Ball - baseball  
PR.63 Pinball Fantasies demo  
PR.81 Alien 3 demoversion  
PR.82 Lemmings 2 demover.

## Nyttoprogram

SR.24 Amiga Fox DTP  
SR.70 Kids Paint- barnritprg  
SR.71 MED 3.2 musikprg.  
SR.89 Amibase register  
SR.100 Spectra Paint  
SR.116 CLight raytacing  
SR.139 Räkna Djar - räkneövningar för barn- på svenska  
SR.165 Text Plus texteditor  
SR.136 Free Paint  
SR.236-237 C64 Emulator  
SR.380 Little Office: kalkyl. register och texteditor  
SR.384 Kopieringsprogram. bl. Terra Copy  
SR.454 Account Master  
SR.489 Komprimeringsprg.  
SR.531 Ultra Glos 3.0- ett svenskt glosprogram  
FF.755 OctaMED demo

## Bordello Beauties

10 disketter med erotiska tjejbilder.  
Endast för vuxna! **165:-**

## Odyssey Demo

En 40 min lång animerad stjänsaga på 5 disketter. Helt enastående! Ej DOS 3.0. **85:-**

## BLASKAN

Jätterolig svensk disk-tidning av gruppen Rage.

Blaskan #1 **20:-**

Blaskan #2 **20:-**

## Mac Clip Art

Proffsig clipart överförd från Mac. Elva diskar. **180:-**

## Fred Fish 1-820

**14:- kr per disk**  
etter 13:-/disk vid beställning av minst elva stycken

## Kick 1.3 PROBLEMFIXAREN!

Gör att de flesta gamla spel/prg fungerar med A500+/A600/A1200! **20:-**

## E.Schwartz

Mästeranimatör

DD.16-18 Aerotoons- 10 av de bästa kortfilmerna! 60:- kr  
DD.19 Gulf Conflict 2Mb  
DD.164 Unsporting 2Mb  
DD.188-189 At The Beach 3M  
DD.204-205 Anti Lemmin' 3M  
DD.206-207 Dating Game 3M  
DD.424-425 Lem. Revenge 2M  
DD.431-432 Walker II 2Mb

## A.Whitaker

Schwartzs konkurrent

Alla kräver minst 2Mb minne:  
DD.567-568 Charley The Cat  
DD.569-570 Down At The Sea  
DD.574-576 Charlie och Kanariefågeln... 3Mb  
DD.577-580 Moustermind 4Mb  
DD.586-587 Snow Joke 2Mb

## Vi distribuerar diskar från 17 Bit

2328 Elevation Game  
2329 CED v1.51 texteditor  
2337 Acid Punk Slides  
2340 Boat Animation  
2354 Animation Const. Kit  
2356 LCD Dreams- spel  
2357 Quiz Master  
2361AB Stolen Data #10  
2366 Adventures Creator  
2367 Sleepless Nights - ett demo endast för A1200  
2369AB Zipbench  
2370 Addressprint v 3.0  
2371 Spaceballs State Of The Art - det bästa demot!  
2373 World Geography  
2378 Wb 3.0 Screens (A1200)  
2380AB Anarchy Legalise It "AB" betyder två diskar

## CDPD

CDTV skivor

- CDPD 1 innehåller alla Fred Fish 1-660  
- CDPD 2: Fred Fish 661-760, hela Scope serien, NASA Collection, JAM- serie.

- Demo Collection 1000-tals demos och spel, 32Mb ClipArt, 1000 musikmoduler, bitmap och Post Script fonter mm.

**End. 325:-/st**

## Colour Fonts

Tio diskar med färgfonter att använda med DPaint eller liknande. **165:-**

## Beställ på PG 426 99 36-3

Skriv din beställning på inbetalningskortet.

Eller ring 08-749 08 06

**SOFTLER SOFTWARE**

Box 242

124 02 Bandhagen

## PRISER:

1 till 10 diskar.....20 kr/st  
11 till 20 diskar.....18 kr/st  
21 och flera.....17 kr/st  
Diskkatalog (4 diskar) 30:-  
Priserna är per disk, inte per titel. Moms och frakt ingår. Ev. postförskott tillkommer.



## A Fish-diskar.

Forts från sid 38

### Run68017

Erbjuder en emulering av ungefär 30 av 68020-instruktionerna på en 68000. Endast de emulerade instruktionerna kan utnyttjas de nya adresseringslägena som finns i en 68020.

Använder en gadget för att sätta på/stänga av emuleringen. En uppgradering till 68013 på diskett 756. Källkod i assembler medföljer. Skrivet av Kamran Karimi.

### Split

Motsatsen till AmigaDOS-kommandot JOIN. Använd det till att dela upp textfiler som är för stora för att de skall kunna editas dem, filer som är för stora för att skickas via email mm.

De skapade filerna har samma namn som originalen, förutom att två siffror läggs på i slutet. Version 1.0, skrivet av Jonas Svensson.

### StripANSI

Tar bort alla ANSI-koder från en textfil så att endast texten återstår. Mycket användbart för att kunna editera delar av sparad från terminalprogrammet.

Två versioner medföljer: en för kommandoraden (CLI), och en med intuitiongränssnitt. Du kan selektivt ta bort olika koder och generera en rapport. Nya finesser inkluderar fler koder, bättre hjälp och en tabulatorerexpansion.

Version 1.2 som är en uppdatering till version 1.0 på diskett 581. Källkod i C medföljer, skrivet av Syd L. Bolton.

799

### All

'Archiving Intuition Interface' låter dig använda många av finesserna hos Lha-arkiveraren från Workbench. Kräver regtools.library och Kickstart 2.0 eller senare. Version 1.03, shareware, skrivet av Paul McLachlan.

### HackLite

En utökning av public-domain-spelet Hack, skrivet av Jay Fenlason, Andries Brouwer, Don Kneller m.fl. Hack Lite är ett fängelseäventyr som liknar Rogue, Hack, Moria m.fl. Det använder definierbara grafiska fängelsehålar.

Paketet innehåller ett program som gör det enkelt att installera och en preferencesliknande editor. Många nya objekt, läller, monster och sätt att dö på har lagts till.

Sperade spel är mycket mindre, och ett tävlingsläge, som låter flera spelare tävla i identiska fängelsehålar för att se vem som tar flest poäng. Verktyg som följer med Hack Lite skrevs av Jim Cooper och Doug Walker. Skrivet av Ann Bosle.

800

### ColorSaver

En "poppa upp varsmohelst" (nastan) färgpallette med flera finesser som jag inte kunde hitta i andra palletteverktyg. Finesserna inkluderar:

Ladda/spara paletter, kunna sätta både RGB och HSV-värden, kopiera, byta plats, sätta gränser, komplementfärger, höger vänsterstämning av paletter, möjlighet att permanent ändra färgerna i en exekverbar fil. Kräver OS2.04 eller senare. Version 0.84 (alpha release), källkod medföljer, skrivet av Dan Fish.

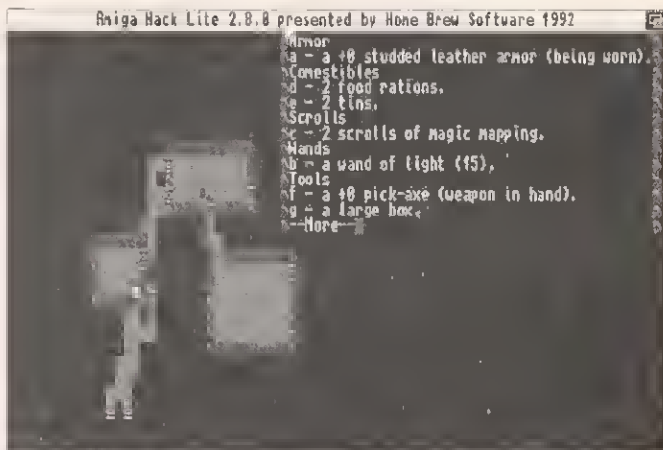
### DocDump

Ett utskriftsverktyg som skriver ut 4 sidor text på ett pappersark, inkluderat huvuden. Förutom det vanliga dump-läget så kan man få ett dubbelsidigt bok-läge.

DocDump använder sina egna printer-drivers, men att göra en själv är enkelt. Version 3.6, shareware, skrivet av Robert Grob.

### Enforcer

Ett verktyg för ett övervakat illegala minnes-accesser, skrivet för 68020/68851, 68030 samt 68040 CPU:er. Detta är en helt ny



På Fish 799 hittar man spelet Hacklite, en klassiker under Unix. Mer om detta spel kan du läsa på PD-sidan i nästa nummer av Datormagazin.

Enforcer efter originalideen av Bryce Nesbitt. Den innehåller många nya och underbara finesser och möjligheter, samt alla undantag för diverse andra program är nu borttagna.

Enforcer kan nu också användas tillsammans med CPU eller SeCPU FAST-ROM eller något annat MMU-Kickstart-verktyg. Stödjer lokal utdata, stöd för parallellporten. Mycket optimerad för att vara så snabb som möjligt. Version 37.28 som är en uppdatering till version 37.26 på diskett 773. Kräver V37, eller senare, av OS:et samt en MMU. Skrivet av Michael Sinz.

### IffBoot

Inspirerad av BOOTLOGO av Markus Illers, och låter dig se valfri IFF-bild under startmenyn, och den försvinner när WB kommer fram. Version 1.0, kräver OS 2.04 eller senare, en del exempelbilder medföljer. Skrivet av Colin Bell, en del FF-bilder av Justin Trevena.

### Least

En liten och trevlig textvisare som endast stödjer de mest använda funktionerna. Strängsökning utförs med en mycket snabb Boyer-Moore-algoritm.

Den kollar även sig själv efter läckvirus. Kan köras från både CLI och Workbench. Separat version -LeastP- hanterar powerpackade filer. Har testats under både Kickstart 1.3 och 2.0. Version 0.04, skrivet av Thorsten Koschinski.

### Moontool

En poäng av John Walkers moonbol-program för UNIX, inkluderat faser, avstånd, riktning, storlek och tid till nästa fullmåne. En schematisk bild visas också av månens nuvarande fas. Detta är endast illustrerande, den riktiga faser visas i texten. Version 1.0, skrivet av John Wakel, amigaware av Eric G. Suchanek.

### MungWall

Kolar minnet mot illegala FreeMoms. Särskilt användbart i kombination med Enforcer. Utdatat kan gå antingen till seriella eller parallella porten, innehåller ett nytt MungList-program som undersöker använda minnesareor för Mungwalls tagning, och skickar ut en lista över vem som äger olika delar av minnet, deras storlek mm. Kan även identifiera ägaren till minnet genom namnet på processen.

Version 37.58 som är en uppdatering till version 37.54 på diskett 707. Skrivet av Commodore Amiga, inspektat av Carolyn Schepner.

801

### Convert

Ett program som erbjuder medel för att enkelt konvertera numeriska värden mellan de internationella, brittiska och amerikanska formaten. Det gör det i löv olika måttenheter, inkluderat area, kraft, kapacitet, densitet, energi, bensinförbrukning, längd, tryck, hastighet, temperatur, volym och tyngd. Det är flexibelt, lätt att använda och har ett grafiskt användargränssnitt.

Fungerar under OS 1.3 och 2.x. Den

registrerade versionen har också en ARexx-port. Version 2.0, shareware, skrivet av Mike Fuller.

### CyberCron

Ett cron-verktyg för AmigaDOS 2.0. Använder den nya, mer flexibla, tekniken för att köra program. Erbjuder ett utökad antal inställningar som kan specificeras för varje enskild händelse.

Version 1.5 som är en uppdatering till version 1.3 på diskett 682, med en del buggfixar, kodförbättringar, fyra nya ARexx-kommandon, dokumentation i AmigaGuide-format mm. Källkod medföljer, skrivet av Christopher Wichura.

### CyberX10

Ett program som kan användas för att kontrollera CP290 hemdatörgränssnittet för X10 hemautomatiseringssystemet. Kräver Kickstart 2.04+ och stödjer lokalisering under Workbench 2.1+. Dokumentation i AmigaGuide-format. Källkod medföljer, skrivet av Christopher Wichura.

### Luna

Ett litet program som visar tiden och datumet för månens fasor mellan 1900 och 3000. Om månförändring inträffar så visas datumet och tiden för den också.

Användargränssnitt (grafiskt) som är lätt att använda och fungerar under OS 1.3 och 2.x. Version 1.0, freeware, skrivet av Mike Fuller.

### PowerData

Patcher AmigaDOS så att alla program kan läsa och skriva till packade med Powerpacker på ett sätt som är helt transparent för programmen och systemet. Programmen kan läsa powerpackade filer, och kommer också att helt automatiskt att packa sina egna datafiler.

Version 38.105, som är den officiella efterföljaren till 'Powerpacker Patcher', av samma författare. Delvis lokaliserad för användning med Workbench 2.1. Kräver Workbench 2.04+, shareware, skrivet av Michael Berg.

### TWC

Two Way Chat & Send gör att du kan använda ditt modems full-duplex anslutning. Med TWC kan du koppla dig mot en annan Amiga som kör TWC och sen kan du lära över filer OCH snacka på samma gång, åt båda hållen. Har grafiskt användargränssnitt, kräver Kickstart 2.04 eller senare. Version 2.03, freeware, skrivet av Lutz Vieweg.

802

### AppiSizer

En applikationskon för att visa storleken på disketter, kataloger eller filer. Ger storleken i bytes, blocks och hur många som upptas sammanlagt.

Kräver Kickstart 37.175 eller högre. Version 0.41 som är en uppdatering till version 0.20 på diskett 787. Skrivet av Girard Cornu.

### FastLife

Ett snabbt Life-program med ett intuitiongränssnitt, 33 generationer/sekund på en Amiga 3000/25, 19 generationer/sekund på en Amiga 2000/500/1000, och mer än 200 mönster i textilsformat.

Kan användas under Kickstart 2.04 eller senare, och använder FastTools dialogrutepaket (medföljer). Stödjer alla skärm-lägen, skärmar lika stora som minnet tillåter, kan köras för ett specificerat antal generationer, stanna på specificerad generation, CLI och ToolType-stöd för filnamnsfilter och ON-tecknet i bildfiler. Version 2.2 som är en uppdatering till version 1.1 på diskett 608. Skrivet av Ron Charlton.

### Fd2Asmnc

Detta lilla program skapar assembler-include-filer från ".ld"-filer (tex Commodores original ld-filer). Det finns flera sätt att formatera utdata på. Version 1.0a, kräver OS 2.xx, freeware, källkod i assembler medföljer. Skrivet av Hanns Holger Putz.

### QMouse

Ett ovanligt litet och finessrikt "mus-verktyg". Inspirerad av, men ej derivat från, den ursprungliga qmouse av Lyman Epp.

Finesser som finns är bl.a: automatisk fönsteraktivering (som WindX), topp-rads blankning för A3000/A2320-ägare, systemvänlig mussläckning, musaccelerator, "PopCLI", click-to-front/back, "SunMouse", "NoClick", "Wildslat", Northgate tangentbordslayout mm.

Kräver Kickstart 2.0, men är ingen commodity. Bara 3KB, version 2.30 som är en uppdatering till version 2.21 på diskett 769. Public domain. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.

803

### HackDisk

En komplett ersättare för trackdisk device, med en verifierings-möjlighet och bättre prestanda. HackDisk kommer som en OS-modul som kan startas eller placeras direkt i Kickstart ROM.

Version 2.00 som är en uppdatering till version 1.12 på diskett 783. Stödjer numera 150FiPM diskdrives, samt har ett östast stöd för 5.25" diskdrives.

Fritt att använda i icke-kommersiella sammanhang. Källkod i assembler medföljer, skrivet av Dan Babcock.

### HyperANSI

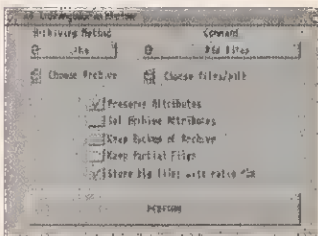
Den slutgiltiga ANSI-editor. Låter dig editera upp till 999 sidor samtidigt, med ett unikt "transparent"-läge som gör att du kan "se igenom" sidorna loch spara som en enda sida. Andra finesser är: kopiera, flytta, fyll, ersätt, textjustering, linjedragning, teckenrättning (färger och/eller text), riktning av halva tecken, stöd för alla 255 IBM-tecknen mm. Shareware, version 1.02, skrivet av Mike D. Nelson.

### MiniPac

Ett mycket litet PacMan-spel, endast ca 8KB. Skrivet av Philippe Barwarth.

### SCAN8800

En specialiserad databas för att spara frekvenser och stationsnamn på kortvägssändare. Den kan också kontrollera en mottagare för att söka genom frekvensområden. Version 2.27, skrivet av Rainer Redweil.



På Fish 799 hittar man programmet All som används för att packa ihop program.



# DATORBUTIKEN MITT I CITY

Alla priser är inklusive moms om inte annat anges, samt gäller så långt lagret räcker. Priser och specifikationer kan ändras utan vidare notis.

## CD-ROM exkl. moms



**Chinon CDS 431**  
CD-ROM med 6st CD  
inklusive SCSI-interface  
PC ..... **3.196:-**

**SONY CDU31A**  
CD-ROM XA Multisess.  
inklusive AT-IDE interf.  
PC ..... **3.996:-**

**NEC CDR84**  
CD-ROM XA Dual sp.  
inklusive SCSI-interface  
PC ..... **5.995:-**

**Pioneer 610**  
CD-ROM-växlare 6 sk.  
inklusive SCSI-interface  
PC ..... **7.995:-**

## PC JOYSTICKS



**Warrior 5**

..... **249:-**

**Warrior 1**

..... **349:-**

**Kraft U-grip**

..... **249:-**

**Gravis Gamep.**

..... **349:-**

**Suncom Plus**

..... **395:-**

**Gravis Analog**

..... **549:-**

**Thunderstick**

..... **495:-**

**Thunderstick/**

**Jetfighter 2**

..... **695:-**

**Flightstick**

..... **695:-**

**Thrustmaster**

..... **995:-**

**FCS PRO ..**

**1.495:-**

**WCS ..**

**995:-**

**Rudderp. ..**

**1.495:-**

**Maxx**

..... **895:-**

**Flight Yoke ..**

**895:-**

**Rudderp. ....**

**595:-**

**AMIGA  
JOYSTICKS**

**511k Stik**

..... **79:-**

**TAC 2**

..... **129:-**

**Topstar**

..... **299:-**

**Wico Bath.**

..... **249:-**

**Simpson**

..... **159:-**

**Terminator**

..... **159:-**

## MODEM



**2400 externt**  
PC/Amiga ..... **995:-**

**2400 pocket**

PC/Amiga ..... **995:-**

**24961 fax**

PC ..... **995:-**

**9600 fax**

PC/Amiga .. **3.295:-**

**14400i fax**

PC ..... **2.995:-**

**14400 fax**

PC/Amiga .. **4.595:-**

Till ellamodem ingår

seriefkabel och

programvara

till PC!

Till faxmodem ingår

även Faxprogram.

**SCANNERS**

**Genius 4500**

Svå handscanner med

interface, bildbearbetings-

och OCR-program

PC ..... **1.495:-**

**Genius B105**

Handscanner 256

gråskalor med interface,

bildbearbetnings- och

OCR-program

PC ..... **2.495:-**

**Genius C105**

Handscanner FÄRG med

interface, bildbearbetings-

och OCR-program

PC ..... **4.495:-**

**UMAX UG630**

Flataddsscanner A4

256 gråskalor, med

Picture Publisher 3.0

PC ..... **12.437:-**

**UMAX UC630**

Flataddsscanner A4

24-bit, 16.7 Milj färger,

med Aldus PhotoStyler

PC ..... **15.995:-**

**Datic Alfascan**

Handscanner 256

gråskalor med

bildbearbetningsprogram

Amiga ..... **2.195:-**

**Datic Alfascan**

Handscanner 256

gråskalor med

bildbearbetnings- och

OCR-program

Amiga ..... **3.495:-**

**Datic Färgsc.**

Handscanner FÄRG med

interface, bildbearbetings-

och OCR-program

Amiga ..... **4.495:-**

## MONITORER exkl. moms



**C 1084S**  
14" Amiga-skärm/CGA  
med kabel för Amiga  
..... **1.996:-**

**Philips 8833-II**

14" Amiga-skärm

med kabel för Amiga

..... **2.236:-**

**SV1486 S-VGA**

14" Super-VGA,

1024x768 interlace

..... **1.995:-**

**C 1928 S-VGA**

14" Super-VGA,

1024x768 interlace

MPR II ..... **2.495:-**

**SAMPO 1466**

14" Multisync, MPR II

1024x768 noninterlace

..... **3.295:-**

**C 1960**

14" Multisync, passar

alla upplösningar för

Amiga 1200/4000

..... **3.995:-**

**SAMPO 1566**

15" Multisync, MPR II

1024x768 noninterlace

flatscreen, .. **3.995:-**

**SAMPO 1766**

17" Multisync, overscan

1024x768 noninterlace

flatscreen, ... **6.995:-**

**SAMPO 1788**

17" Multisync, overscan

1280x1024 noninterlace

flatscreen, ... **9.995:-**

**MINNEN**

**1Mb 51MM**

..... **500:-**

**1Mb SIPP**

..... **625:-**

**4Mb 51MM**

..... **1.625:-**

**Datic 512k**

A500 internt .... **395:-**

**datic 2Mb**

A500 externt **1.795:-**

**Datic 2Mb**

A500 internt **1.595:-**

**Datic 1Mb**

A500+ internt .. **695:-**

**ES 601C 1Mb**

A600 internt .... **895:-**

**PCMCIA 2Mb**

A600/1200 .. **2.295:-**

**PCMCIA 4Mb**

A600/1200 .. **3.295:-**

## SKRIVARE



**Star LC100**  
Matrisskrivare 9-rålar  
240 dpi, 4 typsnitt  
..... **2.195:-**

**Fujitsu DL1100**

24-nålar förgskrivare

360x360 dpi, 4 typsnitt

..... **2.995:-**

**Star SJ-48**

Bläckstråleskrivare

360x360 dpi, 4 typsnitt

..... **3.295:-**

**HP Deskjet 500**

Bläckstråleskrivare med

arkmatratur, 300x300 dpi

..... **3.995:-**

**HP Deskj. 500C**

Bläckstråleskrivare

FÄRG med arkmatratur,

300x300dpi

..... **5.495:-**

**HP Deskj. 550C**

Bläckstråleskrivare

FÄRG med arkmatratur,

300x300dpi

..... **6.495:-**

**HP Laserjet IIIP**

Laserskrivare, 8 skatbara

font, 300x300dpi,

4 sidor/min

..... **9.995:-**

**DRIVAR**

**Intam 5.25" FD**

för PC ..... **750:-**

**intern 3.5" FD**

för PC ..... **750:-**

**Datic Ext.**

Amiga ..... **795:-**

**Roclite Ext.**

Amiga ..... **995:-**

**RocHard 85**

85Mb 11d SCSI <15ms

A500 ..... **4.995:-**

**Supra 500XP**

85Mb Hd SCSI <15ms

A500 ..... **5.495:-**

**Datic 40Mb**

40Mb Hd AT-IDE

A600/1200 .. **2.695:-**

**Supra 52Mb**

52Mb 11d SCSI <15ms

A2000 ..... **3.495:-**

**CD-Caddy**

..... **139:-**

## VIDEOKORT exkl. moms



**VGA-kort 256k**  
648x480x256,  
800x600x16 .... **495:-**

**Tsenglab 4032**

Upp till 1280x960, 1Mb

..... **995:-**

**53-kort 1Mb**

Upp till 1280x960

..... **1.596:-**

**TV-KORT**

Se på TV på din PC!!!

..... **3.196:-**

**Genoa VGA2TV**

Genlock & TV-interface

..... **3.995:-**

**Videoblaster**

Framegrabber/digitalizer

..... **3.196:-**

**#9GXe Level 12**

24-bittrue color

..... **9.950:-**

**PC-MÖSS**

**Microsoft.995:-**

**Kraft ..... 595:-**

**CBM ..... 395:-**

**NoName .295:-**

Samtliga möss är

Microsoftkompatibla

med serieanslutning.

**Trackball 995:-**

**AMIGA-MÖSS**

**Datic Pro 399:-**



# DATA LÄTT

**Amiga 1200 samt Amiga 4030  
nu i lager!  
TILLBEHÖR TILL KANONPRISER!**

## COMMODORE SALE

**A570** CD för A500 **1995:-**

Skiva med Fish 1-660 medföljer

**CDTV** computer pack med  
tang, bord och diskdrive **3495:-**

**DOS 2.0** uppgradering **595:-**

## Citizen färgskrivare

**24 nålar 3495:-**

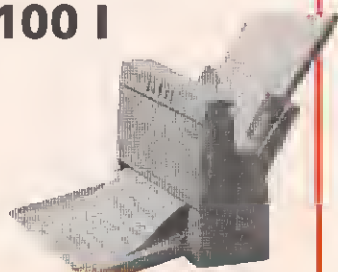
Swift 200. 200 tkn/s. Klarar original  
+ 3 kopior. Med startkit för Amiga  
eller Windows.

Samma som ovan  
utan färg **2995:-**  
2 års garanti

## Brother HJ 100 I

med arkmatare,  
35 typsnitt för  
Windows.

**3295:-**



**Terminalbord 595:-**

**TeknoAmiga 395:-**

**Q STICK 69:-**

**Diskettbox 3.5"x100 69:-**

**Amigahandboken 169:-**

på svenska

## AMIGASPEL TILL SUPERPRIS

Gunship 2000 **349:-**

Streetfighter II **349:-**

Wing Commander **349:-**

KGB **349:-**

Legend of Kyrandia **349:-**

Sensible Soccer **349:-**

Lotus III **349:-**

Chaos Engine **349:-**

B 17 **349:-**

## Skrivare från

## Samsung och Olivetti

**Samsung SP-0912 1795:-**

9 nålars skrivare med traktor-  
matning

**Samsung SP-2412 2495:-**

24 nålars skrivare med traktor-  
matning

**Olivetti JP 150W 2495:-**

HP Deskjet emulering. Bläckstråle-  
skrivare. Facelift för Windows med-  
följer.

**Bläckstrålepapper MELLOTEX,**  
500 ark **149:-** ger laserkvalitet från  
bläckskrivare

**Vi satsar på Multi-  
media och video för  
Windows!  
Välkommen in för  
demonstation!**

*Reservation för prisändringar.*

# DATALÄTT

SVERIGES LEDANDE PÅ DATATILLBEHÖR

**HETA NYHETER FRÅN COMMODORE!**

**A 1200 med 85 Mb hårddisk**

**A 4030 med 85 Mb**

## TOPPSPEL TILL AMIGA

|                         |       |
|-------------------------|-------|
| Body blows              | 349:- |
| ZOOL för A 1200         | 339:- |
| Bills tomato game       | 319:- |
| Streetfighter II        | 349:- |
| Wing Commander          | 389:- |
| Combat Classics         | 389:- |
| Amber star              | 389:- |
| Dream Team              | 329:- |
| Cool World              | 339:- |
| Wax Works               | 479:- |
| Sensible Soccer         | 330:- |
| Premiere Manager        | 349:- |
| Nigel Mansell           | 379:- |
| Trolls                  | 339:- |
| Slm Earth               | 489:- |
| Indiana Jones Act. game | 349:- |
| Combat Classics         | 389:- |
| Campaign                | 459:- |
| Dream Team              | 339:- |
| Link Golf               | 389:- |
| Sleepwalker för A1200   | 389:- |

## JOYSTICKS

|                 |       |
|-----------------|-------|
| The Bug         | 149:- |
| Tac 2           | 149:- |
| Wico bat handle | 299:- |
| Ergostick       | 299:- |
| Dan-Joy         | 195:- |
| Qstick          | 99:-  |

## AUDIO/VIDEO

|                         |        |
|-------------------------|--------|
| DSS 8 sampler           | 895:-  |
| Vidi 12                 | 1195:- |
| Amas II 2.0             | 1095:- |
| Videodirector           | 1095:- |
| Imagine                 | 1995:- |
| Deluxe paint IV för AGA | 995:-  |
| G-Lock                  | 4995:- |
| Phonepak                | 5495:- |
| Image-FX                | 2495:- |
| Scala 500               | 995:-  |
| Scala 1.13 Videostudio  | 2495:- |
| P.I.P View              | 1995:- |

## NYTTOPROGRAM

|                      |        |
|----------------------|--------|
| ProWrite svensk      | 1295:- |
| ProWrite 3.3         | 645:-  |
| Amiga bok 2          | 1995:- |
| Amos Professional    | 585:-  |
| Easy Amos            | 345:-  |
| Superbase personal 4 | 895:-  |
| Superbase prof.      | 1595:- |
| Opus directory       | 398:-  |
| Transwrite/Hembudget | 595:-  |
| Bars'n pipes pro     | 2295:- |
| Minioffice           | 595:-  |

## TILLBEHÖR

|                              |              |
|------------------------------|--------------|
| Adapter för                  |              |
| Bus mus till Amiga           | 169:-        |
| Minneskort för               |              |
| A600 2 Mb                    | 1895:-       |
| Sound enhancer               | 495:-        |
| Kickswitch till A600         | 295:-        |
| Mus/joy omkopplare           | 149:-        |
| <b>EXTRA DRIVE</b>           | <b>695:-</b> |
| 3,5" extern drive till AMIGA |              |

**EXTRA MINNE 589:-**  
till AMIGA 600 *Nu i lager!*

**EXTRA MINNE 395:-**  
512 Kb med klocka.

**MUS 175:-**  
omställbar Amiga/Atari.

**UTBYTESDRIVE till A500 689:-**  
Mus med hög upplösning  
Amiga/Atari  
Trackball  
345:-

## HÄROOISKAR

|                       |        |
|-----------------------|--------|
| Supra 500 XP 85 Mb    | 4795:- |
| GVP 500-80 Mb         | 5495:- |
| GVP A 2000 kontroller | 1595:- |

## BÖCKER

|                       |       |
|-----------------------|-------|
| Amiga handboken       | 169:- |
| Prog. i C             | 495:- |
| Amiga Tricks & Tips   | 169:- |
| Best Tricks & Tips    | 249:- |
| Amiga Intern          | 325:- |
| Interface style guide | 195:- |
| Includes & Autodocs   | 295:- |
| Libraries 3rd ed.     | 295:- |
| Devices 3rd ed.       | 215:- |

## VIDEO

|                      |       |
|----------------------|-------|
| Workbench 2.0 på sv. | 195:- |
| De Luxe Paint IV     | 195:- |
| Intr. till C prog.   | 195:- |

## BROTHER LASERKAMPANJ

|                   |         |
|-------------------|---------|
| HL-4              | 4995:-  |
| HL-4 Postscript   | 8995:-  |
| HL-8V             | 7495:-  |
| HL-10V            | 9495:-  |
| HL-10 Postscript  | 10995:- |
| Nedre fack HL-10  | 1500:-  |
| Priser exkl. moms |         |

## SKRIVARE TILL PC OCH AMIGA

|                    |        |
|--------------------|--------|
| HJ 100 bläckstråle | 2995:- |
| LC 100 Färg        | 2595:- |
| LC 24-200 C Färg   | 4995:- |
| LC 24-20           | 2995:- |
| J150W bläckstråle  | 2795:- |

## DISKETTER OCH BOXAR

|                  |       |
|------------------|-------|
| Nashua DD        | 79:-  |
| BASF HD,         |       |
| förformatterade  | 99:-  |
| Noname DD        | 59:-  |
| Noname HD        | 99:-  |
| Box 3,5" 50 st   | 99:-  |
| Box 3,5" 100 st  | 119:- |
| Possobox 150 st, |       |
| svart el grå     | 195:- |

## MODEM FÖR AMIGA OCH PC

|                    |        |
|--------------------|--------|
| Supra 2400         | 1245:- |
| Supra 2400 fax     | 2495:- |
| Supra fax 2496-I   | 1195:- |
| Supra fax V.32     | 3995:- |
| Supra fax V.32 bis | 4995:- |
| Pocketfax 2496     | 1495:- |

## PC PROGRAM

|                                |        |
|--------------------------------|--------|
| Eight-in-One, integrerat paket |        |
| för det lilla kontoret         | 995:-  |
| Desktop Publisher, kraftfullt  |        |
| layoutprogram                  | 995:-  |
| Playmation, kraftfull ray-     |        |
| tracing för Windows            | 2495:- |

## PC SPALTEN

### PC TIO I TOPP

|                      |       |
|----------------------|-------|
| 1. X Wing            | 499:- |
| 2. Michael Jordan    | 479:- |
| 3. Xenobots          | 479:- |
| 4. Patriot           | 479:- |
| 5. Alone in the dark | 499:- |
| 6. Mario is missing  | 479:- |
| 7. Under world II    | 499:- |
| 8. Harrier Jumpjet   | 479:- |
| 9. Stunt Island      | 499:- |
| 10. Kings Quest 6    | 479:- |

### COMMODORE PC OATORER

|                                            |         |
|--------------------------------------------|---------|
| <b>Nova computer</b>                       |         |
| <b>486-DX-33</b> , 120 Mb, 2 st VL bussar, |         |
| 24-bit grafik och Windows accelerator,     |         |
| Dos 6.1                                    | 13995:- |
| <b>DLC 486-33</b> , 120 Mb, med            |         |
| matteprocessor och Dos 6.0                 | 8695:-  |
| <b>486-SX-25</b> , 120 Mb, 4 Mb            | 7995:-  |
| <b>486-DX-33</b> , 120 Mb, 4 Mb            | 9995:-  |
| <b>486-DX-33</b> ,                         |         |
| 212 Mb, 4 Mb                               | 11495:- |
| <b>486-DX-66</b> , 212 Mb, 4 Mb            |         |
| Widows 3.1 o mus på köpet                  | 16495:- |
| <b>C1486 S-VGA</b> ,                       |         |
| Färgskärm                                  | 2295:-  |
| <b>C1486 LR</b> ,                          |         |
| lågstrålande S-VGA                         | 2595:-  |
| Alla priser ex moms,                       |         |
| 2 års hämtgaranti.                         |         |

### LJUD/VIDEOKORT

|                             |        |
|-----------------------------|--------|
| Soundblaster 2.0 deluxe     | 1239:- |
| Soundblaster Pro            | 1889:- |
| Adlib                       | 595:-  |
| Koss harddriver högt.       | 239:-  |
| Koss harddriver             |        |
| högt. m EQ                  | 489:-  |
| Ultra sound <i>i lager!</i> | 1495:- |
| Multi Media                 |        |
| upgrade kit                 | RING!  |
| TV kort                     | 3995:- |
| Fusion 16 m CD              | 5295:- |
| Off. soundblaster book      | 295:-  |

### JOYSTICKS

|                     |        |
|---------------------|--------|
| Thrustmaster        | 795:-  |
| Weapon cont. system | 795:-  |
| Rudder pedals       | 1495:- |
| Flight stick        | 695:-  |
| Joystick + gamecard | 295:-  |
| Warrior 5           | 249:-  |
| Gravis Gamedpad     | 395:-  |
| FX 2000             | 489:-  |

**Se Text TV 4 sid 879 för PC-erbjudanden!**

**Ring och beställ vår katalog på**  
**tel 0413-154 15 dygnet runt.**  
**Ange PC eller Amiga.**

**DATALÄTT**

### POSTORDER

Box 119, 241 22 Eslöv  
**0413-125 00**  
Orderfax  
**0413-159 30**

### ESLÖV

Bruksgatan 32  
Vard 10-18, Lörd 10-14  
**0413-125 00**

### MALMÖ

Ö. Förstadsgatan 20  
Vard 10-18, Lörd 10-14  
**040-12 42 00**

### GÖTEBORG

Backaplan,  
Färgfabriksg. 1  
Vard 10-18, Lörd 10-14  
**031-22 00 50**

### AUKTORISERAD

SERVICEVERKSTAD  
Lämnas i valfri butik  
Box 119, 241 22 ESLÖV  
Vard 8-17  
**0413-612 05**

Alla priser inkl. moms om inget annat anges. Endast postens avgifter tillkommer. OBS! Commodore PC-priser exkl. moms.  
Gäller tom nästa annons. Reservation för slutförsäljning och prisändringar.



# Spå med din dator

Tror du på stjärnorna?

Då har Anders Reuterswärd spännande nyheter för dig. Han har nämligen grävt fram ett riktigt astrologiprogram till 64:an.

Här kommer en diskett som jag utlovat tidigare för alla som gillar astrologi.

Diskett 8/93 innehåller fyra stora program med tillhörande relativa datafiler som är ännu större. Program nummer ett heter Astrotime, "A daily and monthly forecaster". Efter en lång inladdning frågar programmet först efter namn och där efter stad och land. Sedan ska man ange födelsemånad, födelsedag, födelseår, födelseklockslag, födelseidzonen, födelselängd och födelselängd.

Ytterligare ett val måste göras, nämligen mellan tre "house systems", Equal house system, Koch house system eller Placidus house system, vad de nu kan innebära.

Programmet ägnar sedan en stund åt beräkningar, varefter presenteras en tabell med tolv hus, där för varje hus anges ett antal grader och minuter, samt ett stjärntecken.

Sedan finns möjlighet att välja Lunar Month Forecast eller Lunar Day Forecast, vilket renderar i en tabell med alla planeter, grader och minuter och stjärntecken igen och därefter en upp-

| ** Planets in Signs ** |    |      |   |      |             |
|------------------------|----|------|---|------|-------------|
| Sun                    | 28 | Deg. | 4 | Min. | Sagittarius |
| Moon                   | 8  | Deg. | 4 | Min. | Pisces      |
| Mercury                | 7  | Deg. | 3 | Min. | Capricorn   |
| Venus                  | 25 | Deg. | 3 | Min. | Capricorn   |
| Mars                   | 14 | Deg. | 3 | Min. | Scorpio     |
| Jupiter                | 1  | Deg. | 3 | Min. | Virgo-Rx    |
| Saturn                 | 27 | Deg. | 3 | Min. | Scorpio     |
| Uranus                 | 21 | Deg. | 3 | Min. | Leo-Rx      |
| Neptune                | 29 | Deg. | 3 | Min. | Libra       |
| Pluto                  | 28 | Deg. | 3 | Min. | Leo-Rx      |

Note: if '-Rx' follows a sign it means the planet in that sign is Retrograde.

North Lunar Node = 16 Deg. 41 Min. Sagittarius  
Part of Fortune = 8 Deg. 43 Min. Pisces

Depress [f 1] to print and continue  
Depress [f 2] to continue (NO print)

Så här kan det se ut när man spår framtiden med hjälp av astrologiprogrammen till 64:an.

räkning av planeter med angivande av vilket hus de är i under den period man valt.

Därefter följer ett antal små förutsägelser à la veckopressen, uppenbarligen baserade på de hus planeter står i och deras inbördes förhållanden. Detta är en ganska långvarig procedur, som så småningom avslutar programmet.

Namnet på nästa program är Synastry, "Astrological Compatibility Profile", och här går det uppenbarligen ut på att med astrologins hjälp avgöra hur ett parförhållande fungerar.

Efter inmatning av parternas namn och alla födelsedata enligt ovan gör programmet långa beräkningar och skriver tabeller för de tolv husen och därefter för planeter. Så följer en rad långa förutsägelser och beskrivningar av hur förhållandet kan fungera och sedan avslutas programmet.

Det tredje programmet är lite

mindre och kallas Numerology. Här görs diverse bedömningar av ens person, baserade på vad man heter. Det avgjort minst komplicerade programmet på disketten.

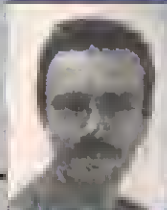
Disketten avslutas med Astro-rama, "An Astrological Personality Profile". Samma uppgifter som i första programmet matas in och liknande tabeller presenteras. Skillnaden är att här ritas en aspektkarta för planeter och sedan kommer en rad personbeskrivningar baserade på olika aspekter.

Alla programmen medger presentation antingen på skrivare eller skärm. Det hela verkar mycket professionellt och kan säkert användas av hugade spåmän.

Observera att programmen är shareware och att de amerikanska upphovsmännen förväntar sig att hugade användare erlägger en slant!

Anders Reuterswärd

64 / 128:an  
LEVER



AV  
ANDERS  
REUTERSWÄRD

## Bluff om turbokort

Det verkar gå dåligt med 8 MHz-uppsnabbning av våra sömniga gamla datorer. Både Parsec för 128:an och Rossmöller i Tyskland för 64:an har ju lovat runt, men hittills hållit tunt.

Vad gäller Rossmöller Handshake, så verkar firmen vara rena bluffen. Man annonserar fortfarande stort i den tyska tidningen 64'er. Och det har man gjort sedan förra sommaren. "Flash 8" kallas turbokortet, men ingen har hittills sett det. Det enda som har hänt är att priset gått upp med 50 D-mark, kanske för att betala de dyrbara annonserna...

Tyska Geos User Club har en längre tid försökt ringa till firmen för att få klara besked om när produkten blir färdig. Herr Rossmöller har varenda gång varit antingen i ett viktigt sammanträde, gått ut ett tag eller överhuvudtaget ännu inte kommit. Detta sedan slutet av förra året. Och dessutom svaras det inte Rossmöller Handshake i telefon längre, utan Datasave...

Så jag rekommenderar att ni avstår från beställningar tills det finns ovedersägliga bevis på att den faktiskt existerar. Jag återkommer om jag får mer information i frågan.

Den amerikanska motsvarigheten, Parsecs turbokort till 128:an, har en lite annorlunda historia, men inte heller här blir det något kort.

Utvecklingsfirmen, Zip Technologies, har hoppat av. John Brown beklagar så mycket och kommer att återbetala de femtio dollar till alla som erlagt detta belopp i förskott. Detta var dock ett seriöst försök och inte något lurendrejeri. Det är bara att beklaga, inte minst undertecknad har verkligen sett fram emot en sådan produkt.

Men hoppet är inte helt ute, även entusiasten John Brown på Parsec har kvar sin önskan efter en uppsnabbad 128:a och jagar nu efter nya möjligheter att utveckla kortet, kanske med ännu högre hastighet som mål. Jag återkommer även här när jag vet mer.

## Här kan du beställa PD-programmen!

Ring inte DMz om du vill beställa PD-programmen. Fyll istället i den här kupongen.

Alla disketter är dubbelsidiga s.k. "flippies". För att få rätt diskett anger du på kupongen det nummer av DMz som disketten presenterades i, t.ex. 18/92.

Kostnaden för varje diskett är 30 kr och inkluderar porto. Beställning görs genom förskottsbetalning till Anders Reuterswärd, pg 82 66 75-1, (glöm inte ange namn och prg-nr på talongen). Väljer du däremot att skicka kupongen till oss tillkommer en avgift på 20 kr. Skicka kupongen med din beställning till: Datormagazin, Box 125 47, 102 29 Stockholm. Märk kuvertet "PD-64". Leveranstid cirka tre veckor.

Namn: .....

Adress: .....

TEXTA TYDLIGT

Pris: 30 Kr



Jag vill beställa  
diskett nummer:

.....



# AMIGAPROGRAMMENS PRISFALL

På grund av vårt erbjudande lönar det sig inte ens att skaffa tomma disketter utan program. Beställ nu högviss med våra program så får du var 11. PD-diskett GRATIS (även ett dyrbart 65 kr AVE-program). Beställ alltså redan i dag en hel spel/programhöj för priset av ett normalt spel. PDn innehåller också några spelbara PD-demos och en (prev.) av kommersiella toppspel, annonserande dem på bästa möjliga sätt. 10-20 % av programmen fungerar inte på A500+ och A600-maskiner, men disketten kan i alla fall användas om.

## SPEL-PD 19,00 kr /st (autobootstrap)

1. Mona 3 0 äventyrs spel (författad av extrem)
2. Super Bumper (prev.)
3. Warner Flashback (prev.) med 100 läk.
4. Lady Bug. Du lössätter nyckelpigan i skydd för sine förtäjäre
5. Pac Man. Den berömda flykten i labyrinten
6. Amuletten. Det enda äventyrs spel förest med finast text
7. Monopol. Grundar sig på det berömda brädspelet
8. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarna spelaren.
9. Chess 2.0. En schackpartner även för den erfarna spelaren.
10. Det berömda rolspelet Lain. Extra minne behövs.
11. Gard Games. Många kortspel. Pajena, Venis (21) etc.
12. Standard Games. Flera kända spel.
13. Empire. Jättespelat av övervare
14. Tetris. Slakt med Tetris
15. Castle. Äventyrs spel
16. Cosmic. Ett spel om Kng och Fred.
17. Peters Quest. Äventyrs spel
18. Parandis. Flykt från anstalten
19. Zark. Rolspel. Niskan som Ullma
20. Egyptian Fun. Ett bilspele i viken du kör raly i öken
21. Splotans. Ett actionbilspele i vilket allt är rillat
- 41-42. Nel-Hack 3.0. Ny version! Kräver 1 Mb
43. Battleforce. Den mångfaldiga mechrobotstiden.
44. Stonys. En utmanare till klassikern Boulder Dash
45. 50. 51. Star Trek spel. Kräver 1 Mb + extradisk
- 52-53. Star Trek 3.0. Kräver 1 Mb + extradisk
54. Disketten 1-2. Ny version 2.1 av ständspels kung - Empire
55. Imperium Romanum. Kungstrategispel. Utmanande
56. Tetris (duo). Metalliska En ländare av Tetrisversion.
57. BullRun. USA:s inbördes spel för 10 spelare
58. Car V 2.0. Biltävling. Kanoniskt genom Sverige
59. Mercenary Strider. Du genomförlöder i olika landområden
60. Cat & Mouse. Aktig dig katterna
61. Mech Fight. Ny högklassig Mech ständspel
62. Videopoker. Spel för tuffare som inte rädda för utdelare.
63. Billiards. Ett fint herrenämspel
64. Iron 4. Erova ett fält från 4 motståndare
91. Omegs rolspelehet! Mer omfattande än Nel-Hack 1 Mb.
94. Battle Command PD-demospel av det berömda tankspellet
96. Back to the Future II. PD-demospel av det kända toppspellet
97. Monty Python's Flying Circus. Toppklassigt demospel
98. Bar Games. PD-version av det kommersiella bordspelet.
102. Ultimate Radar. Det bästa motorcykelspelet (prev.)
103. Robocop 2. En PD-demospel av det berömda spelet
106. Moonbase. Frakta varor från rymdstationen till månen.
108. Drive Wars. Du är inne i en dator med ett Irak virus.
110. Zon. En fantastisk Arkad äventyr. Fina ljud 15 läst 1 Mb
111. Hollywood Movie Trivia. Ett trivia spel om berömda filmer
112. Down Hill. Ett fartfylt slalomspel för 1,3 åringsten
114. Train Tagbanssimulator för miniatyrskakaren
115. Lore of Conquest. Ett rymdömspel som liknar Risk.
116. 117. Star Trek. Tobias Richters version av spelet (1 Mb)
121. Super Cars. PD-version av ett verkligt bra bilsportspel
123. Chuck Rock. Ett Mario Bros liknande ständerspel (prev.)
125. D-Test Doc. Disk 4. Spellets till närmare 150 spel
131. No Man's Land. Ett otroligt spelbart kommandoständspel för två.
133. Boulder Dash Collection. Många versioner av Boulder Dash.
136. Omega V 1.50. Äventyrs spel av nttg utmanare till utma (1 Mb).
137. Hunter. Ett högklassigt 3D kungsspel i prev. version.
138. Armalyte. Prev. version av R type ett mycket populärt spel.
139. Challenge Golf (prev.). Ett golf spel med fint golfspel.
141. Power (prev.). Pussel spel där bollar ska passas ihop.
142. Cnckit (prev.). Uppen för ett bilstill spel
143. Turnan II (I prev. version). Att spela spelets topp
145. Infiltrator (prev.). Plattformaction av Psychoia
146. Quatro Fun. Galge, ioxi, skytta och hastighet för två spelare
147. Humarte. Flyg och löst 75 mål med dina missiler
148. Sea Lance. Simulator till kärnvapen försedd u-båt. Skjut fiendarn
150. Air Ace. Sind med ditt bttiska ständspelspydan under världsknet
151. Ciso Heat (prev.). Era version av spelhallarnas racingspel
152. Hudson Hawk (prev.). Ett av de bästa plattformspelen - kampal
153. Fuzzball (prev.). Plöcka Inriktarna. Aktig dig för vakter
154. 4-bat. Nytt längelände muskräkspel
155. Cubulus. Verkligen krävande pussel spel av Tobias Richter
158. Power Pong. Bilspele med fart för 1-2 spelare.
159. Hermdall (prev.). Tuffa vikingare yxkastningspel

160. Hero Quest (prev.). Berömt rolspele antigen för Amiga
161. Metal Mutant (prev.). Kämpa ditt metallmonster till sagra
163. Plotting (prev.). Umanar Tetns och Colois
164. Shadow Dancer (prev.). Du är ninjakämpen. Hjaaeal
165. Bug Bomber (prev.). Apleta mnor och bomber i labyrinten
166. War Zone (prev.). Ett verkligen spännande spel i rambosolen.
167. Double Dragon III (prev.). Absolut loppet bland gatuslagsmålspele.
168. James Bond RoboCop (prev.). Roboterskens äventyr. Toppsvift
169. Big Run (prev.). Vinn 3D ökenalyt med din Porsche
170. Team Yankee II "Pacific Island" (prev.). En verkligen lin tanksimulator.
171. X-Fire. Skjut spöken - ge korsell!
172. Rollespel. Rymdflugtarnas attack. Ny version av det milipede
173. Space Gun (prev.). Rymdvarorerna reser från i d. aargh!
174. Mikroprose Golf (prev.). Kanaka ära bästa golfspel för Amiga
175. Thunder Bumer. Styr ständroboten som det jaktplan
176. John Madden (prev.). Amigas bästa amerikanska fotboll - 92
180. Indy Heat (prev.). Formeltävling med fart. Glim inte depän
182. Raid. Kör din ständheikopter genom fiendens attackvägar
183. Squabble. Flyga och löstör fienderna i tunniarne
184. Memons. Styr robothanden. Inge misslag med knapparna.
185. Klondyke. Stig version av berömd pajena
186. It's Agony. Skjut vägen öppen för stridsuggan Viken grafik!
187. Populous 2 (prev.). Gudomligt världsansynings spel i särklass
188. Top Banana (prev.). Kyss handen av livl - aktia lövattvett
189. Kmsallemings (prev.). Oslagbara Lammings i juläventyr.
195. Legend of Lotion. Igen ett ny utmanare för Ullma
197. Space Crusade (prev.). Du är kommandörens
199. Mikroses. Rymd spel påsat i bttiska spelomgåsen. 1 Mb
200. Croak. Basta Frogge som vi sett. Traipsa in på ditt groda 1 Mb
201. Fira and Ice (prev.). Braybooks topptutmanare för Sonic och Zool
204. Mental Image Gamedit. En soring av tre löstörklassiga spel
207. Guy Spy (prev.). Rasande skjutningsmärke på alphasen
209. Dynaplastet (prev.). Basta sprängningspel för Amiga. Verkligen!
214. Pinball Dreams (prev.). Basta flipperspel för Amiga
215. Campaign (prev.). Taktiskt tankspel - valj din vagn
216. Sensible Soccer (prev.). Till och med bättre än Kick Off
217. Far away Thomas (prev.). Utmanaren för Zool och Hedgehog
218. Wonderland + editor. Färga bryggarna med din hmb
219. Tiny Skweaks (prev.). Leda en sargg litan utsläkt
220. Addams Family (prev.). En av de bästa högtidsspele
221. Cybemeck. Brä kombination av Defender och Asteroids
222. Subattack. Förlör flotan som hoppar bättre än Obort.
223. Obort. Pyramiderövraren som hoppar bättre än Obort.
224. Fira Force (prev.). 90-talets Rambo skjuter vägen öppen
225. KGB (prev.). Äventyrs spel där du kämpar för ett bräkräsk vändarevolution 1 Mb
226. Pinball Fantasies (prev.). Fortsättningsdelen för Pinball Dreams
227. Lotus II (prev.). Kanaka det bästa racingspel för Amiga 1 Mb
230. Eternal Rome V 1.1. Kungsdragspel för en eller flera spelare
231. New Pac Man V 1.1. 20 banor och 5 bonusst
231. Rocy V 1.0. Utmanaren för Boulder Dash.
233. Diplomacy. Strategispel i världskrigets scener.
234. Galaxa - 92 V 1.4. Fort Skut ner Alienformatorerna.
236. Little Boulder Dash in Diamond Land.
237. Thinkmania. Din hårdesta motsändare bland minnespele.
237. Knapelot. Ta dig fram över minniet
238. Last Refuge. Aktionsspel. Bland PDs bästa
239. Maths Adventure. Lös rummens gåtor
240. Scud Busters. Arkadstrategispel. "Scud Morning"
241. Ring War. Datorversion av det goda arkadspellet.

## EURO-PD 19,00 kr/st (vanligtvis autobootande)

1. Kopieringsprogram-samling (nå PD-sammansättning).
2. Deadly Mix X. Nu musikdemon. Rekommenderas!
3. List Creator. Du kan göra en lista av dina program.
39. Nyttoprogamspel med totala nyttoprogam.
40. Soundtracker V 2.4. Nu ännu bättre ljud.
41. Musikkiskett för det ständnämnda (Soundtracker V 2.4).
42. Instrumentdiskett nr 40 (Soundtracker V 2.4).
43. Grafikskett, medräknat animations roterare, slide show etc.
73. Nytt nyttoprogamspekter, ett nytt. Innehåller ca 20 program.
84. Soundtracker musikprogram V 2.5
98. MED-musiklister är kanaka r o m. bättre än Soundtracker.



103. A68K Assembler. Ny version. Ny Blink (behöver Euro 104.)
104. A68K CopDisassembler och andra användbara nyttoprogam
105. A68K nyttoprogamspekter 1. Många program på samma diskett.
108. Tabellräkna nu som PD - otroligt. End. instruktioner medföljer.
- 111-112. C-språk ny som PD. Kompatibel med Lattica C
113. Print Studio. Printar bilder, text och grafik.
117. Rebels/Amiga 1990. Över 50 topptankstycken i minnet.
- Tro datat ej
- 122-123. No brain - no pain megademo. Del 1 och 2. (1 Mb)
124. Stor PD-selection. Rejält med spel, demos etc
140. Total floccal demo, scener från filmen.
144. Database Wizard. Du kan katalogisera vad som helst.
145. Amigafox. Ett nytt omhandlingsprogram med greifmöjligheter.
146. C-manual, disketterna 1-2. En utställand C manual till C språket.
151. Fixdisk V 1.2. Korrigera förstörda disketter till fungerande
155. Check Book. Skil och planera hembudgeten
158. Noisecracker 2.3 B. By UFO. Publicans 3/91.
160. Ave usky collection 4. Många nyttoprogam.
165. Protacker V 1.1 B. Utmanare till de gamla programmen. -91.
166. Diskmaster 3.2. Kanaka det viktigaste PD-nyttoprogammet.
167. Soundtracker Collection. Många soundtrackers. Nu bara 19 kr
- 176-185. The Best of Soundtracker. Tre (10) disketter Soundtracker-musik. Single & Longplay stämteb. Beställ tillsammans eller för sig.
187. Avesoft Unity City 2. Totals delay-program
193. The Simpsons Demo by Delay Look this, man!
- 194-196. Duplex Showshow. Grafik & musik i särklass. Bilderna kan även användas utanför programmen. Beställ tillsammans eller separat.
199. Viruschecker V 6.15. Den bästa virusdöden - 92, anser vi.
202. Noiseplayer V 4.00. Ny spelutgå för Noisecracker, med Amigamusik
209. New Tracker Collection. Bästa tonsättningsprogram.
210. Techno Sounds. För Technomusiker. Kräver en tonsättningsprogram.
211. Signal 7 Muspack. En diskett full av bra låtar
212. ST Emulator. Gör din Amiga till en ST (minst V 1.3 + 1 Mb).
213. Typo Grapher. Ny version av Lottendör.
226. Epic demo Stralanda 3D demo på rymdposet.
227. Ead Testa Showshow. Gör äga versioner av spelets symboler.
228. Screen Jager. Från skärmbild till 1 FF bild på skärmen.
229. Diskmate. Flerkriteringsprogram på skivstation.
230. Boot PIC. Gör din Amiga en ny stänbild.
231. Spectrum. Emulator för Amiga.
232. Inscript. Ombyrningar för egna reklam och brev.
234. Homen. För din händskiva till utmanne upp till en giga
234. Multi Clock. Talande clock och väckarprogram.
235. Amos Keo. Händig textbehandlingsprogram.
236. Biocomp. Ritar biontyrkurvor.
237. Mega D.V. 1.01. Och din Amiga klarar utan CLI-kommandon.
238. Ankiuvir. Bekämpa de mest besvärliga infektvirusen
239. Rbase 2. Ett prisat regatengöringsprogram
240. PGmosh. Bilder mellan olika maskiner och grafikstlånd.
241. PDgata. Utöser och packar datorprogram effektivt
242. PREADER. Laser och visar bilettext/musik/animationer.
243. PWRITE. Textbehandlingsprogramets nye version.
244. PC task. IEM PC emulator
245. Edikay. Ersätter tangentbckstäver med f e x bilder.
246. Wasp. Bildenformator. Krenar GIF-, IFF-, SGRF- och PPM-ille
247. Super Duper. Kanaka snabbaste och säkraste kopieringsprogrammet.
248. 252. 805. Bortplocka för Amiga, med utredningspel. Innehåller bl a det populäraste on-line-spelet Space Emare V 2.6 (5 x 19,4)
253. PD Construction Kit 2 (prev.). Presenterar utarbottning av 3D spel.
254. Intro Cad (prev.). För utarbottning av 1 ex byggnadsritningar.
255. Wizky. Öffrar ett enkelt sätt att köra program
256. Easy Start. Som 255 med olika menysystem
257. Deltekkrer V 1.30. Bra utspänningsprogram för musikmoduler.
- 258-263. Ripped Stuff. Enorm mängd fina bilder och symboler från de bästa PC demos. Beställ alla eller så många du vill, e 19,-

## FISH PD 19,00 kr/st

Du kan beställa mellan 1 - 830

## JAG BESTÄLLER FÖLJANDE PRODUKTER:

(skriv seriens namn och programmens nummer på ordern)

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## AVE-SPARPROGRAMMEN 65 kr/st (kyssa)

1. Två spåffärdaditor. Gör spelunderlagen själv
2. Menusdator 2. Bra samlere.
3. Survival Duetto. Innehåller 2 engl utbildningspel
4. Ave-Skyddaren. Skyddar dina program
7. Registreprogrammet. Registrerar vad som helst
8. Hugaviev. Bildbändarna
9. Bloody Afternoon. Actionspel.
11. Coloris: tastvinnande datorspel. Utmanaren till Tains
12. Bootmaster. Gör din personliga bootblock
13. Formule Ace. 27 banor. Toppspel och en fantastisk tvärspekarusell. Toppmusik och grafik.
14. Easy Demo. Med viken du gör dina egna demos utan programmeringskänedom.
15. S.E.U.C.K. Games vol 1 (frävar 1 Mb). 3 st spel.
16. S.E.U.C.K. Games vol 2 (kräver 1 Mb). 2 st spel.
17. Amos Ullillias. Nödvändig till Amos-ägaren.
- Fon och fractal editor osv.
19. Amos Fractal & Others. Toppen för utövning av Amos
20. Ave Procopler. Avesofts officiella kaveringsprogram. Kräver 1-3 aktadrives
21. Eet or Dia. Al korrdorerna tomma och lura förföljarna med maten/orlyttarna
23. Ava Askmestlar (nyhet). Tentar många områden (inkl 700 engelska ord mm). Du kan även göra dina ägna frågor
24. Electronic Worm (nyhet). Du mera spela (högt 4 desto roigare
25. Exterium II (nyhet). Odet Front. Eye of Mutani. Space Slarizer. 1 Mb
26. Ave Strategy Pack (nyhet). Star Front. Conflick och Mister Mind.
27. Line Up (nyhet). Improvised version of "Fruit Machine", kan även spelas av två
28. Rolling (nyhet). Styr kulan löts hindren, och samlar ihop energiskatten

## AVE ICE 9 SAMPLES sounddisketter 19 kr/st (kyssa)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15  
16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28  
29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40

De här instrumentdisketterna, som även fungerar med andra än Soundtracker-program, är mycket högklassiga. De fick antigen en sådan spänding att vi kunde ersätta de gamla ST-instrumentdisketterna med dem. Disketterna innehåller verkligt högklassiga instrument, som korras för att göra krävande Amiga-musik

## MULTIDISKETT samlingar till REA priser 149 kr/st (kyssa)

- M1. Home/Business pack. Allt nödvändigt för hemkontoret
- M2. Science Pack. Flera disketter CAD, Fractal, hemplaneterum osv
- M3. Columbia Familjepaket. Ca 100 spelnyttoprogam
- M6. Finnfashion Game Pack 1. Många PD-spel
- M9. Finnfashion Game Pack 2. Fortsättning till de ovannämnda
- M10. Colorado Elite Pack. De bästa PD-programman i en samling?
- M11. Adventure Pack. Innehåller 7 disketter.

- ☐ Amiga musikkur för nybörjare 149 kr/st, med handläsande kurbok på svenska och 4 programdisketter
- ☐ Amiga Virus Flit 2 65 kr  
De senaste Master Viruskillers, Saddam-, PO- och Budbrain Viruskillers
- ☐ PD-ketologiskdett (engl.) 19 kr

## JÄTTEFIN RIDDARMUSMATT 65 kr/st

HÖGKLASSIGA 3,5" DISKETTER/KETTER 65 kr/st x 103 st  
Innehåller till de värsta dåliga disketterna lastat Avesoft-ketterna bra pga att R-material som garanterar att de lastnar bra och kan tas loss utan att de går sönder.

Namn \_\_\_\_\_  
Adress \_\_\_\_\_  
Postadress \_\_\_\_\_  
Land \_\_\_\_\_

Vi rekommenderar att dessa mycket billiga program inte beställs för mindre 100 kr, eftersom redan försändningskostnaderna per post är 65 kr och kundkostnaderna är cirka 30 % högre på försändelser till Sverige

AVESOF  
BETALAR  
PORTOT



SVARFÖRSÄNDELSE  
Avtal 33820/7  
SF 33003 TAMMERFORS  
FINLAND



"Mässor stimulerar till inköp mer än något annat medium".

*\*Källa: Svenska Besökarstudier 1990*

# Ställ ut på Spel&Dator och gör bra affärer!

## Kanonsuccé för första Spel&Datormässan!

Förra året arrangerades Spel&Dator som egen mässa i anslutning till Lek&Hobby. Vi fortsätter på den framgångsrika vägen och utvidgar i år med nya utställaravdelningar.

### **Sveriges största datorspelsshow:**

Fritt fram för provning av datorer och spel.

### **Nyhet! Föräldraparkering:**

Provning av hemdatorer och program för vuxna - skatteprogram, stickbeskrivningar, lexikon etc.

### **Nyhet! Framtidsavdelning:**

Interaktiva media, virtual reality etc.

### **Nyhet! Musikavdelning:** Syntar, karaoke etc.

### **Nyhet! Computer Art:** Datagrafik som konst.



Parallellt med Spel&Dator pågår succémässorna Lek&Hobby och SerieExpo med bl a **Modelljärnvägstävlingar, Plastmodelltävlingar, Swap meeting, Flygplanstävling, Workshops, Barn och vuxenserier, Nytt och begagnat i serier, Besök av kända svenska och utländska seriefigurnare.**

### **Planerade besökaraktiviteter:**

**TV-reklam:** TV Stockholm, Z-TV. För annonsörssamarbete kontakta Åke Pettersson. **Annonsering:** Dags- och kvällspress, lokalpress, fackpress, medlemstidningar, serietidningar etc. **Affischering:** Tunnelbane- och bussreklam, skyltar och banderoller. **Dessutom:** Kontinuerlig pressinformation. Pressmöte med information om utställares nyheter och aktiviteter. Inbjudan till skolor i och runt Stockholm.

För ytterligare information och bokningar kontakta Åke Pettersson på Sollentunamässan tel 92 59 00.

**5-7 november**  
**Sollentunamässan**  
**Stockholm**

**SPEL 93**  
**& DATOR**

**"Trippelmässan" Spel&Dator, Lek&Hobby, och SerieExpo  
besöktes förra året av ca 33.000 personer.**



## BODY BLOWS

— slår till och med Street Fighter II

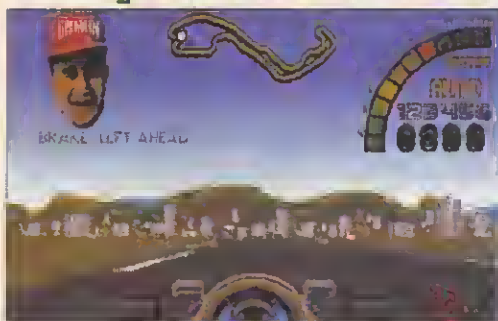
Spelidén i Body Blows är enkel — det hela går i princip bara ut på att man ska banka smutsen ur sin motståndare.

"Det är ett okomplicerat spel, som ger många kvällars underhållning, speciellt om man är flera personer som spelar", skriver Datormagazins recensent.

Fantaster av Street Fighter II och alla andra uppmanas att ta en ordentlig titt på

sid 57

## Bilspel till 1200



Formel 1-spelet Nigel Mansell's World Championship har kommit i en speciell version till Amiga 1200. Datormagazins Ove Kaufeldt har tittat närmare på spelet.

sid 58

## Tungt strategispel



Längtar du efter ett riktigt smaskigt strategispel? Ja, då ska du springa och köpa History Line: 1914-1918. Men läs för all del recensionen först.

sid 50

## Sov gott!



Sista delen av lösningen till Monkey Island 2 hittar du på sidan 52.

Nu kan ni äntligen sova på nättarna igen, kära Monkey Island-fantaster. I detta nummer presenteras nämligen den sista delen av lösningen på allas vårt favoritäventyr.

Så håll till godo och sussa sött!

sid 52

## Vinn videon!

Nu har du chans att vinna filmen om B17-planet Memphis Belle. Läs igenom recensionen av spelet Flying Fortress, så för du



vota hur du ska gå till väga.

sid 64

## Stackars Roger!

Det är allt on riktig smet som Roger Wilco hamnat i.

I Space Quest V har nämligen ett stort företag misslyckats med ett genetiskt experiment. Följden blir att människor förvandlas till slemmiga högar.

sid 54

## Innehåll 8/93

### SPELRECENSIONER:

|                       |    |
|-----------------------|----|
| B17 — Flying Fortress | 64 |
| Body Blows            | 57 |
| History Line          | 50 |
| Nigel Mansell (A1200) | 58 |
| Space Quest V         | 54 |
| Veil of Darkness      | 55 |

### ÖVRIGT:

|                       |    |
|-----------------------|----|
| Back-Chat             | 62 |
| Budget-special        | 56 |
| Besvärjaren Besvarar  | 59 |
| Fusk För Fastkörda    | 63 |
| Monkey Island-lösning | 52 |
| Nöjesnytt, På Gång    | 48 |





## Budgetsidorna blev en succé

Våren är här! Och med den har årets viktigaste spelmässa, The European Computer Trade Show, avklarats. Men ECTS och spelbranschens årliga "Oscars-utdelningar" får ni läsa om i nästa nummer.

Våra nya budgetsidor har blivit en klar succé. Många läsare har ringt eller skrivit och uttalat sin glädje över att vi har börjat belysa budgetmarknaden. Det finns idag en ansevärd mängd budgetspel tillgängliga idag. Mycket är rent skräp. Men det dyker upp allt fler guldkorn på butikshyllorna.

Det dyker upp allt fler aktörer på spelmarknaden. En av de senaste år, läs och häpna, Revell, som är världens största företag inom modellbygge. Revell har upptäckt att förutom att ungdomar är mycket kreativa så gillar de också att spela datorspel.

Därför har nu Revell testat en idé som går ut på att kunna utföra modellbygge i datormiljö. Efter det att du har byggt din modell ska du sedan också kunna testköra den.

Så nu till hösten släpper Revell sitt första spel på CDTV och CD-rom. Spelet kommer att heta Motor Stars och kommer att ge dig möjligheten att bygga modeller på så exotiska bilar som bland annat Bugatti EB110 och Lamborghini LP500S.

Det känns upplyftande med nya udda företag som ger sig in i spelbranschen. Det behövs nytt blod och ett nytänkande. Jag önskar Revell lycka till.

*Johan Burén*

**VAD BETYDER BETYGEN?** Datormagazin har valt en betygsskala mellan noll och 100 procent. För dig som funderar på att köpa ett spel kan de olika siffrorna tolkas ungefär så här: **0-29%:** Disken förmodligen mer vård formaterad. **30-49%:** Ratas troligen av piratkopierare. **50-69%:** Har du pengar över, så... **70-84%:** Kanske inte årets bästa, men väl värt pengarna. **85-95%:** Rekommenderas varmt. **96-100%:** Historiskt — köp och rama in. Smash Hit!

Zool talar ut

## "Jag är ingen myra"

Zool, ninja av den N:e dimensionen och en av de senaste superstjärnorna inom datorspelens värld, talar ut. Detta beror, enligt vad DMz erfar, på den senaste tidens spekulationer inom fackpressen att Zool faktiskt är en myra.

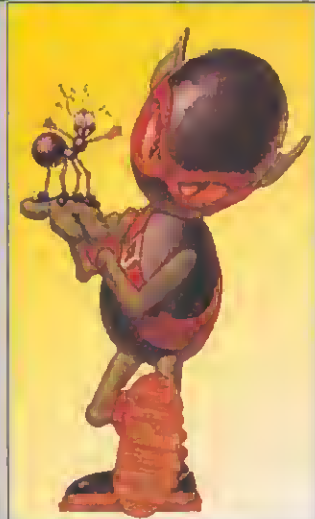
Under en presskonferens där Zool beskrev utvecklingen av hans senaste spel, Zool 2, passade han på att kommentera pressens spekulationer.

Med hjälp av en serie höga hopp, sparkar och armhävningar visade Zool skillnaden mellan en myra och en interstellär kosmisk invånare. Under demonstrationen använde Zool även en stuntmyra som hjälp för att ytterligare understryka skillnaden.

Om Zool 2 hade Zool inte mycket nytt att tillföra.

Följande information finns i den nyaste versionen av Encyclopaedia Britannica:

**"Ant (ænt) n. 1.** small social insect of a widely distributed hyperoperous family, typically living in highly organized colonies of winged males, wingless sterile females (workers) and fertile females (queens). . formic. 2. white



— Jag är ingen myra, hävdade datorspelstjärnan Zool vid en presskonferens helt nyligen.

ant. another name for termite. lat. : fornicidae."

**"Zool (zu:l) n. 1.** Interstellar cosmic dweller, righteous dude and defender of the Nth dimension. High flying megastar of international fame and title character of the best-selling video games bearing the same name. Alien Ninja, Not an ant."

## "Svävande" joystick



Först kom Free Wheel, nu kommer Free Flight.

Spectravideos Free Wheel, som introducerades i Sverige för ett tag sedan, samt Free Flight är båda joystickar som hålls fritt i luften. Inne i joystickarna finns en tröglflytande vätska samt mikrobrytare.

Free Wheel finns i både analogt och digitalt utförande, Free Flight endast i analogt utförande.

Svenskt pris är ännu ej satt, men kommer att bli över 300 kronor.

## Lemmingstävlingen förlängs

På begäran från en massa läsare förlänger vi Lemmings 2-tävlingen från nummer 6/93 med tre veckor.

Sista tävlingsdagen blir därför den 13 maj.

Ring in ditt svar på 0712-125 54 (samtalet kostar 4:55/minut), eller skicka in ditt svar på vykort till adress:

Datormagazin  
Box 12547  
102 29 STOCKHOLM

## 0 GÅNG



I Xenobots har du chans att återigen rädda Jorden från slemmiga rymdvarelser.

## Jorden åter i fara

Xenobots/  
Electronic Arts

En utomjordisk invasion har varit på gång under två års tid. Fientliga baser över hela jorden växer upp som ogräs, oftast snabbare än det går att slå ut dem.

Varje fiendebas har en armé av känslökalla robotar programmerade att utrota mänskligheten.

Det spekuleras om att dessa robotar håller på att bereda vägen för en koloni okända utomjordingar som befinner sig i säkerhet någonstans ute i rymden. Allt de väntar på är ett besked på att mänskligheten har fallit.

Med lite tur och med hjälp av kvinnor och män framför sina PC-datorer kommer dessa okända utomjordingar aldrig att få detta meddelande.

PC/ute nu



NÖDTELEFON



## LÖSNINGEN TILL INDIANA JONES IV

• The fate of Atlantis  
spelvariant: WITS PATH

**RING**

**071 - 21 25 57**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

## LÖSNINGEN TILL Lure of the Temptress



**RING**

**071-21 25 58**

samtalet kostar 4:55 kr/minut

LÖSNINGEN  
TILL



## HOOK RING

**071-21 25 59**

samtalet kostar 4:55 kr/minut

# TÄVLA OCH VINN

Spelet Lemmings kan bli ditt!

Ta plats bakom kanonen och försök sänka våra fartyg!

Bland dem som sänker båda skeppen, lottar vi ut tre Lemmingspel till Amiga. Dessutom fem stycken ursnygga Datormagazin-tröjor.

Tävlingen pågår 22 april till 5 maj. Vinnarlistan publiceras i nr 12/93 av Datormagazin. Ring 071 - 21 25 55 för att tävla. Lycka till!

**SÄNKA SKEPP**

**071 - 21 25 55**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

## DATORMAGAZINS KLOTTERPLANK

**RING 071-21 25 56**

Samtalet kostar 4:55 kr/minut

Datormagazins klotterplank är öppet dygnet runt. Här kan du lyssna på skvallar, få hjälp med spelfusk eller tycka till om Datormagazin och Commodore.

Så här gör du för att använda vårt klotterplank:

Ring 071 - 21 25 56. Därefter kan du välja följande funktioner:

- ✓ Tryck 1 för att lyssna på andras meddelanden.
  - ✓ Tryck 2 på din telefon för att spela in egna meddelanden.
  - ✓ Därefter kan du trycka 1 för att få eller ge tips, fusk och lösningar till spel.
  - ✓ Eller trycka 2 för att lämna eller lyssna till synpunkter på Datormagazin.
  - ✓ Eller trycka 3 för att lämna eller lyssna på allmänt klotter.
- Klotterplanket är årets festligaste mötesplats för datafreaks.  
Varje vardag byter vi ut gamla insändare mot nya.





# HISTORY LINE:

**Den som vill spela ett tungt strategispel ska omgående springa och köpa History Line: 1914-1918. Det tycker i alla fall Dan Josefsson. Testversion: Amiga**



Den goda moralen i att basera ett datorspel på ett så fruktansvärt krig som första världskriget är inte självklar. Det vet Blue Byte och det deklareras ängsligt i manualen till deras nya strategispel "Historyline: 1914-1918".

Första världskriget är dock avlagt och med en brasklapp om krigets förfärlighet och en uppmaning att vi ska fascineras av de taktiska problemen snarare än av dödandet släpper Blue Byte spelet om första världskriget.

Nåväl, hur är spelet då?

Joo, inte så påkigt. Intrycken kan delas upp i två kategorier. Å ena sidan manual, programmering, ljud och grafik. Å andra sidan själva spelet. Blue Byte har tyvärr inte lyckats i båda kategorierna, få spelmakare gör ju som beaktat det, men lyckligtvis är det med spelet de lyckats och det är ju det som är huvudsaken.

1914-1918 är ett strategispel för två spelare. Vid solospel sköter datorn spelare två. Det hela går ut på att flytta trupper över en spelplan på ett så smart sätt att man slutligen antingen erövrar motståndarens högkvarter eller slår ut alla hans trupper. En



spelare spelar Frankrike och den andre Tyskland och skärmen är alltså uppdelad i två halvor.

Dragen påminner

**Första världskriget startade efter att Österrike-Ungerska tronföljaren Franz Ferdinand blivit skjuten, det så kallade "skottet i Sarajevo". Enligt Blue Byte såg händelsen ut så här.**



om schack med den skillnaden att båda spelarna kan agera samtidigt och att spelpjäserna naturligtvis är oerhört mycket mer varierade. Inte förrän båda är färdiga med sina drag träder respektive order i kraft och själva striderna eller trupperörelserna utförs.

Det finns 24 olika spelplaner att välja mellan och alla utspelar sig under olika tidpunkter i kriget. Detta innebär att tekniken utvecklas. I början är resurserna begränsade

för att i slutet innefatta flera olika sorters flyg, pansarvagnar och slagskepp. En annan effekt av att tiden går är att årstiderna växlar.

Grafiskt är inte spelplanen och de olika truppsymbolerna så där fantastiskt imponerande men jag måste ändå säga att Blue Byte lyckats förträffligt; spelkänslan är nämligen enormt bra. Efter att ha förlorat min första omgång mot datorn och i vredesmod stängt av den, tog det inte mer än fem minuter innan

# 1914-1918



tankarna på vad jag kunde och borde gjort för att vinna började mala innanför pannloben och tvingade mig att slå på datorn igen. Det är helt enkelt mycket svårt att sluta spela.

Att spela två visade sig vara ännu roligare. Jag låg faktiskt vaken på natten och grubblade över dragen.

Det som tyvärr drar ner helhetspoängen är spelets taffliga förpackning när det gäller grafik, ljud och manual.

Spelet kommer på sju dis-

ketter och tar upp inte mindre än åtta megabyte på hårddisken. Det mesta av utrymmet går troligen till den mängd animerade sekvenser som ska illustrera striderna. Idén är i och för sig kul, men i det här fallet tar inladdningen sådan tid, till och med från hårddisk, att jag snabbt stängde av animationerna. Detta går gudskelov att göra — tack för det Blue Byte! Med avstängda animationer är det också fullt möjligt att spela från disketterna.

**När kriget pågått ett tag ingår både flyg och slag-skepp i striderna. Spelarna har var sin del av skärmen.**

Ljudet ger också många minuspoäng. Det låter som en gammal PC ur mina 120 wattshögtalare. Undermåligt!

Manualen är knapphändig och utelämnar en del viktig information som det tar en massa tid att själv lista ut. Jag tycker att sådant detektivarbete är rätt åt piratkopierarna, men att den som köpt



**Information om styrkorna ges i text och bild. Här en St. Chamond-tank med nio mans besättning och 75 mm kanon.**

spelet har rätt till en utörlig manual. Blue Byte borde ta sig en grundlig titt på Microprose-manualerna.

Ett plus ska dock utdelas för det utmärkta häftet med detaljerade beskrivningar av alla spelets trupper, flygplan, kanoner, skepp och tanks som följer med i spellådan.

Ytterligare en lyckad detalj är det lärorika intro som steg för steg går igenom händelserna som ledde fram till krigsutbrottet.

Det är alltså fullkomligt klart att den som vill spela ett tungt strategispel skall skaffa "Historyline: 1914-1918" omgående. Visst är bristerna retliga, men i och med att spelet i sig själv är fascinerande glömmar man dessa ganska fort, vilket trots allt gör 1914-1918 till ett spel att söka sig tillbaka till om och om igen.

AMIGA/PC  
PRIS: 399 kr  
TILLVERKARE: Blue Byte

GRAFIK: 78%  
LJUD: 70%  
VARAKTIGHET: 95%

+

Inget kopieringsskydd.  
Går att installera.

—

Multitaskar: inte.

**TOTAL**  
**85%**

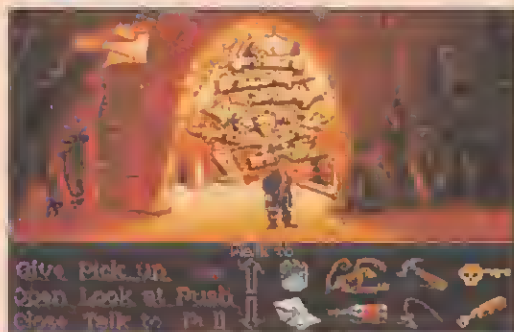


# Lösningen till Monkey Island 2

## — LeChuck's Revenge

Del 3 — LeChuck's Fortress

I den tredje och sista delen av Datormagazins kompletta kartläggning av "Monkey Island 2", kan vi äntligen avslöja svaret på frågorna: Vad är Big Whoop? Finns det ett liv efter detta? Och vad har LeChuck egentligen för färg på sina kalsonger?



### Scen 1:

Efter att Guybrush kravlat sig ut ur lådan, traskar du åt höger och upp till hallen, där en massa pilar visar vägen till olika rum i fortet. Gå rakt fram tills du kommer till rummet med cellen där Wally hänger. Gå fram till cellen och prata med Wally. Vandra tillbaka till korsningen med pilarna, och gå in i den bakre tunneln — vilket håll som helst går bra.



### Scen 2:

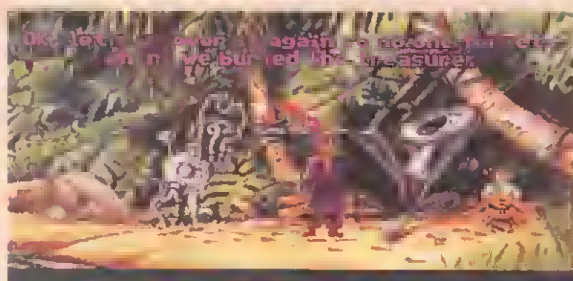
Ta en titt på papperet med spottresterna, och fortsätt gå genom det första rummet. I det andra rummet letar du upp den dörr vars skulptur har benen placerade i överensstämmelse med första versen i sången på papperet. Tryck på denna dörr och gå igenom den. (Om du inte hittar denna benskulptur direkt, gå omkring tills du stöter på den.) I nästa rum letar du upp dörren med skulpturen som matchar andra versen i sången. Öppna den och gå igenom till nästa rum. Fortsätt på detta vis med de två följande verserna, tills du kommer till en gigantisk trädörr med massor av lås (om du av misstag skulle komma ut till korsningen igen får du börja om från början). Låt dig inte avskräckas av den stora dörren — öppna den bara. Gå in i tronrummet och gör ett dödsföraktande försök att norpa åt dig den stora nyckeln. Nu blir du fångslad och upphängd i LeChucks fruktade tortyrkammare tillsammans med Wally.



### Scen 3:

Det här är inte precis ett drömläge att hamna i, men med lite god vilja ska nog Guybrush kunna överleva även den här till synes säkra döden. Hemligheten är att Guybrush måste spotta på ljuset så att det slocknar. För att träffa ljuset måste du "valla" spottlokan på olika föremål i rummet, så att loskan studsar rakt på stearinljuset. Prova med att spotta i underkanten av skölden till höger, eller på pannan som står på golvet — det kan behövas några försök för att lyckas. När ljuset släcks kan Guybrush och Wally fly. Använd tändstickorna för att lysa upp omgivningen — ett rum fyllt med dynamit...

## Del 4 — Dinky Island



### Scen 4:

Efter att ha återhämtat dig från den något hårdhänta landningen går du och talar med Herman Toothrot. Om du vill kan du svara på hans gåta — det tar en himla tid, men om du försöker med alla svarsalternativen kommer du slutligen att hitta rätt svar: "alla färger". Öppna lådorna och tunnorna och ge kexet ("cracker") du hittar till papegojan, som därefter avslöjar första delen av vägen till skatten. Plocka även åt dig martiniglas, kofoten och flaskan innan du går in i djungeln.



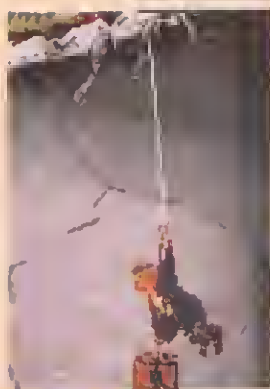
### Scen 5:

Inne i djungeln väljer du först att ta till vänster. Vandra vidare tills du kommer till ett träd där det hänger en påse. Krossa flaskan med kofoten och använd den trasiga flaskan för att skära upp påsen. Ta paketet med kex-mix och gå tillbaka till stranden. Fyll martiniglas med havsvatten och håll det i destilleringsmaskinen för att få bort saltet. Använd det destillerade vattnet för att göra ytterligare två kex.



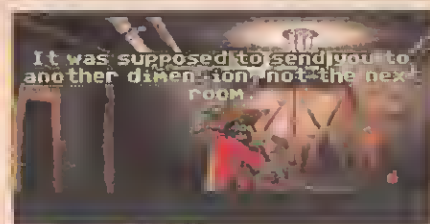
## Scen 6:

Gå tillbaka in i djungeln och vandra denna gång åt höger tills du kommer till en liten damm. Här står en kista. Ta bort repet kring den och använd sedan kofoten för att dra ut spikarna. Öppna kistan och ta dynamiten. Gå ytterligare två skärmar åt höger tills du träffar på papegojan igen. Ge honom ett kex och gå sedan enligt hans anvisningar, tills du stöter på honom igen. Ge papegojan dot sista koxet och trava vidare enligt fågelns instruktioner till du kommer till ett stort X. Det är alltså här som Big Whoop ligger nedgrävd.



## Scen 7:

Använd din spade och gräv tills du stöter på betong. Tänd på dynamiten med din sista tändsticka och kasta ner dynamiten i hålet. BANG! Nu står du och balanserar på en pelare ovanför en avgrund — och på pelaren bredvid ligger kistan med skatten! Knyt fast repet i kofoten och använd den på den förvrängda metallbiten ovanför Guybrushs huvud. Nu svingar du dig över till kistan — sokvensema som följer lär du nog ha sett förut.



## Scen 8:

Efter att du trillat ner i hålet befinner du dig i totalt mörker. Sök runt skärmen med markören tills du hittar ljusknappen. Slå på ljuset. Nu är problemet att LeChuck finns här nere — och han har en Guybrush-docka som han är väldigt flink att sticka nålar i. Det gäller alltså att bli av med LeChuck, vilket du bara kan lyckas med genom att göra en voodoo-docka av honom.



## Scen 9:

Börja med att gå till läkarmottagningen, där dina döda föräldrar sitter. Ta dödskallen från skelettet till höger — "something of the dead" — och sök igenom soptunnan tills du hittar gummihandskarna. Öppna sedan lådan och ta sprutan ("hypodermic syringe"). Därefter behöver du "something of the body" från LeChuck — vilket du får genom att ge honom näsduken när du stöter på honom. LeChuck tar emot näsduken, snyter sig och lämnar tankspritt tillbaka den...



## Scen 10:

Nu är det dags att få tag i "something of the thread". alltså något klädesplagg från LeChuck. Gå in i rummet med groggmaskinen och tryck på myntretursknappen. När myntet rullar iväg ut på golvet, stegar LeChuck in och böjer sig ner för att titta närmare på myntet. Ta detta tillfälle i akt för att rycka åt dig hans kalsonger.

## Scen 11:

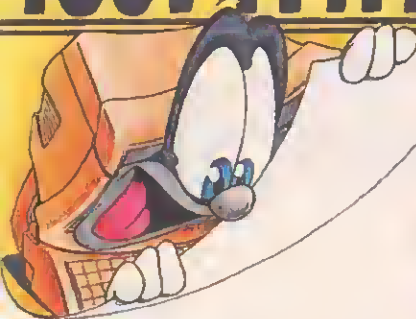
Dags att hitta den sista ingrediensen, "something of the head". Leta först upp rummet med alla lådor i. Öppna lådorna, plocka åt dig en ballong och en LeChuck-docka och gå tillbaka till rummet med groggmaskinen. Använd heliumtuberna för att blåsa upp handskarna och ballongen och stega sedan iväg till hissen. Dra i spaken och gå in i hissen när den kommer ner. Ställ dig inne i hissen och var beredd att dra i spaken när LeChuck visar sig i dörröppningen. En bit av hans skägg fastnar i hissen och slits av på vägen upp. Ta skägget och de övriga ingrediensema (kalsongerna, dödskallen och den snoriga näsduken) och lägg dem i Ju-Ju-påsen tillsammans med dockan.



## Scen 12:

Nu har du en kraftfull voodoo-docka och kan ge LeChuck vad han tål. När du träffar på honom igen, använd sprutan och stick den genom dockan. När LeChuck flyr — jaga ifatt honom och stick sprutan i dockan en gång till. Ryck sedan av ena benet på dockan och LeChuck får se sig besegrad. Och själv transporterats du till en annan värld...





## SPACE QUEST V



Det är verkligen en smet som superhjälten råkar ut för i "Space Quest V — The Next Mutation". Den här gången har ett genteknikföretag, Genetix, misslyckats i stor skala med ett experiment för att ta fram en ny bakterie. Följen blir en mutations-epidemi som sprider sig i blixnfart över rymden; människor förvandlas till slemmiga högar som spyrr upp smittsamt slem på sina offer.

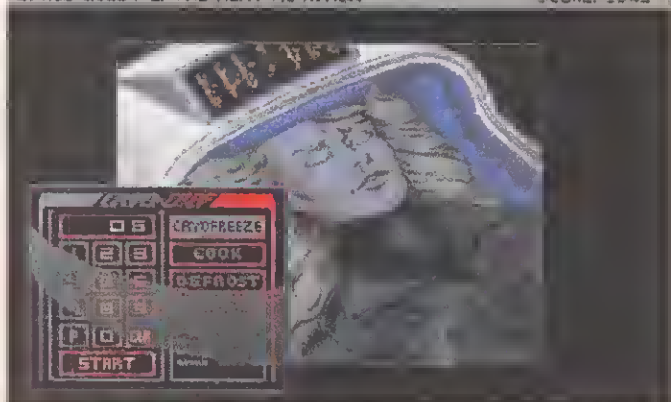
Och till råga på allt så har Wilcos ärkenemesis, Kapten Quirk, även han förvandlats till mutation — alltså dröjer det inte längre innan universum ersatts av en ångande slemhöga.

Om inte Wilco griper in, vill säga...

Jag har faktiskt blivit rätt förtjust i "Space Quest V". Jag gillar den "nye", odräglige Roger Wilco som blivit betydligt fräckare både till utseende och dialog. Han fuskar vilt för att klara sin kaplensexamen, något som straffar sig själv relativt omgående. Besättningen ombord på avfallspråmen har fått ta kommandot över är nämligen totalt odräglig och svårt arbetsskygg.

Dessutom innehåller spelet

SPACE QUEST 5: THE NEXT MUTATION SCORE: 2845



Roger kunde inte hitta något motgift för sin älskade ambasadör, som redan börjat få mutationsutslag i ansiktet. Det enda sättet att hindra epidemin att bryta ut är att frysa ner henne. 10 sekunder i "Cryo-Chef" borde göra susen...



Ett genetiskt experiment har slagit våldsamt snett, och en mutations-epidemi går nu som en löpeld över galaxen. Till och med Wilcos gamla ärkefiende Kapten Quirk har fått sig en släng av pesten — och inte verkar han ha blivit mindre elak av det. Roger Wilco och hans bägge besättningsmän får nog se till att fly illa snabbt med sin avfallspråm om de inte har lust att blanda sig med rymdsoporna.

ett par obetalbara karaktärer; som skeppets mekaniker, Cliffy, en parodi på en rörmokare som går omkring med stora skiftnycklar och slår på alla högteknologiska prylar för att de ska fungera. Allt tillsammans är i grunden en vildsint parodi på allt vad Star Trek och Stjärnornas krig heter. Wilco tronar som en riktig Kapten Kirk i sin kommandostol bakom sina styrmän, och han råkar ut för otaliga

missöden — till exempel trasiga teleportörer som förvandlar honom till fluga (!).

Dessutom har Sierra jobbat ordentligt på musiken och ljudeffekterna. Varje gång man "gasar" eller bromsar sitt skepp låter det som skrikande däck, och spottloskorna som mutanterna

skickar efter en låter riktigt vidrigt.

Så visst bjuder "Space Quest V" på en hel del skrätt, men frågan är väl bara om det är värt närmare 600 kronor. Däremot tar det slut alltför fort, det är säkert ingen omöjlighet att klara det på en kväll. Fast det är förlåtligt, "Space Quest V" riktar antagligen in sig på den grupp datoranvändare som söker avkoppling snarare än utmaningar.

Något som är betydligt svårare att förlåta är att det inte finns någon ny version av "Astro Chicken" i spelet. Skandal!

Göran Fröjd



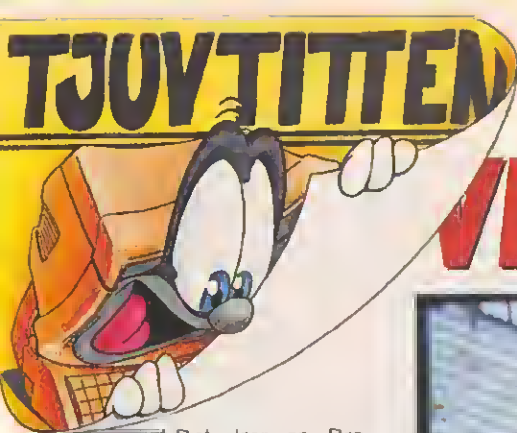
Roger skulle nog sett till att laga den där transportören innan han gav sig ner till Genetix hemliga laboratorium. Nu har han förvandlats till en fluga, vilket begränsar handlingsfriheten avsevärt.

Space Quest V/Sierra Version i test: IBM PC Systemkrav: 286, 640K ram, hårddisk samt EGA-grafik. Rekommenderas: 386SX eller bättre, mus, VGA-grafik och ljudkort (helst Soundblaster). Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Thunderboard, Pro Audio Spectrum, Rola och Disney Sound Source. Betyg: ★ ★ ★

### VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan titlar vi närmare på spel som kommer till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säker helkass på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen, ★★★ = Bra, värt att kika närmare på. ★★★★★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★★★★★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!





# VEIL OF DARKNESS



Det drar en Dracula-våg över världen, sägs det, och alltihop lär bero på Francis Ford Coppolas filmatiska nytolkning av Bram Stokers gamla bästsäljare.

Så "Veil of Darkness" kommer väl knappast som någon överraskning, även om det kanske är lite väl sent för att dra nytta av uppståndelsen kring filmen.

"Veil of Darkness" handlar alltså om vampyrism, och är ännu ett i raden av en ny generation SSI-rollspel där det mesta som man förknippar med de traditionella AD&D-titlarna är borta. Den största skillnaden är att man numera bara kontrollerar en karaktär samt att strids- och trollformelssystemen förenklats betydligt. Dessutom utspelar sig "Veil of Darkness" helt i realtid och spelplanen visas snett ovanifrån, en vy jag personligen inte gillar så där rysligt mycket.

Hjälten i dramat, spelaren alltså, är stolt ägare till ett flygbolag och är ute och flyger i sitt transportplan på väg att leverera en last av något dyrbart. Dessvärre väljer han att ta en genväg över Karpaterna.

Här händer det plötsligt saker — planet dras ner av en osynlig kraft och kraschar i en dal som Gud glömt för bra många år sedan. Hjälten lyckas dock kravla sig ut ur planet innan det exploderar, och nästa gång han kommer till medvetande igen befinner han sig hemma hos en man vid namn Kirill och dennes sköna dotter.

Kirill berättar om dalen som varit avskuren från omvärlden i hundratals år, och där ingen hört tals om moderna påfund som flygplan. Däremot finns det gott om svartkonst, varulvar och vampyrer i dalen — och ansvarig för allt eländet är Kairn, en maktgalen



*Byn som Gud glömde. Här vaknar hjälten upp efter sin flygkrasch. Men något är fel i den pastorala idyllen — folk blir tappade på blod av vampyrer och attackerade av varulvar. Byn är inte särskilt stor, alla husen i den lilla hålan finns i princip med på den här bilden...*

man/vampyr som tagit död på både sin far och sina bröder och är blodtörstig i största allmänhet.

Och eftersom huvudpersonen råkat falla ner från himlen, tolkar den inkröktas ordsbefolkningen det som om han är mannen som ska uppfylla någon gammal profetia.

Det blir alltså till att sätta av på jakt efter Kairns skalp — ett uppdrag som ingen utom en fullkomligt galen och omödeslös vakuumskalle skulle ge sig på.

"Veil of Darkness" bjuder väl inte på några banbrytande nyheter jämfört SSIs förra spel av den här typen, "The Summoning", och skillnaderna är mest kosmetiska. Men spelsystemet har finslipats en del. I "Veil of Darkness" behöver man till exempel inte traska milstads för att komma till olika platser, man förflyttar sig

snabbt och lätt på en översiktskarta över dalen. Och en inbyggd karträttningsfunktion träder i kraft när man ger sig ner i katakomber och källare — kartorna kan man sedan skriva ut på sin skrivare.

Dessutom bygger "Veil of Darkness" betydligt mer på problemlösande än att bara slå ner allt som kommer i ens väg. Det innehåller ett relativt avancerat system för att föra diskussioner med folk man stöter på, och genom att fråga om vissa nyckelord kan man föra handlingen i spelet framåt.

En bra finess är också att man kan välja mellan tre olika svårighetslägen på striderna i spelet. Den som inte gillar att slåss kan alltså välja "easy combat", vilket innebär att hjälten i princip blir omöjlig att ta död på och kan ägna sig helt åt att lösa problem.

"Veil of Darkness" är utan tvekan ett både spännande och väl sammanhållet äventyrsrollspel. Det enda jag har att invända mot det är det så kallat isometriska perspektivet. Problemet med denna vy snett från ovan är att man aldrig kommer folk och få in på livet — såväl hjäten som monstren blir pyttesmå på skärmen, och jag kan inte precis påstå att jag blir särskilt skrämmd någon gång.

Och det måste ju ändå vara själva meningen med en skräckhistoria?

Göran Fröjdh

Veil of Darkness/Event Horizon-SSI

Version i test: IBM PC  
Systemkrav: 286, 640K ram, hårddisk, EGA-grafik, hd-diskdrive.

Rekommenderas: 386SX, mus och ljudkort.

Ljudkortsstöd: Adlib, Soundblaster, Roland.

Betyg: ★★ ★

## VAD ÄR "TJUVTITTEN"?

På den här sidan tittar vi närmare på spel som konar till Amigan inom en snar framtid och som redan har släppts till andra format. Betygsskalan är här lite annorlunda. ★ = Säkert helkasst på alla format, ★★ = Programmerarna kanske skärper sig till Amigaversionen. ★★ ★ = Bra, värt att kika närmare på, ★★ ★ ★ = Mycket bra, beställ redan nu!, ★★ ★ ★ ★ = Världsklass, köp en ny dator istället för att vänta!



## SAMLINGAR & BUDGETSPEL

Under denna vinjett recenserar vi spel som släppts på nytt i ny förpackning till billigare pris eller tillhörande en samling.

Vi har valt en betygsskala mellan 1 och 5.

Betygen kan du tolka så här:

1: Skräp, 2: Dåligt, 3: Godkänd, 4: Bra, 5: Utmärkt

Daniel Törnqvist har tagit en närmare titt på fyra nya budgetspel.

Testversion: Amiga

### Carnage

■ Carnage är ett bilspel som för tankarna till spel som Super Sprint och Super Off Road. Det hela går ut på att man ska ratta sin racer runt de olika banor som erbjuds och helst komma först i mål.

För sina eventuella prispengar kan man sedan "hotta" upp sin med bättre topphastighet, bättre acceleration, bättre kurvtagning osv. Grafiskt sett är spelet ingen höjare, men spelvärdet är desto högre. Carnage är ett enkelt men mycket underhållande spel, särskilt om man spelar två eller tre personer samtidigt. Rekommenderas till alla med en förkärlek för dylika spel!

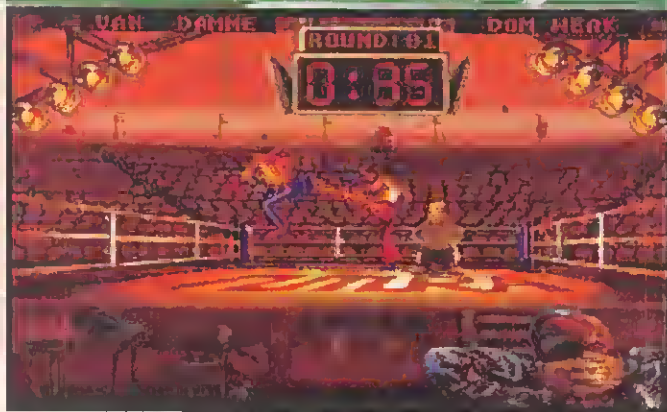


Spelet Carnage bör tilltala alla som gillar bilspel.

AMIGA  
PRIS: 149 kr  
TILLVERKARE: Zeppelin Games

TOTAL  
3

### Panza Kick Boxing



Panza Kick Boxing innehåller en rad utmärkta animationer och rekommenderas varmt till alla spelfantaster.

■ Panza är ett beat'em up-spel som nu har ett par år på nacken. Det skiljer sig lite från dagens spel som Street Fighter II och Body Blows i det avseendet att spelmakarna här har försökt att skapa ett realistiskt spel, baserat på den ädla konsten kickboxning. I mitt tycke har man lyckats bra med detta. Spelet innehåller mycket bra animationer på de sparkar och slag man utför, och dessa existerar också i verkligheten. Spelet bjuder på åtta olika motståndare med varierande skicklighet och repertoar. En bra funktion i spelet är också möjligheten att anpassa sin boxare efter eget tycke och smak, genom att välja bland drygt 50 olika sparkar och slag. Rekommenderas!

AMIGA  
PRIS: 149 kr  
TILLVERKARE: Kxx

TOTAL  
4

### Hero Quest



Hero Quest — ett allt igenom njutbart spel.

■ Hero Quest är ett enkelt rollspel för 1-4 spelare som är baserat på brädspelen med samma namn. Spelarna kan välja mellan fyra olika karaktärer, en krigare, en magiker, en alv och en dvärg. Dessa har olika kapacitet vad det gäller förmåga att slåss, kasta trollformler och dylikt. I loppet av de 14 äventyr som spelet innehåller hittar man magiska vapen, nya trollformler och mycket annat. Som rollspel betraktat är Hero Quest inte det bästa, men som brädspel är det ett alltigenom njutbart spel. Det är enkelt att sätta sig in i, variationsrikt och helt enkelt roligt. Nu finns det också datadiskar med nya äventyr att köpa, när man klarat av de medföljande 14.

AMIGA  
PRIS: 149 kr  
TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL  
4

### Video Kid



Video Kid är ett gulligt, men inte skärskilt bra shoot'em up-spel.

■ Detta är ett shoot'em up i "gulligt" format. Det hela är en scrollande pang-pang historia där du ska styra Video Kid genom 5 olika världar med totalt 20 olika nivåer. Under spelets gång har du också möjligheten att byta dina mjäkiga skott som du börjar med mot vassare vapen. Det låter väl som ett ganska intressant spel? Tyvärr är det inte så. Tyvärr saknas en för shoot'em up spel mycket viktig ingrediens: action. Det är trögt och på det hela taget ganska ointressant. Det finns betydligt bättre shoot'em up-spel att välja bland, också bland budgetspelen.

AMIGA  
PRIS: 149 kr  
TILLVERKARE: GHB Gold

TOTAL  
2



# BODY BLOWS

Här har vi ett spel som bör tilltala alla fans av Street Fighter II — och alla andra också, för den delen. Daniel Thörnqvist har testat.

**Testversion:  
Amiga**

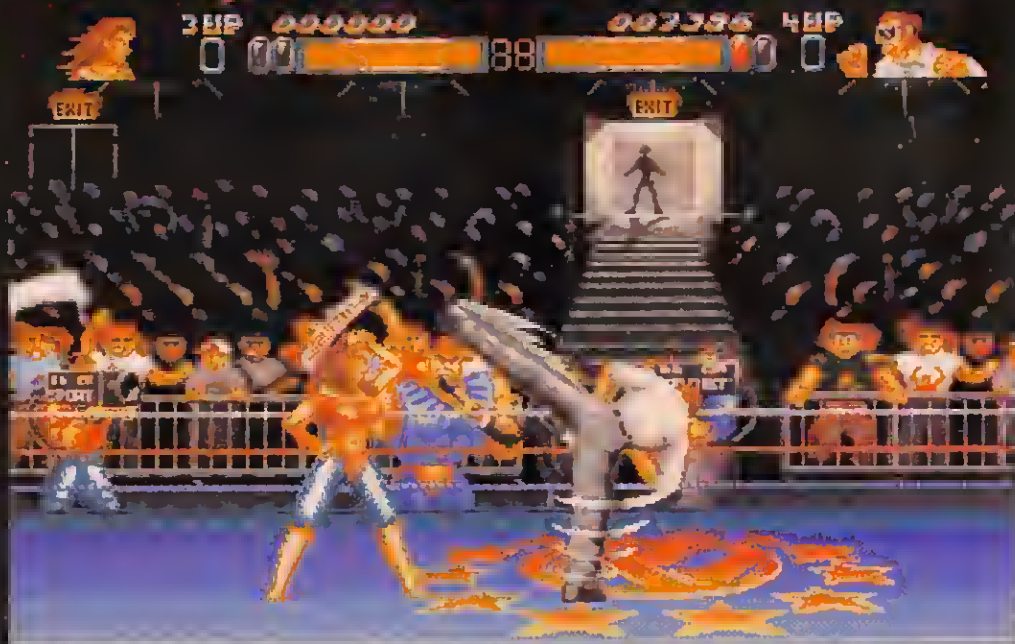


Efter uppmärksamheten kring Street Fighter II är det nu dags att uppmärksamma dess främsta konkurrent: Body Blows från Team 17. Street Fighter II behöver väl ingan närmare introduktion, och Body Blows är väl det närmaste man kan komma i fråga om speldé och utförande.

Spelet är en fantasifull kampsportshistoria som i princip går ut på att banka skiten ur sin motståndare — alla medel är tillåtna. I Body Blows finns det tio olika kombatanter som slåss om äran, alla med sina olika "moves" och karaktärsdrag. Totalt har varje figur ca 20 olika sparkar, slag och annat ett välja på.

Spelet innehåller tre olika spelvarianter. Först har vi den rena arkadspelsvarianten, för en spelare. Här ska man i tur och ordning möta alla de tio motståndare som ställs mot en. Förlorar man är det "Game Over". Vinner man går man vidare till nästa motståndare för att till slut ställas mot Evil Max, som är den siste motståndaren. I den andra varianten är man två spelare. Först väljer båda spelarna ut varsin kampsman och sedan pucklar de på varandra tills en av dem inte reser sig. I den tredje, turneringsvarianten, måste man vara fyra eller åtta spelare som var och en väljer ut sin favoritkampsman. Sedan tvingas spelet i en utslagsturnering tills en av spelarna står som vinnare.

Grafik och ljud är som vanligt i Team 17:s alstar väldigt bra. Gubbarna består av sto-



Grafiken och ljudet i Body Blows är väldigt bra — som alltid när Team 17 ligger bakom.

ra, färggranna sprites som är bra animerade. Dessutom är bakgrunderna snygga vilket bidrar till helhetsintrycket. Ljudet är hållar också mycket god klass, i synnerhet de talsekvenser som presenterar slagskamparna intör varje match.

Så till den uppenbara frågan: är Body Blows bättre än Street Fighter II?

Spelen är så pass lika att det mest är fråga om en smaksak. I mitt tycke är Body Blows snäppet vassare. Kanske beror det på att Body Blows är utvecklat specifikt för just Amigan, medan Street Fighter II är an-

konvertering från arkadspelet. Body Blows har man anpassat precis efter Amigans möjligheter vad det gäller grafik, ljud, osv. Här har programmerarna också sluppit huvudbry som att Street Fighter II på arkad hade tre knappar jämtört med en på Amiga-joysticken.

Totalt är Body Blows ett mycket bra spel. Det är okomplicerat och ger många kvällars underhållning, särskilt om man är flera personer som spelar. Det är ett ganska våldsamt spel, men ta det för vad det är: ett stycke god underhållning. Alla Street

Fighter II-fans uppmanas att å det snaraste springa iväg och inhandla ett exemplar av Body Blows.

Ni som ännu inte upptäckt Street Fighter II, ta en titt ni också!



Body Blows påminner mycket om Streetfighter II, men är snäppet vassare, tycker Datormagazins recensent.

## AMIGA

PRIS: 349 kr  
TILLVERKARE: Team 17

GRAFIK: 87%  
LJUD: 82%  
VARAKTIGHET: 93%

†  
Helhetsintrycket.

—  
Inget att anmärka!

**TOTAL**  
**93%**



# NIGEL MANSSELL'S

## World Championship (A1200-versionen)

**Några större skillnader finns inte mellan denna nya 1200-version och den gamla versionen av Nigel Mansell's World Championship. Ove Kaufeldt har provkört. Testversion: Amiga 1200**



Det är i alla fall nåt speciellt med att se dessa osthyvelsliknande bilar fara runt likt skållade råttor. Dessa asfaltsbundna kryssningsmissiler kittlar våra sinnen och spelar fiol på våra nerver. För oss vanliga dödliga som inte får leka med dessa bilar finns det bilspelet istället. Inte lika farligt och framför allt inte lika dyrt. Nigel Mansell World Championship ska hjälpa oss att få uppleva fartens tjustring.

Huvudmålet i spelet är att klara sig till slutet av en säsong bestående av sexton lopp och vinna så mycket som möjligt på vägen dit. För att uppnå bästa möjliga resultat så kan man förutom att övningsköra banan tillsammans med Mansell själv, även modifiera bilen. Man kan ändra vinkeln på vingar-



**Spelet Innehåller en körskola där Nigel själv lär ut hur man kör snabbt och kommer med goda råd.**

na, byta däck osv. Man kan till och med ställa in utväxlingen på växellådan och om man vill ha manuell växellåda eller automatlåda.

Om man nu inte skulle vilja köra sexton lopp så kan man köra banorna var för sig också. Det finns även tre olika svårighetsgrader så alla kan få en ordentlig utmaning.

Grafiken i spelet är ganska medelmåttig men den rör sig mycket snabbt. Det gör att bilen verkar gå mycket fort vilket ju är tur eftersom det är en F1-bil man kör.

Ljudet i spelet är inte speciellt mycket att skryta

med. Bilen låter mest som en skenande dammsugare och skramlet när man krockar låter mest som om man släpper en sandfylld plåthink på asfalt.

Bruksanvisningen tar noggrant upp allt man behöver veta. Allting är utförligt beskrivet och skrivet på ett enkelt och tydligt sätt.

Vad är det då som skiljer A1200-versionen från den vanliga versionen? Ja inte är det mycket. Turligt nog får man med en lista i kartongen som talar om vilka skillnaderna är. Där står nämligen följande:

"Bättre grafik". Jaså, var då? Bortsett från inladdningsbilden ser allt likadant ut.

"Mer animationer i depån". Okay då, det är lite fler pryglar som rör på sig.

"Snabbare och mjukare körning". Det tycker jag inte alls. Det är likadant som i "gamla" versionen.

"Det går snabbare att ladda och spara spelet". Det stämmer däremot.

Nigel Mansell är inte ett dåligt spel. Det är ett racingspel med fart och rafflande bildueller, men det når inte riktigt fram för att vara ett ordentligt toppspel. Vad som

är riktigt irriterande är att Gremlin Graphics inte har utnyttjat A1200:ans kapacitet. De har bara gjort några, knappt märkbara ändringar på den vanliga versionen av Nigel Mansell. Skäms på er, Gremlin Graphics.

### AMIGA 1200

PRIS: 349 kr  
TILLVERKARE: Gremlin Graphics

GRAFIK: 70%  
LJUD: 70%  
VARAKTIGHET: 80%

**+**  
Inga plus.

**-**  
Utnyttjar inte alla 1200:ans kapacitet.

**TOTAL**  
**71%**



**Det är inte bara körningen man måste hålla reda på. Här är det t.ex dags för däckbyte i depån.**

**Välkomna tillbaka till Äventyrs-akuten, allihopa!**

**Idag ägnar sig våra legitimerade monsterterapeuter åt plågade äventyrare i templet Darkmoon, som drabbats av akut fastkörnings-emfysem.**

**Syster, nästa!**

## Besvärjaren besvarar

### LARRY V

● Det går inte att filma med Larrys kamera!

Hoppsan, du glömde nog att avmagnetisera banden innan du lämnade Porn Prod.Corp. Du skulle använt banden på "degausser" för att radera allt gammalt material på dem.

● Hur får man tag i pengar till att hyra rullskridskor?

Du måste spela på enarmade banditer i kasionot för att få ihop nog med pengar till rullskridskorna. Ett startkapital kan du lätt få ihop om du pratar med spånet till brud som står vid ingången till kasinot.

### ECO QUEST

● Hur kommer man in i dörren i början av spelet? Jag har tittat i dokumentationen, men hittar inget där.

Om du menar dörren som din pappa går ut igenom — glöm den, du måste gå ut genom dörren bredvid den svarta tavlan. Innan du gör det måste du dock ha låst allt på datorn i rummet och tagit hand om den sjuka fågeln. Kombinationen till dörren ska finnas i din dokumentation.

### EYE OF THE BEHOLDER 2

● Hur kommer man ut ur rummet med den mjuka fläcken?

Enkelt. Plocka ihop alla ädelstenarna i rummet och lägg dem tillsammans i en av alkoverna. Beroende på vilken alkov du väljer öppnas en gång till ett hemligt rum, där du bland annat hittar en violett ädelsten. Denna ädelsten "planterar" du på den mjuka fläcken, och upp växer en teleporter. Se bara till att du

INTE väljer den östra gången — det är en fälla!

● Var hittar man nyckeln till det stora röda nyckelhålet på nivå 2 i templet Darkmoon?

Denna nyckel, "Crimson Key" hittar du i den nordvästra delen av nivå 2, Azurtornet. För att komma dit måste du manövrera förbi en rad eldklotsfällor.

● Hur öppnar man dörren som säger "None shall pass without the mark of Darkmoon"?

Du kan inte öppna denna dörr innan du tagit dig genom Beholder-nivån i silvertornet. I slutet på denna nivå får ditt partaj en tatuering i sina handflator — Darkmoons märke.

● Jag har hittat prästen Shorn, som anslutit sig till mitt partaj, liksom trollkarlen San-Raal och har alltså ett fullt sällskap. Men nu har jag stött på en kvinnlig krigare vid namn Calandra och måste välja: vem ska jag sparka?

Calandra ska du absolut ta med, hon är en utmärkt och stark krigare. Däremot är inte Shorn mycket att hänga i granen — dessutom kommer du att stöta på fler präster längre fram i spelet. Men ett ställe där det kan vara bra att ha två präster i sitt partaj är på första nivån av silvertornet, där du behöver massor med "healing" för att överleva laserstrålarna. Jag har för mig att du hittar San-Raal i form av en benhöj — spara benen tills du behöver en extra trollkarl innan du återupplivar dem.

● När jag ställer mig framför stentavlan i entréplanet och blåser i "North Wind" får jag meddelandet "You feel a strong draft from the north". Finns det en dörr här, eller?

Ja, det är en hemlig dörr som öppnas om du blåser i alla fyra hornen; "North Wind", "South Wind", "East

Wind" och "West Wind". Alla hornen finns nere i katakomberna — det är bara att ge sig ner igen.

● Behöver man gräva upp gravarna i skogen?

Nej, det behöver du inte. Tvärtom, om du har någon präst eller paladin med i ditt sällskap kommer han att ta väldigt illa upp om ni börjar rota i gravarna.

● Hur kommer jag förbi de fyra dörrarna i "Test of Faith"-rummet?

När du öppnat de tre första dörrarna: gå söderut och leta efter en lös sten nere vid golvnischen längs gången med dörrarna. Tryck på stenen och gå ut till rummet med spakarna och hålen igen. Nu kan du gå fram och dra i spaken i det nordöstra hörnet av rummet — hålet i golvet är bara en illusion.

● På nivå 3 i Azurtornet, där Dran Draggore låtsas vara Khelben i en telepatisisk kontakt, finns ett rum med sex glasrutor och sex tryckplattor i form av ett kors. Hur får man sönder glasrutorna?

Du ska inte krossa rutorna, utan istället öppna dem genom att teleportera in olika föremål som lägger sig på tryckplattorna innanför. Det finns en teleporter i varje ände av rummet, och beroende på vilka tryckplattor som är nedtryckta teleporteras föremål till olika "fönster" när man kastar in dem i teleportrama. Titta på kartan; där ser du hur fem tryckplattor, A-E, bildar ett kors mitt i rummet. Tryckplattorna 1-6 (som finns bakom glasrutorna) måste alla vara nertyngda av ett föremål för att öppna ut ur rummet ska öppna sig. Gör så här:

Ställ sällskapet på tryckplatta A, och ta sedan ett steg åt väster. Ta ett steg norrut, till platta D och ställ dig i riktning mot teleporter T2. Kasta ett föremål in i teleportern — föremålet hamnar nu på tryckplatta 3. Från tryckplatta D, gå österut till B och tillbaka igen till D. Kasta en pryl till in i teleporter T2 — nu landar prylen på tryckplatta 2. Ta ett steg norrut och ett steg österut till tryckplatta C. Stega västerut och söderut så du står på tryckplatta D igen. Kasta ännu ett föremål in i teleporter

T2; föremålet landar på tryckplatta 1. Gå ett steg söderut och ett steg österut så sällskapet står på tryckplatta A. Gå österut och norrut, så du står på tryckplatta E. Kasta ett föremål in i teleporter T1; föremålet landar nu på tryckplatta 6. Flytta sällskapet västerut till platta B och tillbaka igen till tryckplatta E. Kasta ännu ett föremål in i teleporter T1; det landar nu på tryckplatta 5. Slutligen, ta ett steg norrut och ett steg västerut till platta C. Flytta sällskapet österut och söderut, så de står på tryckplatta E igen. Kasta nu ett sista föremål in i teleporter T1; det landar på tryckplatta 4 och samtidigt öppnas utgången från rummet. Dessutom försvinner de genomskinliga väggarna vid D och E — alltså kan du plocka upp alla prylarna igen som du kastade in i teleportrarna.

● Jag har kommit till det röda tornet och befinner mig i en passage där det ligger en ring på golvet som bara flyger undan när jag ska ta den. Hjälp!

I rummet före denna passage hittar du ett kladdigt papper, "sticky paper". Använd denna pappersbit för att plocka upp ringen.

### QUEST FOR GLORY III

● Vad ska man ha oljan till?

Den kan vara bra att ha till mycket — jag tror att du måste ha olja för att kunna tända "tinderboxen". Dessutom; om du spelar som tjuv kan olja vara bra till att fixa knarrande dörrar med.

● Ska man göra något speciellt med "Demon Worm", förutom att döda den?

Nej, inte vad jag kunnat upp-täcka.

Skriv till Besvärjaren, Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM. Om du använder ett vykort ökar chanserna för att du får svar. Observera dock att Besvärjaren inte har möjlighet att besvara personliga brev eller skicka lösningsfiler.



# Beställ för mer än 500 kr och du får ett spel – värt minst 149 kr

## SPEL TILL COMMODORE 64/128

|                         | KASS | DISK |
|-------------------------|------|------|
| ADAMS FAMILY            | 169  | 239  |
| AMAZING SPIDERMAN       |      | 199  |
| BACK TO THE FUTURE 3    | 159  |      |
| BATTLE COMMAND (cart)   | 269  | 269  |
| BLADES OF STEEL         |      | 249  |
| BLUES BROTHERS          | 159  | 199  |
| COOL CROCK TWINS        | 179  |      |
| COOL WORLD              | 169  |      |
| COVE GIRL STRIP POKER   |      | 229  |
| FLIGHT SIMULATOR II     | 169  |      |
| CREATURES II            | 169  |      |
| CRYSTAL KINGDOM DIZZY   | 159  |      |
| DALEK ATTACK            | 159  |      |
| DEJA VU                 |      | 199  |
| DIE HARD II             | 159  | 229  |
| DOUBLE DRAGON III       | 189  | 229  |
| DRAGON WARS             |      | 249  |
| FIRST SAMURAI           | 179  |      |
| FLIGHT SIMULATOR II     | 499  |      |
| FOOTBALL MAHAGER II     | 199  |      |
| FOOTBALL MANAGER III    | 199  |      |
| GAZZA II                |      | 199  |
| GHOSTS & GOBLINS        | 59   |      |
| HEAVY METAL             | 149  |      |
| HITCHHIKERS GUIDE       |      | 149  |
| HOOK                    | 169  | 239  |
| INDIANA JONES 4 ACTION  | 179  | 239  |
| INDY HEAT               | 169  |      |
| LEATHER ODDSSES         |      | 149  |
| LETHAL WEAPON           | 169  | 239  |
| LUPO ALBERTO            | 149  | 199  |
| MANCHESTER UTD EUROPE   | 179  |      |
| MATCH OF THE DAY        | 169  |      |
| HAVY SEALS (cart)       | 269  | 269  |
| NICK FALDOS GOLF        | 209  |      |
| NORTH & SOUTH           |      | 249  |
| OVERRUN                 |      | 349  |
| PAPERBOY                | 59   |      |
| PREDATOR II             | 159  |      |
| PRESIDENT IS MISSING    | 149  | 199  |
| RAMPART                 | 179  |      |
| ROBOCOP III (cart)      | 269  | 269  |
| ROLLING RONNY           | 149  |      |
| SHILOH                  |      | 349  |
| SHOOT EM UP CONSTR KIT  | 89   |      |
| SPACE GUN (CART)        | 269  | 269  |
| SPEEDBALL II            |      | 199  |
| STAR WARS               |      | 99   |
| STREET FIGHTER II       | 189  | 239  |
| TEENAGE MUT. HERO TURT. | 179  |      |
| TOKI (CART)             | 269  | 269  |
| TURBO CHARGE            | 169  | 229  |
| TURTLES II              | 169  |      |
| ULTIMATE GOLF           | 89   |      |
| UNINVITED               |      | 199  |
| UP PERISCOPE            | 299  |      |
| WWF II                  | 169  | 239  |

## JÄTTEBILLIGT C64 SPEL PÅ KASSETT 79 KR/ST

ACROBAT, AIRBORNE RANOER, ALL AMERICAN BASKET, ARNIE, BATMAN THE MOVIE, BLUE BARON, BOO SQUAD, BUBBLE BOBBLE, BUBBLE DIZZY, CAPTAIN DYNAMO, CARNAGE, CAVE MANIA, CHAMPIONSHIP WRESTLING, COLUSSUS BRIDGE 4.0, COMBAT SCHOOL, COUNT DUCKULA II, CREATURES, DIZZY DOWN THE RAPIDS, DIZZY PRINCE YOLKOLK, DJ PUFF, DOC CROCS, DOUBLE DRAGON 2, EMLYN HUGHES INTL SOCCER, F15 STRIKE EAGLE, F16 COMBAT PILOT, FIST FIGHTER, FLIMBOS QUEST, FRANKENSTEIN, OAZZA I, OHGULS & GHOSTS, OLADIATORS, GO FOR GOLD\*, GOLDEN AXE, GRAEME SOUNNESS SOCCER, GREEN BERT, GUNSHIP, HUDSON HAWK, ICE HOCKEY, INDIANA JONES & L.C., INTL 3D TENNIS, INTL ICE HOCKEY, INTL TENNIS, INTL TRUCK RACING, ITALIA 90, ITALY 1990, JACK NICKLAUS GOLF, KILLING MACHINE, KONAMIS PING-PONG, LAST NINJA II, LAST NINJA III, LOTUS ESPRIT TURBO, MAGIC RUFUS, MANCHESTER UTD, MICROPORE SOCCER, MONTY PYTHON, MOON WALKER, MULTIPLAYER SOCCER MAN., MYTH, HARC, NEW ZEALAND STORY, NIGHT BREED, OUT RUN EUROPA, PIPERMAN, PIT FIGHTER, PLATOON, POPEYE III WRESTLE CRAZY, PRO TENNIS TOUR I, RAINBOW ISLANDS, RAMBO II, RIB 2 BASEBALL, RICK DANGERUS I, RICK DANGEROUS II, ROBIN HOOD LEGEND QUEST, ROBOCOP, ROBOCOP I, SALAMANDER, SEYMOUR GOES HOLLYWOOD, SGT SEYMOUR ROBOTCOP, SHADOW DANCER, SILENT SERVICE, SIMPSONS, SLICKS, SMASH TV, SOCCER PINBALL, SPACE GUN, SPELL: BOUND DIZZY, STEG THE SLUG, STREET FIGHTER I, STRYKER CRYPTS OF TROGAN, STUNT CAR RACER, SUMMER

CAMP, SUPER CARS, SUPER MONACO GP, SUPER SEYMOUR, SUPER SPACE INVADERS, SWIV, TABLE TENNIS, TERMINATOR II, TEST DRIVE II, TURBO OUT RUN, TURRICAN I, TURRICAN II, VENDETTA, WILD WEST SEYMOUR, WRESTLE SUPERSTARS.

\* = Games Summer Edition

## SPELPAKET TILL COMMODORE 64/128

4 MOST BIG HITS Skool Daze, Yeti, Mad Flunky och Hysteria. Pris kassett 79.

4 MOST SUPER SPORTS Championship Sprint, Cricket International, Kentucky RACING och US Basket Master. Pris kassett 79.

4 MOST THRILLER Fury, Splat, Mega-Apocalypse och Vixen. Pris kassett 79.

4 MOST TOPPERS Terzan, Spindizzy, Oink och Confusion. Pris kassett 79.

BIG BOX II Alleykat, Dan Dare I, Delta, Eagles, Eliminator, Sanxion, Driller, Fielford, Thunderforce, Battle Valley, Defenders of the Earth, Gribblys Day Out, Split Personalities, Cauldron 2, Zoids, Insects in Space, Maze Mania, Iridis Alpha, Barbarian 2, Guardian 2, Healseeker, Snare, Que-Dex, Orion, Ocean Conqueror, Hunters Moon, Anerchy, Tunnel Vision, Mega Apocalypse och Lords of Midnight. Pris kassett 249.

CARTOON COLLECTION Dizzy, CJ's Elephant Antics, Slightly Magic, Spike in Transylvania och Seymour goes to Hollywood. Pris kassett 159.

CHAMPIONS Jahangir Khan's Squash, Manchester United och World Championship Boxing Manager. Pris kassett 169.

COMBAT PACK II Ninja Commando, Kick Box Vigilante, Bionic Ninja och Speghetti Western Simulator. Pris kassett 79.

DIZZYS EXCELLENT ADVENTURES Dizzy Panic, Dizzy Down the Rapids, Dizzy Prince of the Yolkfolk, Spellbound Dizzy och Knick Swax. Pris kassett 159.

DREAM TEAM Simpsons, Terminator 2 och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

GARRY LINEKER COLLECTION Gary Lineker's Superslicks, Italy 1990, Superstar Soccer och Gary Lineker's Hot Shot. Pris kassett 169, diskett 219.

GINORMOUS COLLECTION Game Over, Punch & Judy, Gunboat, Australian Rules Football, Turbo Bike, Deed or Alive, Run for Gold, Soccer Boss, Combat Zone, Stunt Experts, Soccer Challenge, Everyone's a Wally, Rugby Boss, BMX Ninja, Pro Mountain Bike, Grid Iron II, Army Moves, Red Arrows, Strike Force Cobra och Rally Driver. Pris kassett 219.

MEGA SPORTS Summer Games 1 & 2, The Games Winter Edition, Winter Games och The Games Summer Edition. Över 30 olika idrottsgrenar. Pris kassett 209, diskett 259.

MULTIMIXX I Leaderboard, Leaderboard Tournament och World Class Leaderboard. Pris kassett 89.

MULTIMIXX II Beach-Head 1 & 2 och Raid over Moscow. Pris kassett 89.

MULTIMIXX III Street Fighter, Bionic Commando och 1943. Pris kassett 89.

MULTIMIXX IV Gauntlet I & II och Deeper Dungeons. Pris kassett 89.

MULTIMIXX V Monty on the Run, Jack the Nipper II och Auf Wiedersehen Monty. Pris kassett 89.

PSYCHO'S SOCCER Klick Off 2, Manchester United, Fighting Soccer och World Championship Soccer. Pris kassett 209.

RAINBOW COLLECTION Bubble Bobble, New Zealand Story och Rainbow Islands. Pris kassett 159, diskett 239.

SPORTS American 3D Pool, Fantastic Soccer, 5 A-Side Football, Jocky Wilsons Darts och International Ice Hockey. Pris kassett 169.

SUPER ALL STARS Turbo the Tortoise, Magician Dizzy, Captain Dynamo, CJ in the USA och Sieg the Slug. Pris kassett 199.

SUPER FIGHTERS Pitfighter, Final Fight

och WWF Wrestlingmania. Pris kassett 209, diskett 259.

SUPER SPORTS CHALLENGE Cue Ball, Wrestling Superstars, First Division Manager, Slicks och International Speedway. Pris kassett 199.

SUPERSTAR SEYMOUR Sergeant Seymour Robotop, Seymour goes to Hollywood, Seymour Stuntman, Super Seymour Sevas the Planet och Wild West Seymour. Pris kassett 199.

WHEELS OF FIRE Turbo Out Run, Chase HQ I, Hard Drivin I och Power Drift. Pris kassett 199, diskett 299.

## SPEL TILL CDTV PRIS

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| BATTLE CHESS               | 599 |
| CURSE OF RA                | 399 |
| LOGICAL                    | 399 |
| SHERLOCK HOLMES CONS. DET. | 649 |
| TURRICAN I                 | 399 |
| TURRICAN II                | 399 |

## NYTTOPROGRAM TILL COMMODORE 64/128

|                      | KASS | DISK |
|----------------------|------|------|
| 3D CONSTRUCTION KIT  | 149  | 329  |
| BUDGET               | 179  | 199  |
| FIRMAOKFÖRING 64/128 |      | 795  |
| HEMOKFÖRING I        | 279  | 299  |
| HEMOKFÖRING II       |      | 399  |
| PLANERINGSKALENDER   | 179  | 199  |
| TEXTREGISTER 64      | 279  | 299  |
| TEXTREGISTER 128*    |      | 349  |

\* = kräver monitor

## BÖCKER TILL COMMODORE 64/128 & AMIGA

|                               | PRIS         |
|-------------------------------|--------------|
| A-TRAIN GUIDE BOOK            | 269          |
| A-TRAIN RAILRODING            | 249          |
| AMIGA BASIC INSIDE & OUT      | 349          |
| AMIGA C FOR BEGINNERS         | 269          |
| AMIGA DEVICES MAN 3RD ED      | 449          |
| AMIGA DOS II COMPANION        | 369          |
| AMIGA DOS INS. & OUT REVISD   | 349          |
| AMIGA DOS MANUAL 3RD ED.      | 429          |
| AMIGA GAME MAKER MANUAL       | 399          |
| AMIGA HARDWARE MAN. 3RD ED.   | 499          |
| AMIGA INCL. & AUTODOCS 3RD ED | 499          |
| AMIGA INTERN                  | 499          |
| AMIGA LIBR. MAN. 3RD ED.      | 499          |
| AMIGA MACHINE LANGUAGE        | 269          |
| AMIGA TIPS & SECRETS          | 269          |
| BANE COSMIC FORCE HINTBOOK    | 159          |
| BARDS TALE III CLUEBOOK       | 159          |
| BEST OF AMIGA TRICKS & TIPS   | 369          |
| BUCK ROGERS 1/2 CLUE          | Pris/st. 149 |
| C64 IDEA BOOK                 | 149          |
| C64 WRITING STRATEGY GAMES    | 149          |
| CHAMPIONS OF KRYNN CLUE       | 159          |
| CHAOZ STRIKES BACK ADV H.B.   | 149          |
| CIVILIZATION 640K A DAY       | 299          |
| CODENAME ICEMAN HINTBOOK      | 119          |
| COLONELS BEQUEST HINT         | 119          |
| CONQUEST OF CAPELANT HINT     | 119          |
| CONQUEST OF LONGBOW HB        | 119          |
| CORISH COMP. GAMES GD 3RD ED. | 249          |
| CRUSADERS DARK SAVANT HINT    | 269          |
| CURSE OF AZURE BONDS CLUE     | 159          |
| DARK QUEEN OF KRYNN CLUE      | 159          |
| DEATH KNIGHT KRYNN CLUEBOOK   | 159          |
| DUNGEON MASTER HINT BOOK      | 149          |
| ELITE HELP BOOK               | 149          |
| ELVIRA 1/2 H.B.               | Pris/st. 149 |
| EYE OF THE BEHOLDER I CLUE    | 159          |
| EYE OF THE BEHOLDER II CLUE   | 159          |
| GATEWAY SAVAGE FRONTIER CLUE  | 159          |
| OLD RUSH HINTBOOK             | 119          |
| GUNSHIP 2000 STRATEGY         | 269          |
| HARPOON BATTLE BOOK           | 269          |
| HEART OF CHINA HINTBOOK       | 149          |
| IMMORTAL CLUEBOOK             | 149          |
| INDIANA J. FATE ATLANTIS CLUE | 159          |
| INDIANA JONES LC ADV HINT     | 99           |
| KINGS O. 1/23/4/5 H.B.        | Pris/st. 119 |
| KINGS QUEST COMPANION 3RD ED. | 299          |
| KNIGHTMARE HINTBOOK           | 119          |
| LARRY I 1/2/3/5 H.B.          | Pris/st. 119 |
| LARRY BEDSIDE COMPANION       | 159          |
| LEGEND HINTBOOK               | 159          |
| LEOEND OF KYRANDIA HINTBOOK   | 119          |
| LINKS OFFICIAL GDE            | 239          |
| LOOM HINTBOOK                 | 119          |
| LORD OF THE RINOS CLUEBOOK    | 149          |
| MANIAC MANSION CLUEBOOK       | 159          |
| MASTER SIM CITY/EARTH         | 269          |
| MIGHT & M. 1/2 CLUE BOOK      | Pris/st. 159 |

|                                 |              |
|---------------------------------|--------------|
| MIGHT & MAGIC III CLUE BOOK     | 249          |
| MONKEY ISLAND II HINTBOOK       | 159          |
| MULTIMEDIA WITH AMIGA           | 349          |
| OFFICIAL BK OF ULTIMA 2ND ED    | 249          |
| OFFICIAL GDE CIVILIZATION       | 249          |
| OFFICIAL GUIDE RAILROAD TYCOON  | 249          |
| OFFICIAL GUIDE SPACE QUEST I-IV | 249          |
| POLICE O. 1/2/3 H.B.            | Pris/st. 119 |
| POLICE QUEST CASE BOOK (1-3)    | 269          |
| POLICE QUEST OFF GDE            | 159          |
| POOL OF RADIANCE CLUE BOOK      | 159          |
| POOLS OF DARKNESS CLUEBOOK      | 159          |
| POWER MONGER STRATEGY           | 269          |
| QUEST FOR CLUES III             | 349          |
| QUEST FOR CLUES IV              | 349          |
| QUEST FOR CLUES V               | 299          |
| QUEST FOR CLUES VI              | 269          |
| QUEST FOR GLORY I HINT BOOK     | 119          |
| QUEST FOR GLORY II HINT BOOK    | 119          |
| QUEST FOR GLORY III HINT        | 119          |
| RAILROAD TYCOON MASTER STR.     | 269          |
| RISE OF THE DRAGON HINTBOOK     | 119          |
| SECRET OF MONKEY II HINTBOOK    | 159          |
| SIM CITY PLANNING               | 269          |
| SIM EARTH BIBLE                 | 269          |
| SPACE O. 1/2/3/4 H.B.           | Pris/st. 119 |
| SPACE QUEST COMPANION (1-4)     | 269          |
| THE LARRY STORY                 | 199          |
| TREASURES SAVAGE FRONT. CLUE    | 159          |
| ULTIMA AVATAR                   | 269          |
| ULTIMA V HINT BOOK              | 159          |
| ULTIMA VI HINT BOOK             | 159          |
| ULTIMA VII HINT BOOK            | 159          |
| USING AREXX ON AMIGA            | 429          |
| VISIONARY PROC HANDBOOK         | 449          |
| WILLY BEAMISH HINTBOOK          | 119          |
| ZAK MC KRACKEN HINT BOOK        | 99           |

## JOYSTICKS PRIS

|                 |     |
|-----------------|-----|
| BATHANDLE       | 239 |
| BOSS            | 199 |
| GRAVIS GAME PAD | 269 |
| SLICK STICK     | 99  |
| TAC-2           | 149 |
| TAC-3           | 169 |
| THE BUG         | 199 |

## SPEL TILL AMIGA PRIS

|                               |     |
|-------------------------------|-----|
| 3D CONSTRUCTION KIT II (1 MB) | 599 |
| 4D SPORTS BOXING (1 MB)       | 199 |
| 4D SPORTS DRIVIN (1 MB)       | 199 |
| A320 AIRBUS*                  | 429 |
| ABANDONED PLACES II (1 MB)    | 429 |
| ADAMAS FAMILY                 | 299 |
| AGONY                         | 299 |
| AIR BUCKS (1 MB)              | 369 |
| AIR SUPPORT                   | 329 |
| ALIEN BREED SPEC. ED. (1MB)   | 159 |
| ALTERED DESTINY (1 MB)        | 299 |
| AMBERSTAR (1 MB)              | 369 |
| AMOS - THE CREATOR            | 599 |
| AMOS 3D (till Amos)*          | 369 |
| AMOS COMPILER (till Amos)     | 369 |
| AMOS PROFESSIONAL (1 MB)      | 749 |
| ANOTHER WORLD                 | 299 |
| APIDYA                        | 299 |
| AQUATIC GAMES                 | 329 |
| AQUAVENTURA                   | 329 |
| ARACHNOPHOBIA (1 MB)          | 329 |
| ARCHER MACLEANS POOL          | 329 |
| ASHES OF EMPIRE (1 MB)        | 449 |
| ASSASSIN (1 MB)               | 299 |
| AV88 HARRIER ASSAULT (1 MB)   | 429 |
| B17 FLYING FORTRESS (1 MB)    | 399 |
| B.C. KID                      | 299 |
| BANE OF COSMIC FORGE (1 MB)   | 429 |
| BARBARIAN II (PSYGN.)         | 329 |
| BARDS TALE III                | 169 |
| BARDS TALE CONSTR SET (1 MB)  | 369 |
| BAT II (1MB)                  | 169 |
| BATTLE CHESS I                | 169 |
| BATTLE ISLE                   | 369 |
| BATTLE ISLE DATADISK          | 249 |
| BATTLE TANK KURSK-BERLIN      | 599 |
| BATTLEHAWKS 1942              | 169 |
| HOI                           | 369 |
| BETRAYAL                      | 169 |
| BILLS TOMATO GAME             | 369 |
| BIRDS OF PREY (1 MB)          | 429 |
| BLACK CRYPT (1 MB)            | 329 |
| BLADES OF STEEL               | 299 |
| BLOCK OUT                     | 299 |
| BLUE MAX                      | 149 |
| BODY BLOWS (1 MB)             | 329 |
| BONANZA BRO THERS             | 329 |
| BORODINO*                     | 369 |
| BRIDGE 6.0                    | 419 |
| BRIQUADE COMMANDER (1 MB)     | 399 |
| CAESAR (1 MB)                 | 349 |
| CALIFORNIA GAMES II           | 399 |
| CAMPAIN                       | 429 |
| CAPTIVE                       | 199 |
| CAR-VUP                       | 329 |
| CAR LEWIS CHALLENGE           | 329 |
| CARTHAGE*                     | 369 |
| CASTLES (1 MB)*               | 299 |
| CASTLES DATADISK              | 229 |
| CENTREFOLD SQUARES            | 299 |
| CENTURION                     | 169 |

|                                |     |
|--------------------------------|-----|
| CHADS ENGINE (1 MB)            | 299 |
| CHARGE OF LIGHT BRIGADE        | 369 |
| CHESS CHAMPIONS 2175           | 269 |
| CHESSMASTER 2100               | 199 |
| CHUCK ROCK II (1 MB)           | 299 |
| CHUCK YEAGERS AFT 2.0          | 169 |
| CIVILIZATION (1 MB)            | 399 |
| CODENAME ICEMAN (1 MB)         | 399 |
| COLONELS BEQUEST (1 MB)        | 399 |
| COLDSSUS BRIDGE 4.0            | 299 |
| CONFLICT KOREA (1 MB)          | 399 |
| CONQUEST CAMELOT (1 MB)        | 399 |
| CONQUEST OF LONGBOW***         | 499 |
| COOL CROCK TWINS               | 329 |
| COOL WORLD (1 MB)              | 299 |
| COVERT ACTION (1MB)            | 299 |
| CRAZY CARS III                 | 299 |
| CRUISE FOR A CORPSE            | 349 |
| CRYSTAL KINGDOM DIZZY          | 249 |
| CURSE OF ENCHANTIA (1 MB)      | 399 |
| CYTRON                         | 369 |
| D-GENERATION (1 MB)            | 199 |
| DALEK ATTACK                   | 279 |
| DARK QUEEN OF KRYNN (1 MB)     | 329 |
| DARKMAN                        | 429 |
| DARKSEED (1 MB)                | 429 |
| DAS BOOT                       | 169 |
| DAY OF THE VIPER               | 299 |
| DEATH KNIGHTS OF KRYNN (1 MB)  | 369 |
| DELIVERANCE                    | 399 |
| DELUXE PAINT IV AGA (A1200)    | 429 |
| DEMONIAK (1 MB)                | 369 |
| DICK TRACY                     | 399 |
| DIE HARD II                    | 299 |
| DIPLOMACY (1 MB)               | 369 |
| DISCOVERY                      | 369 |
| DOJO DAN                       | 299 |
| DOODLE BUGS                    | 299 |
| DRAGONS LAIR II: TIME WARP     | 499 |
| DRAGONS LAIR III               | 369 |
| DRIVIN FORCE                   | 299 |
| DUCK TALES                     | 299 |
| EASY AMOS (1 MB)               | 369 |
| ELVIRA I (1 MB)                | 429 |
| ELVIRA II (1 MB)               | 429 |
| EPIC (1 MB)                    | 369 |
| EUROPEAN CHAMPIONSHIPS 1992    | 299 |
| EUROPEAN FOOTBALL CHAMP        | 299 |
| EUROPEAN SUPERLEAGUE           | 299 |
| EYE OF THE BEHOLDER I (1 MB)   | 369 |
| EYE OF THE BEHOLDER II (1 MB)  | 399 |
| FACES: TETRIS III              | 299 |
| FALCON                         | 149 |
| FALCON DATADISK I              | 149 |
| FALCON DATADISK II             | 149 |
| FASCINATION                    | 349 |
| FAST BREAK                     | 469 |
| FIGHTER DUEL PRO (1 MB)        | 299 |
| FIRE AND ICE                   | 299 |
| FLEET MED                      | 599 |
| FLIGHT SIMULATOR II            | 499 |
| FLOOR 13 (1 MB)                | 369 |
| FORMULA ONE GP (1 MB)          | 399 |
| FUTURE WARS                    | 179 |
| FUZZ BALL                      | 249 |
| GAMES 92 ESPANA (1 MB)         | 369 |
| GATEWAY SAVAGE FRONT. (1 MB)   | 379 |
| OENGHIS KHAN (1 MB)            | 369 |
| GETTYSBURG*                    | 399 |
| GIN & CRIBBAGE                 | 369 |
| GLOBAL EFFECT                  | 399 |
| GOBLINS II (1 MB)              | 349 |
| GODS                           | 299 |
| GOLD OF THE AMERICAS           | 399 |
| GRAHAM TAYLOR (1 MB)           | 399 |
| GRAND PRIZ CIRCUIT             | 299 |
| GUY SPY                        | 369 |
| HALLS OF MONTEZUMA (1 MB)      | 399 |
| HARE RAISING HAVOC***          | 299 |
| HARLEQUIN                      | 299 |
| HARPOON V1.1 (1 MB)**          | 429 |
| HARPOON BATTLE SET II          | 249 |
| HARPOON BATTLE SET III         | 219 |
| HARPOON BATTLE SET IV          | 219 |
| HARPOON EDITOR                 | 259 |
| HEART OF CHIHA (1 MB)          | 399 |
| HEIMDAL (1 MB)                 | 399 |
| HISTORY LINE 1914-1918 (1 MB)  | 399 |
| HOCKEY LEAGUE SIMULATOR*       | 399 |
| HOI                            | 369 |
| HOOK (1 MB)                    | 299 |
| HUMANS I                       | 369 |
| HUMANS II                      | 369 |
| HÄCAR THE HORRIBLE             | 169 |
| IMPERIUM                       | 169 |
| IN HARMS WAY                   | 599 |
| INDIANA JONES 3 L.C. ADV.      | 199 |
| INDIANA JONES 4 ACTION (1 MB)  | 299 |
| INDIANA JONES 4 ADVENT. (1 MB) | 399 |
| INDY HEAT                      | 269 |
| INFESTATION                    | 299 |
| INTERNATIONAL RUGBY CHALL.     | 329 |
| INTERNATIONAL SPORTS CHALL.    | 399 |
| ISHAR LEO. OF THE FORTRESS     | 369 |
| ISHIDO                         | 299 |
| IT CAME FROM THE DESERT (1 MB) | 349 |
| JACK NICKLAUS UNLIMITED (1 MB) | 399 |
| JAOUAR XJ220 (1MB)             | 299 |
| JAMES CLAVELS SHOCUN           | 299 |
| JDE & MAC (1 MB)*              | 299 |
| JONN BARNES (1 MB)             | 329 |
| JONN MADDEN                    | 329 |
| JOURNEY                        | 399 |







# BACK-CHAT

## Varför ödsla tid på usla spel?

Hej!

Jag har en del att berömma er för, men även en del att fördöma.

Er lösning till Monkey Island 2 var bra med bilder och allt. Och även era tips till Civilization var helt okej.

Era spelrecensioner är också bra för det mesta. De är det ingen idé att klaga på för att jag tror inte att ni skulle bry er om sådan kritik.

Mon dot är en sak jag inte förstår. Varför låter ni recensioner på dåliga spel dra ner värdet på er tidning?

Ta UGH! som exempel. Hur kan ni ta med ett sådant skitspel i er tidning? För det första tar recensionen en plats som istället kunde ha utnyttjats till någon tävling, annons eller bättre recension. För det andra slösar ni med resurserna när ni låter er personal sitta och kosta tid och pengar och dessutom ha tråkigt.

Nej, koncentrera er istället på bra spel. Då kommer ni att få fler prenumeranter.

Sam Forever  
Ytterligare en gråsugga som bara vill se "bra" recensioner i Datormagazin. Och tror du att det sitter en hel stab av speltestare här på DMZ? Nej, du gosse lilla. Dessa hårt belastade recensenter sitter hemma och får slita för brödfödan. Det måste du väl förstå att de måste få tjäna lite pengar på att recensera dåliga spel också?

Brad S

## Är Brad sparkad?

Nä, nu blir jag riktigt förbannad! Hur i helvete kan ni sparka Brad S från Back Chat?

Ge honom fast anställning med toppenlön! Brad rycker ju upp hela tidningen.

Varje gång jag får ett nytt nummer av Datormagazin kollar jag alltid Back Chat först. Och nu har en snubbe som

## Klagomål på alla klagomål

★ Tjena Brad S!

Jag har ganska många klagomål. Det kanske blir för mycket för din hjärna, men det återstår att se.

Varför måste ni alltid publicera minst ett brev i tidningen med någon idiot som klagar på att ni har satt fel betyg på ett spel? Vem f-n har lust att läsa sådana insändare? Inte jag i alla fall.

I nummer 5-93 skrev en snubbe under rubriken "procenträkning" att spelet Heimdal BARA tick 85% fast det egentligen skulle ha 93%.

Wing Commander fick 91% i betyg. Men en viss Samuel Carlsson tyckte att I och med recensionen var på tre sidor borde spelet ha fått minst 94%. Vilken j-a nolla!

En annan sak jag vill klaga på är alla som skriver och klagar på de höga spelpriserna. Ett normalt spel kostar mellan 200-400 kronor. Tycker man att det är dyrt är man snål! Jämför med ett spel på Super Nintendo. Där tår du betala mellan 500-700 kronor. Det är dyrt!

UGH!

*Jag tycker du mest bara klagar på sådana som klagar. Var lite positiv istället. Usch, vilken lipsill du är. Annars tycker jag du har helt rätt.*

Brad S

heter Oscar Wilde tagit över Back Chat!

Jag är en stor fan till Brad S och kommer så för alltid vara! DMz är en bra tidning. Men utan Brad S är den knappt värd att läsa.

Amiga & Brad S 4-ever  
Såja, nu tar vi och lugnar ner oss lite. Oscar Wilde var en författare och filosof som jag citerade i ett av mina svar på en puckad fråga.

Brad S

## Årets torsk!

Tjena!

Nu har jag och flera med mig blivit rejält arga. Eller rättare sagt j-vligt arga!

Åt helvete med Feuchterleben och kompani. Bara spånskallar lyssnar på sådan skit!

Och nu till något helt annat.

Jag skulle vilja ge Sierra priset som "årets klagare nummer ett". Det är bara för att de beklagar på att Amigan är sölig. Och nu när superdatorn A1200, som slår en 386:a med hästlängder, har kommit så gör de fortfarande inga Amigaspel.

"Årets Torsk" går till Commodore som inte ens kan konsten att ha bra reklam. Man märker knappt den illa

reklam de har. Dessutom är det bara reklam för A800 och PC-datorer. Varför ingen reklam för A1200?

Det är ju samma grej som om Volvo skulle tortsätta göra reklam för sin 240 istället för sin 850!

Brad Fan Club

*Kan du inte uppskatta Feuchterleben har du inget att komma med din fläskbuk.*

*Om jag bara kunde hitta min attans bok med alla fina vlsdomsord hade jag kunnat go dig ett fint och lärorikt citat*

Brad S

*(Vi vet var citatboken är, eller hur kära läsare?! Fniss, fniss. redanm)*

## CD-spelen är för dyra!

Hej!

Jag tycker att alla spelprogrammerare ska sänka sitt pris på CDTV-spel! Annars kommer inte A570 bli någon riktig hit!

Vem t-n slänger ut 2.000 kronor på en maskin som inte har något utbud på spel och program?!

Så min varning till alla 500-ägare som tänkt köpa A570:

köp ej nå'n förrän spelen blivit billigare och det kommit fler program. Annars går ni miste om 2.000 kronor!

En förbannad Amiga-ägare  
*Sätt dig ned, ta tre djupa andetag och tänk efter! Om ingen köper A570 eller program till den, så kommer inga spelprogrammerare vara intresserade av att göra spel till den, eftersom de inte kommer att sälja!*

*Men jag håller med om att spel på CD är dyra. Betänk dock att C64:an kostade över 6.000 kronor när den lanserades i början av 80-talet, så CD-priserna kommer säkerligen också att sjunka.*

Brad S

Stilstudie av  
Brads bror på  
fest. Är han  
inte bra i den  
hatten, så säg!  
— Släkten är  
värst, kom-  
menterar Brad.



## SÄG EMOT

BACK-CHAT är namnet på din sida. Här kan du tycka riktigt illa om våra spelrecensioner, om våra testare, skriva en egen recension, eller varför inte skicka in din egen topplista?!

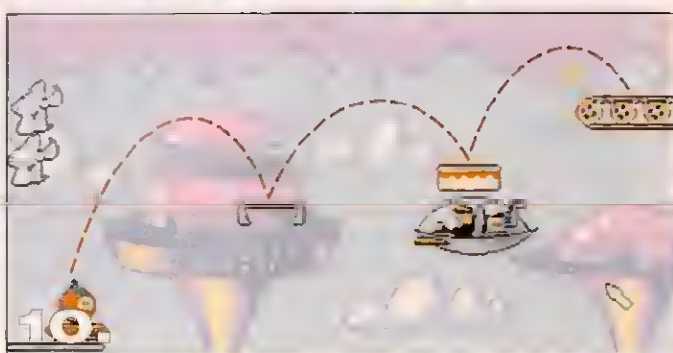
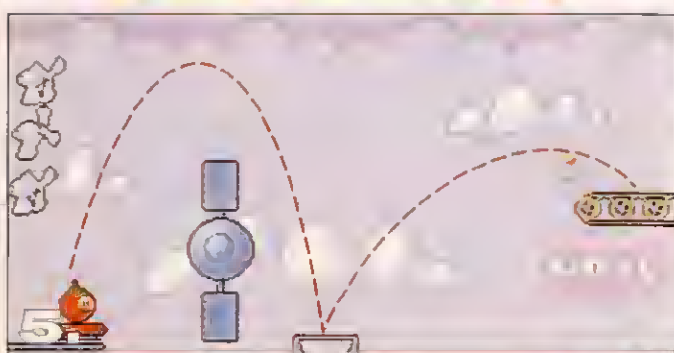
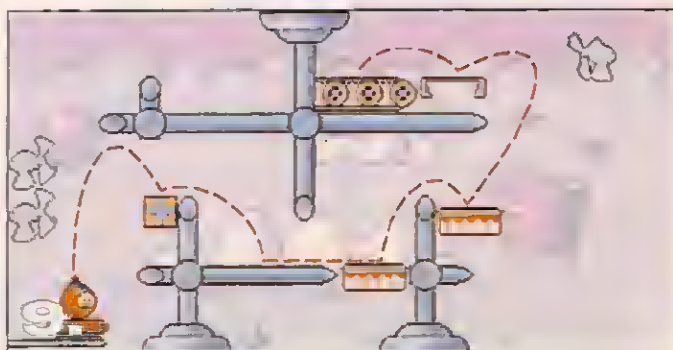
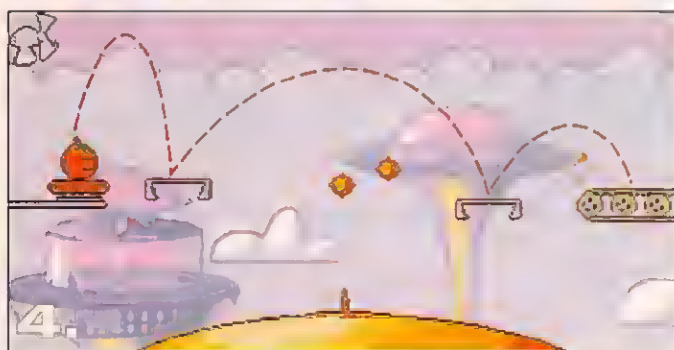
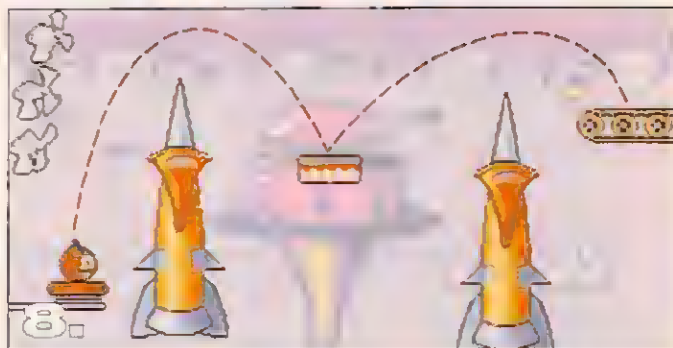
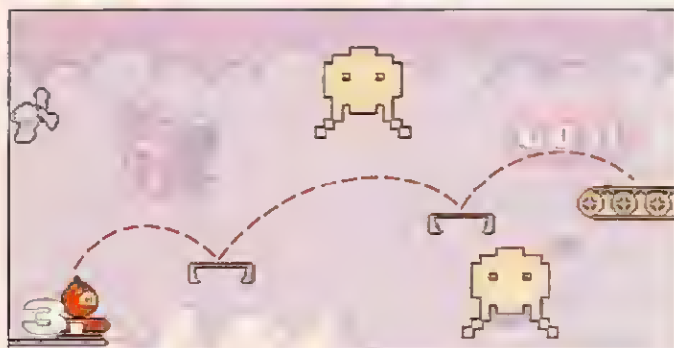
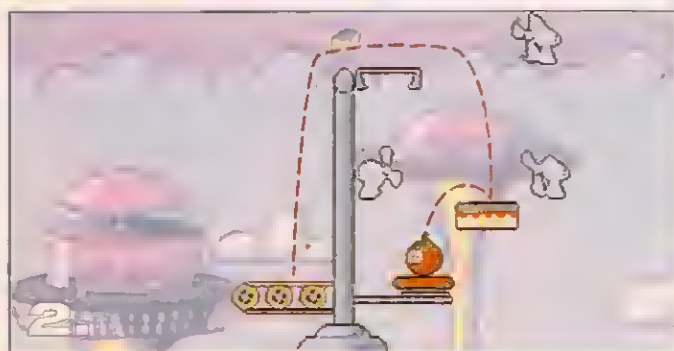
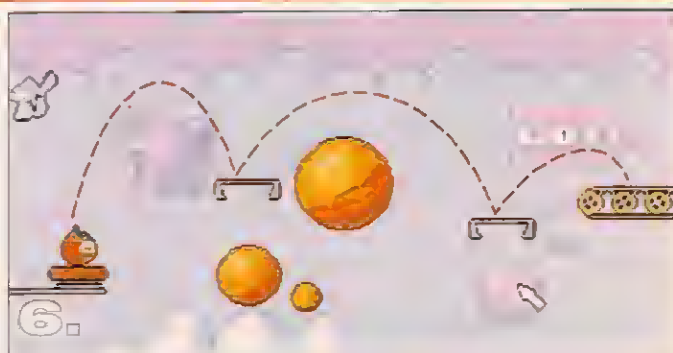
I varje nummer utser vi dessutom ett STAR LETTER, som belönas med ett valfritt Amiga- eller 64-spel. Skicka till:

Datormagazin, Box 12547, 102 29 STOCKHOLM

Märk kuvertet med "BACK-CHAT". Och strunta i att ange vilket spel du vill ha, så slipper vi skicka något!!

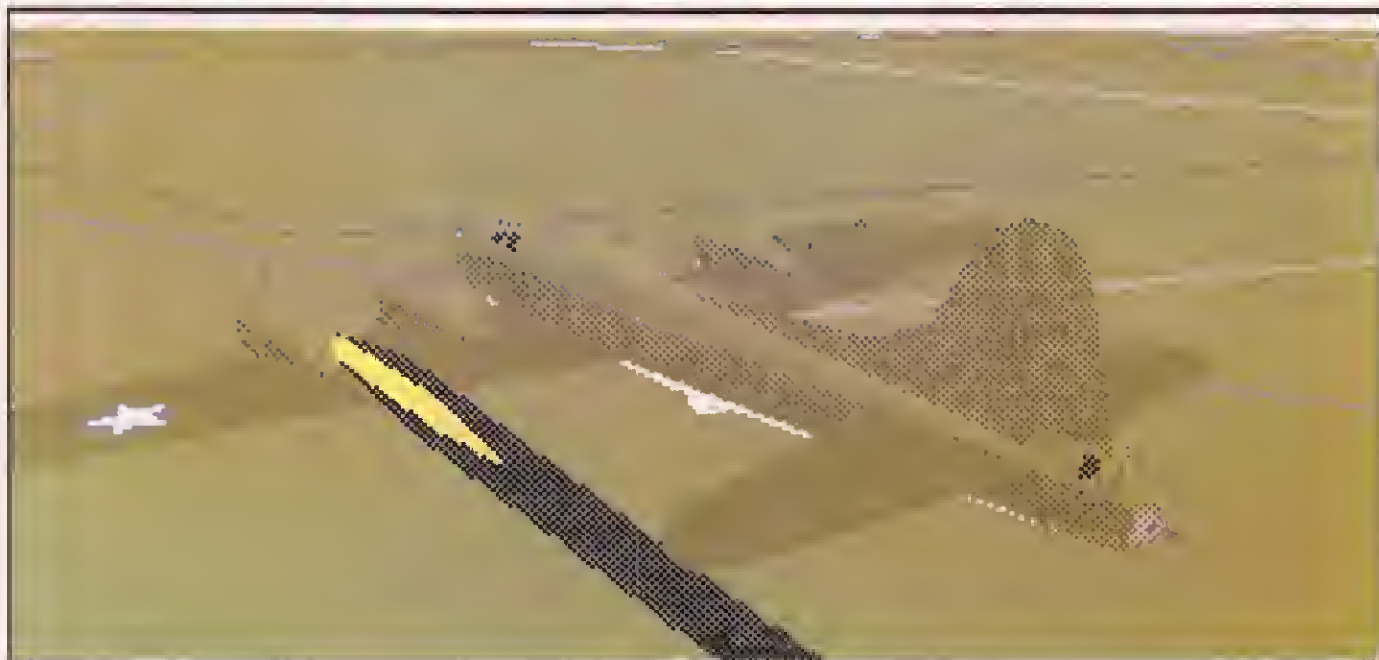
# Så klarar du Bill's Tomato Game

## Nivå 7: Space





# FLYING FORTRESS



En B-17 har 10 mans besättning och din uppgift i Flying Fortress är att basa över alla dessa och själv hoppa in och över- ta deras respektive positioner. Här har det dock tagit eld i en motor. Fram med korb och grillpinnar, människor!

**Flying Fortress är ett typiskt Micropro- se-spel; bra grafik, genomtänkt simu- lator och en god spelidé.**

**Datormagazins flygaräss Sten Ekedahl har testat.**

**Testversion: Amiga**



När USA gjorde sin entré i Europa under andra världskriget så var det dess bombflyg som kom först. 1942 började de amerikanska bombförbanden, 8th Air Force, anfälla det ockuperade Europa. Först i liten skala men efterhand en större styrka. I januari 1943 hade man 500 bomb- flygplan, 1944 var man uppe i

1.000 och strax före krigsslutet 1945 disponerade man ca 4.000 bombflygplan! Av dessa var nästan 2.500 av typen B-17 Flying Fortress. Med dessa flög man i stora förband, inte sällan över 1.000 flygplan, och anföll mål i hela det ockuperade Euro- pa. Det gjordes dock inte ostraffat. Tyskt luftvärn och jaktflyg åsamkade dem stora förluster. Sammanlagt 1.300

B-17 förlorades i Europa under andra världskriget.

Microprose har nu äntligen släppt sin B-17 simulator "Flying Fortress" till Amiga. Den kom ut för PC förra året och recenserades då under "Tjuvtittan" i DMz nr 18/92 där den fick betyget fem stjärnor av fem möjliga. Det var därför med stora förväntningar jag såg fram emot Amiga- versionen.

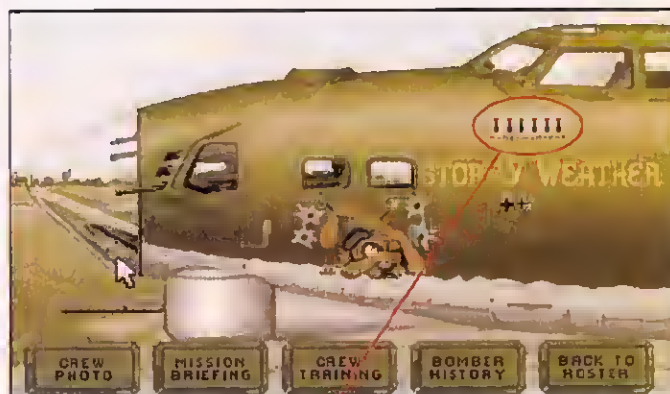
Flying Fortress är egentli- gen inte en renodlad flyg- simulator. En B-17 hade 10 mans besättning och ditt jobb är att basa för alla dessa och själv hoppa in och överta deras respektive positioner vid lämpliga tillfällen. Visserligen så sköter de alla sina jobb automatiskt.

Men när man själv övertar så går det (nästan) alltid bättre. Det betyder att man ibland spakar flygplanet, navigerar, bemannar någon av de 8 skyttarnas position, sänder radiomeddelanden och när man nalkas målet så tar man själv över vid bombsiktet och fäller bomberna. Man kan visserligen låta automatiken sköta allt och bara titta på men då får man inga medaljer eller befordringar till be- sättningen efter slutfört uppdrag. Dessutom blir det ganska tråkigt.

Målet med B17 Flying Fort- ress är att genomföra och överleva 25 uppdrag. Varje uppdrag börjar med en brie- fing där man får information om dagens mål, får se flyg-



Den inringade mannen på bilden har vunnit en egen B17- bombare. Finns att hämta på redaktionen.



Efter genomfört uppdrag dekoreras flygplanets nos med en bomb. Detta plan har alltså klarat sex uppdrag.



**Motorerna** — här en av dem i extrem närbild — låter likadant vare sig de går på tomgång eller full gas. Dåligt!

rutten på en karta samt spaningsfoton av målet.

Efter att ha startat motorerna taxar man ut till startbanan och tar plats bakom två andra flygplan i gruppen. När man sedan har kommit upp i luften gäller det att snyggt och prydligt ansluta sig i formation med des två övriga planen. Sedan bär det väg mot målet.

Under hela flygningen måste man hålla uppsikt över navigeringen och korrigera flygplanets läge på navigatörens karta, speciellt när man har flugit en längre sträcka över hav. Då och då passerar man i närheten av tyska jaktflygbaser som skickar upp jaktflyg och antaller formationen. Det gäller då att förflytta sig till lämplig skydds plats och själv ta över och bekämpa de anfallande jaktplanen. Ganska snart lär man sig att hoppa runt till den position som för tillfället har bäst skottfält.

När man så närmar sig målet, om man nu har navigerat rätt, är det dags att ta över som bombfällare. Vill man nå extra framgång så leder man hela formationens bombfällning genom att på radio beordra de andra flygplanen att fälla sina bomber när man själv fäller. Bombsiktet är en ganska realistisk variant av det berömda Norden-siktet som faktiskt var



**Håll målet i bombsiktet i minst 20 sekunder så räknar siktet ut när du måste fälla bomberna för att få in en fullträff.**

en liten dator. Genom att hålla målet mitt i siktet i minst 20 sekunder så räknade siktet ut när bomberna skulle fällas för att träffa. Det här är lite av kärnan i spelet så det är tur att det finns övningsmål att träna på. Så är det dags att ta sig

*"Ett uppdrag tar ungefär en timme att genomföra och man har faktiskt att göra hela tiden."*

hem. Det är samma gatlopp genom jaktflyg och luftvärn hela vägen hem till England som på vägen till målet. Ibland blir någon av besättningsmedlemmarna sårad varvid man genast måste avdela någon annan i besättningen att ge första hjälpen. Även sådana saker som brand i flygplanet eller i någon av motorerna måste åtgärdas annars kan flygpla-

net brytas sönder och störta. Det gäller dock att i tid inse om flygplanet är så skadat att det kommer att störta så att man hinner beordra besättningen att hoppa.

Har man väl klarat sig hem efter fullgjort uppdrag så dekoreras nosen på flygplanet

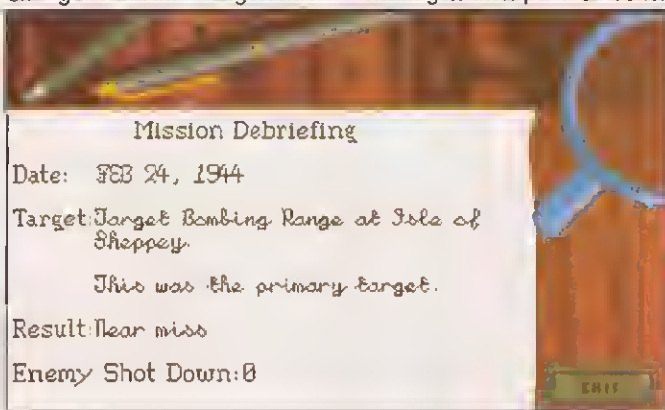
simulator med möjlighet att välja svårighetsgrad samt en god spelidé. Manualen är även den en typisk Microprose-manual. Den omlämnar hela 230 sidor varav ca 110 utgör bakgrundsfakta om B-17 som flygplan, om hur det var att flyga bombuppdrag i verkligheten, mm. De övriga 120 sidor som förklarar spelet är logiskt uppbyggd med många och bra illustrationer. Det är så här en manual ska se ut!

Programmet innehåller ett installationsprogram för hårdisk. Spelet är dessutom så vettigt programmerat att du inte behöver lägga in några assign-kommandon i startup-sequence om du installerar det på hårdisk.

Dock har även solen sina fläckar. Det finns en read-me fil med de senaste ändringarna i programmet. Den kommer man emellertid inte åt via någon ikon på Workbench



**Kartan i spelet** är en modern karta över Tyskland med gränsen mot Polen cirka 20 mil längre västerut än under andra världskriget.



Efter varje avslutat uppdrag får man veta hur man skött sig. Noll nedskjutna fiender... Hm, man kanske borde byta ut den där vindögda skyiten på vänster sida.





Det gäller att i tid avgöra om planet är så pass skadat att man måste rädda sig i fallskärm, annars störtar planet med besättning och allt. Se bara till att ni hoppar över rätt område, annars tar tyskarna er tillfånga och gör tvålv av er i nå't hemskt experiment.

utan man måste läsa filen via shell eller dylikt. Ljudet kunde också ha varit något bättre. Motorljudet är inte särskilt bra. Det är ett konstant brummande utan några som helst variationer i varvtal. Det låter exakt likadant vare sig motorerna går på tomgång eller på full gas.

Kartan som används är precis som i PC-versionen en modern karta över Tyskland med gränsen mot Polen längs floderna Oder och Neisse, det vill säga 15-20 mil längre västerut än vad grän-

sen gick under kriget. Likaså har staden

Chemnitz på kartan fått namnet Karl Marx-Stadt, ett namn som den fick först efter andra världskriget under DDR-epoken. Numera efter återföreningen heter den åter Chemnitz. Färgerna på kartan kunde även ha haft lite större kontraster så hade den varit mera lättläst.

När man ska avsluta programmet står det i manualen att man kan gå till DOS eller Workbench. Det stämmer inte. Man måste boota om

datorn för att komma ur.

Sammanfattningsvis så är det dock ett mycket bra spel. Några lå skönhetsfläckar finns men de påverkar inte själva spelet i någon nämnvärd grad.

De långa flygsträckorna kan ibland kanske upplevas som lite sega trots att man kan komprimera tiden ibland. Ett uppdrag tar faktiskt en dryg timme att genomföra. Men det här är inget snabbt och vändbart jaktflygplan utan en flygande fästning man sköter. Och man har faktiskt en hel

AMIGA/PC  
PRIS: 399 kr  
TILLVERKARE: Microprose

GRAFIK: 95%  
LJUD: 80%  
REALISM: 90%  
VARAKTIGHET: 99%

+  
Välskriven manual.

—  
Dåligt ljud.

**TOTAL**  
**92%**

del att göra under vägens gång.

Jag kommer att ha många timmars trevlig sysselsättning med det här programmet den närmaste tiden.

**Rainbow Quest**  
Spänning!  
Aventyrsspelet för dig!  
Action!

**Vinn en Super Nintendo!**

Du befinner dig i den lilla byn Silverdrill som hotas av den mäktige trollkarlen Luciman. Du och din grupp modiga äventyrare måste ta er in i berget Andrils grottsystem och besegra Luciman. En farofylld färd genom mörka, kalla tunnlar väntar er...

Så går det till när du ringer och kastar dig in i spelet. Klarar du dig förbi alla faror får du en bonus i slutet - nämligen en färg som du ska lägga på minnet (skriv gärna upp den). För i kommande nummer av Datormagazin presenteras ytterligare två äventyrsspel där du kan samla på dig fler färger. Klarar du dig genom dem har du kvalificerat dig att vara med i den stora finalen Rainbow Quest - där första pris är en Super Nintendo!

**Trollkarlen**

**Ring 071 -21 12 72 (4:55/min)**

Hur finalen Rainbow Quest går till får du veta i Datormagazin nummer 12. Tills dess gäller det att samla på sig färgerna i slutet på varje äventyrsspel. Ring, spela och se till att Super Nintendo blir din!

Aventyret varar ca 10 minuter, längden varierar med spelarens skicklighet. Lycka till!

**BIG BANG Västmannag. 25, 113 25 Stockholm. Tel 08- 30 30 18**

## Tävla och vinn filmen Memphis Belle

Nu har du chansen att vinna **Memphis Belle** på video. Filmen handlar om en ung besättning till ett B17-plan på deras 25:e och sista uppdrag. Som bekant var alla B17-plan döpta av sin besättning. Vi vill nu att du döper ditt eget B17-plan och skickar namnet på ett vykort till Datormagazins redaktion.



Adressen är:  
"B17-tävlingen"  
Datormagazin  
Box 125 47  
102 29 STOCKHOLM

De fem häftigaste namnförslagen vinner varsitt exemplar av videofilmen **Memphis Belle**. Senast den 7 maj vill vi ha ditt svar. Observera att filmen endast finns på VHS-kassett.

# Herman

av Karl Bihlmeyer



© K. Bihlmeyer

# Fox Trot

av Bill Amend



© Europa-Press

# Ytterfilen

av Bill Holbrook



© KFS/Distr. BULLS

# Krax

av Jeff MacNelly



© Europa-Press

## Grattis Pierre!

Det blev Pierre Hornbeck från Malmö som tog hem första pris, spelet Monkey Island II, i Sänka skepp-tävlingen i nr 4/93. Birgitte Cederberg, SUNDSVALL, Lars-Erik Hansson, FALUN, Kent Johansson, VÄSTRA FRÖLUNDA, Anders Hellströmer, SMEDJEBACKEN och Maria Vikstrand från SANDVIKEN får varsin fuskbok. Priserna kommer inom kort med posten. Grattis!



## KÖPES

HD till A500 köpes. Ring efter kl 18. Tel: 0304-302 09

"Amiga sys progr Guide" i gott skick. Tel: 0522-125 85

C64 m engelska manualer. Johan, dagtid. Tel: 08-782 72 33

Manual till Tech modem 212 RS 232c. Tel: 0431-632 25

C64 orig "War of the Lance". Johan e 17. Tel: 016-35 24 25

Modem 2400 band max 450 kr. 9600 max 1.000 kr Tel: 054-83 11 03, kl. 19-21.

## SÄLJES

**A-tips** 2.25 Systemmatning, rättning, kupongskrift, nyckelgenerering etc. Se även art. i DMZ 22/92. Endast 125 kr. (Utländ +25 kr) till pg 457 81 47-3. Best. mol efterkrav (+25 kr) Tel: 040-12 50 91.

Amiga Action Replay III till A2000. Fungerar ej till WB2.0 utan switch. Klarar max 3mb minne. 500 kr Tel: 031-53 81 73.

Amiga 500 v13 1mb. Pris 2.400 kr 2 st Possoboxar med 300 disk Pris 1.000 kr. Tel: 0640-150 16.

HST-Modem UsRobotics. 14.4, V42 bis och ASL. Använt i ett år. Ring för info. Tel: 0155-705 23.

A500+, x-minne 2.600 kr, GVP HD 8/52 mb 3.900 kr Tel: 013-17 99 50.

A500 + komplett dator utr. Pris 7.000 kr. Tel: 08-500 111 40.

Multisyncmonitor Commodore 1960. 4.000 kr företagsgaranti. Tommy Tel: 0565-303 53.

A2000 Tower 6105 mb, HD drive, PC-kort 2.000 kr företagsgaranti. Tommy Tel: 0565-303 53.

Högkvalitativa Amigabilder (HAM och IFF till DP etc. 4 disk). Digitaliserade, fantasy, frysta, adult, retraced, C Crawford, lotal Recall etc. Endast 60 kr på pg 642 37 09-2. "Amigabilder".

Star LC 24 200 färgskrivare med garantitid kvar. 3.000 kr. Tel: 035- 391 32.

Amiga 500 wb 1.3 GVP HD8 52 mb m.m 8.000 kr Tel: 021-13 30 98.

A500, 1.3,2.0 x-drive, joy, x-minne. 1 mb m.m 4.500 kr. Tel: 042-22 14 77.

A500 1.3 + monitor 8833-II c:a 120 disk. 3.300 kr, Peter 0293-112 13.

CDTV-tillat. demo CD inneh. bl.a 200 demos. CDPD Fred Fish 1-670. 295 kr/st. Tel: 0340-471 29.

C-64, bandspelare, cartridge, 2 st joystick, manual + origspel, register c:a 200 origspel. 1.000 kr. Tel: 0150-914 14.

Syquest 44meg scsi disk. Mycket fint skick 2.000 kr Alcolini sampler 300 kr med alla städar. Niklas Tel: 0122-158 34 el 158 10.

Model Gallery I Wei Babes 1-3, Babe Butts, Intimate Close-up 1-2, 20 kr/st. Katalogdisk 12 kr, pg 628 08 61-3.

Tjåna pengar på Import! Beställ hälla med 70 adresser till utländska företag. Bl.a diskett tillverkare 99 kr. Tel: 0325-521 90.

Ranko 2.0 Trevrankningsprov 395 kr. Lott 145 kr + porto. Tel: 08-38 83 73.

C64 PD-prog. c:a 130 disk, c:a 50 fler än 1992, fler kommer. Våra priser: 19 kr/enkelsidig disk, 30 kr/tippis. För katalog och info betala 25 kr till F&N PD pg 622 78 51-0.

Amiga 2000 B. 4 mb ram+1mb chip x-drive, GVP 105 mb HD, x-minneskort. Monitor 1084S. Modem Detic Altascan+ocr. PC286 kort. Org.spel + nyttoprogram. joystick m.m. 13.500 kr. Tel: 010-256 64 42.

Kända nakenbilder. Disk 1, C Crawford (2st) fr. Playboy 100 kr. D2, J Roberts (2) 60 kr. D3, Shannen Doherty (4) 50 kr. m.fl. Ange disk och sätt in på pg 421 10 20-5.

Supra Ram 500 RX, ext. minne 2 mb, fast ram. Garanti kvar. 950 kr. Tel: 090-19 17 32.

A3000/25/52/6mb + 50mb, PD och annat. 12.000 kr. Tel 08-92 90 33, Sebastian.

A500, 3mb, SHARP färg Scanner (16 bit, 4096 färg), modem, x-drive, disk, orgspel m.m nypris: 19.000 kr NU 10.000 kr. Tel: 08-751 56 13.

X-drive till A500, 500 kr. 8 st org.spel bl.a Monkey Island, 100 kr/st eller 800 kr för alla. Tel: 019-24 49 40.

MPS1500 C färgprinter. 1.500 kr. Deluxe Paint III, 250 kr. Tel: 054- 53 14 93.

170 XX-rated bilder på 20 disk, HQ (Ham). Endast 250 kr på pg 75 71 15-1.

Vxl-30 mm 40 882-25, 2M-32 bit, garanti. 5.800 kr Tel: 0304-66 17 16.

Monitor C=1950, perfekt till A4000/A1200, 3.000 kr. USR 14.4 kbus modem. 3.000 kr. Garanti kvar på monitor och dator. Säljes för ovanst. pris. (Min pris) eller högstbjudande. Tel: 0920-496 32.

Håkans Amiga-PD. Har det mesta. Nu med ännu fler program. Två infodisketter för endast 18 kr på pg 56 30 51-2. Vikander. BILLIGT.

Amiga PD, snabba leveranser, listdisk 13 kr på pg 430 90 78-1. ALFAM PD.

HD Trumpcard 500 AT-52 + 2 mb, - år gammal. 3.700 kr. Tel: 0370-806 78.

Megapack 1-51 Massor av intro! 20 kr/st pg 628 49 22-8. U Soft.

Amiga 500+ 52 mb Hd 4mb RAM garanti kvar. 6.600 kr Tel: 054-83 46 32.

CDTV, nästan ny med tangentbord, inframus + 5 cd. 4.500 kr. Tel: 0511-114 33.

A3000, 125 mb hd, 10 mb ram, 2 inl,drivar, 1 års garanti kvar. WB 2,1 mm. Högstbjudande, dock minst 16.000 kr. Tel: 0680-127 35.

SYSTEMATIKA 3.0 Amiga, PC (MS-BOS) Stryk-, måltips & lottosystem. Utskrift på data-kuponger. Procentsystem, skapa enkelt Dina egna system-mallar, garantiframtagning, rättning, 3 disk+manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

A3000, 8 mb ram, 52 mb HD, multisync monitor, Modem, Ext-drive, skrivare, A-max II med MAC drive, litteratur, div. spel & nyttoprogram. 16.000 kr. Tel: 08-99 34 57 (hem). 08-719 83 10 (arb), Lars.

MDDULER, BILDER m.m, säljes för endast 15 kr/disk. Ring eller skriv till: Stefan Hansson, Midsommarvägen 35, 951 48 Luleå. Tel: 0920- 471 16.

Biten's Amiga frågeline. Har Ni några frågor om programmering (ASM, BASIC), om baser (BBSer) eller andra problem. Så ring 08-580 123 53, Mån-tre 19-21. (Kostar som ett vanligt samtal).

**A-tips** 2.25. Systemmatning, rättning, kupongskrift, nyckelgenerering etc. Se även art. i DMZ 22/92. Endast 125 kr (utland +25 kr) till pg 457 81 47-3. Best. mol efterkrav (+25 kr) på tel: 040-12 50 91.

A500 1.3 + 1 mb minne + areplay Mk3 + Rf-mod + möss + joy + 90 disk + org.spel 4.500 kr. Tel: 0346-180 90.

Turbokort 68020 plats för m-proc 68881/2. 900 kr. Tel: 013-11 88 83.

Amiga 1000, 2 mb, x-drive, joystick m.m 4.500 kr. Tel: 031-47 24 85.

Animerade pomsconer till Amiga! 4 disk. Endast 65 kr. Pg 646 58 24-2.

Hugo Pd. Nu med över 1000 st diskar. Pris från 8 kr/st, listdisk 13 kr Pg 627 75 30-9.

HD supra 500 XP 42 mb, + 2 M X-minne. 2.900 kr. Tel: 031-46 64 22.

GVP hårddisk 52 mb med 2 mb ram till A500, 1- års gar kvar. 3.600 kr Tel: 0345-118 75.

Amiga orig.spel The Managar 225 kr, Cruise for o Corps 200 kr. Tel: 0175-218 34.

85 mb hårddisk 2.5 turns till Amiga 600 eller 1200 säljes för 2.700 kr Tel: 040-30 02 05.

Modem supra 2400, kablar, prg, garanti säljes. Tel: 0451-116 05, Johan.

Amiga 500 1.3 RF-mod, x-minne/drive, mus, joy, 50 disk. Amos 3D org.bok. Pris 3.500 kr. Tel: 042-23 78 38.

25 diskar med brudar, många kändisar 350

kr för alla eller 15 kr/st, skicka pengarna till P Persson, Fågelbacken 1, 243 95 Höör.

ASM-SOURCES. 2 diskar . vector, plasma, bob, scrollrut etc 79 kr på pg 648 33 11-4. Tel 08/550 683 01, Mats.

Massor av böcker och tidningar för din Amiga. Ring för info. Tel: 08/550 315 47.

42 mb HD A590 M2mb ram. Pris 3.000 kr kan disk. Tel: 0523-567 72.

ASSEMBLER kurs till Amiga. 3 diskar med program ex. text och program 60 kr. Aga-program ex. 15 kr. Utantör Sverige +25 kr. Pg 629 18 75-0 tel: 0451-834 28.

Trött på spel, prg som ej fungerar på A-500+, 600 el 1200. Detta program gör om datom till 1.3. 80% mer fungerar. 40 kr pg 629 18 75-0 Henrik.

The legend continues! Nu kan du följa perversitetens okörte konung- Johnny - på hans bravader även på Amiga! Johnnys bravader - Amiga 50 kr C64 disk 50 kr. Pg 24 07 33-6 N.B.

Importadresser 200 st. 139 kr på pg 646 65 20-8, Anders.

A530 8mb & FPU, A500 2 mb chip, DCTV + RGB-komv, ext drive, Sirius genlock & image FX 26.000 kr endast seriösa svar. Tel: 019-12 38 07.

A-1200 demo, 5 diskar, suverän AGA-grafik. 70 kr inkl frakt. Pg 642 93 30-1.

A500 M x-minne, 100 disk, mus, action replay, diskbox. 3.100 kr. Tel: 08-94 11 04

Hårddisk m 1 mb x-minne 2.500 kr. Tel: 08-500 261 73.

C64 + disk + bandspel. + mus mm i perf. skick. Pris 2.000 kr. Tel: 0651-223 19.

Animagic, TV show P.R.O., sculpt anim 40, Bp III, digivielgold-4, elan perf. 4 mb ram 16 bit på kort PPS. Tel:0500-43 83 58, kväll.

HD 120 mb med 2 mb minne och kick 3.0.1 NU 3.995 kr. Tel: 035-532 24.

Nakenbilder amiga på bl a Agneta TV4, Brenda/Bev Hills, & Cindy Cr. 20 kr på Pg: 621 21 88-4, Erik Spåré. Hög kval, lev omg.

STAR LC24-20, som y1, 1.900 kr. Lasse. Tel: 031-81 18 38 el 16 82 08

A500 3 Mb, 3 joy, 2 möss, RF-mod, del printer + x-drive. 2.500 kr. Tel: 046-48 42 22

Minne 1 A500+ 2 Mb, 1.100 kr. 0.5 Mb 200 kr. Tel: 0500-43 79 64

A500+ gar.kvar 2.500 kr, GVP 500-HD Quantum 52+2 Mb gar.kvar 3.500 kr, printer MPS1250 600 kr. Ring 036-408 22 (Daniel).

Amiga 500 1MB, ny drive, x-drive, 90 disk m.m. Pris 2.600 kr. Ring nu tel: 0175-614 46.

A3000, x-minne, monitor 1960, Amaz+ plus, PC-kort. Tel: 08-668 97 75.

Hårddisk! GVP A500-HD8+ 52 mb Quantum, 2 mbn ram 3.895 kr. Tel: 035- 512 13.

Fabrikeny Midi-interface, 2 års gar. 199 kr. Tel: 0304-66 78 82.

Vinn ett Amiga originalspl. Beställ WWS-PD lista för april 11 kr på pg 624 75 43-9.

A2630 turbo kort, -30, FPU, 25 MHz + 4 mb. 5.000 kr. Tel: 036-17 47 45.

500+, 2.500 kr, Blizzard 2 M shadow, 1.700 kr. Flickfix. 850 kr. Tel: 018-46 16 88.

Callgari 2 till Amiga med video. Allt är original. Tel: 018-42 51 28.

Bygg Dina tillbehör till Din Amiga, ex: sampler fläktstyre mm, sätt in 99 kr på pg 635 28 83. "Byggsjälvdiskett"!! DMZ. Utanf. Sverige 127 kr.

Trött på P3? Rättning på FM Radiosändare, enkel att bygga. 25 kr på pg 635 83 09-2.

Monitor Phil 88331 (ny). 1 spel och 1 joy 2.000 kr. Tel: 031-30 51 41.

Smart, listigt pgn för V65/V5/DD. Amiga + PC. 390 kr inkl. utstr. info 08-711 81 42, Rolf Carlsson, Kruvsvägen 6, 141 30 Huddinge.

A600 + tillb. 2.600 kr, X-minne/klocka 500 kr. Tel 013-26 03 23.

A4000/040, 8 mb ram, 130 mb HD. 16.600 kr. Tel: 013-26 09 24.

Systematika v3.1 Amiga, PC (HC-DOS).

Red. stryk-,måltips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skape enkelt Dina egna system mallar. Garantiframtagning, rättning. 3 disk + manual 250 kr på pg 630 83 65-3.

A500 WB1.3.3 GVP HP8 + 105 mb + 4 mb RAM. 5.500 kr. Ring efter kl. 18.00 tel: 046-15 27 15.

SWPRA500XP Seimes III 52 mb HD, 2 mb minne FF Sverige. 3.100 kr Tel: 0920-192 01.

Hårddisk till A1200+A600 210 mb oanv. 5.950 kr. Tel 08-745 19 65.

Nya fantastiska Pagesetter3 (eng), 500 kr och Links (Amiga) inkl sv. manual, 175 kr Tel: 060-10 07 06. DMZ nr 7-93.

Fred Fish 001-830, endast 10 kr/disk, lista 10 kr, pg 646 79 47-5.

A500 1.3, x-minne, action replay, joy, många diskar, RF-mod. 3.200 kr (Billigare vid snabb affär) Tel: 0520-755 50.

GVP HD 52 mb med 2 mb ram för A2000. Garanti kvar endast 3.000 kr. Tel: 036-12 82 38.

A500+ Gar. kvar, 2 mb chip, massa tillb. Endast 4.000 kr. Tel: 040-21 98 81.

Amiga 500 lmb + bord, spel, garanti till dec-93. 3.500 kr. Tel: 0515- 804 92.

A2000C m klick 1,3+2.0, 2.000 kr, hårddisk 52 mb+2mb rem, 2.000 kr. Tel: 0243-381 45.

A500 x-drive, x-minne, RF-mod, 100 diskar, org.spel, bl.a Knights of the sky, joy, mus + matta. Tel 08-33 54 38, eft kl. 16.00.

PC-emulator på Amiga! Multio. PC/XT, komplett 3 disk, 30 kr. Protracker 3.0, 10 kr m.m. pg 629 37 46-1. Utom Sverige +25 kr.

Midi-serie! Hela 19 disketter fylla med bra midiprg. Endast 185 kr för alla 19 disketter. Kompl. PD-katalog. 15 kr. Pg 629 37 46-1.

AGA-grafik för A1200/4000! Beach Babes, 3 d med brudar, 30 kr. 200L AGA-previen, 10 kr. Kompl PD-lista 15 kr. PG 629 37 46-1.

Fred Fish 280-8601 endast 8,50/st, Ronny & Ragge gaming 10 kr, Kompl PD-katalog, 2 disketter 15 kr. PG 629 37 46-1.

Amiga 3000, 52 mb 6 mb minne, PC-kort, utskrivare, monitor. Tel: 0929- 111 82 för mer info.

Amiga 4000, helt ny med svensk garanti. Tel: 0225-129 71.

X-tra minne, 8 mb komplett till A500, 500+ eller 2000. 2.600 kr. Tel: 08-590 33 100.

USR dual standard 300-14400HST. 3.900 kr Tel: 0303-77 79 81.

Importkatalog. 60 företag bl.a data. 99 kr + postavg. Tel: 060-225 07.

Generellt registerprogram säljes för 120 kr. Passar endast AmigaDos 1.3. Skriver i Amiga basic upp till 20 fält per post. Skriv Dine egna register över skivor, videokassetter och frimärkssamling m.m. Tel: 0500-43 64 53.

Biten's Amiga frågeline. Har Ni några frågor om programmering (ASM, BASIC), om baser (BBSer) eller andra problem. Så ring 08-580 123 53 Mån-tre 19-21. (Kostar som ett vanligt samtal).

Amiga 500, div origspel m.m. 2.300 kr. Monitor PH 88331! 1.500 kr. HD GVP 52 ser. II 4 Mb RAM + dir Opus + quarterback (HD backup) 3.600 kr. Skrivare Fujitsu 1100 färg 24 nål, 1.700 kr. Mycket nyttoprg + div spel, nyskick. Paketpris 8.400 kr efter 16.00 Tel: 054-83 42 62.

Lattice/SAS C5.11. 1.250 kr, Bars & Pipes Pro 1.0, 850 kr, Deluxe Paint III, 250 kr, Dynamic Studio, 250 kr, Patchmeister, 525 kr. Tel: 0911- 567 79.

Supersale! Kompl Amigasystem: A500+, Supra HD 52/2mb, monitor, x- drive, joy, c:a 100 diskar m.m. Rubbet 9.000 kr. Tel: 0504-106 98.

Supra ram 500 rx/2mb, 0-8 mb ext. minnesexp. A500. 600 kr. Tel: 0563- 310 21.

Accelerator GVP A530 50 MHz 000, 52 mb Hd, 4 mb, 32 bit ram. Tel: 054- 83 36 18.

Superpris! A2000B med massor av tillb. Högstbjudande. Ring Stefan. Tel: 0223-124 58.

Muslediac Sonical Fantasia, 1 mb 30 kr. PG 419 70 35-1. Tel: 0381-157 45.



## BYTES

Parebol, satemot, Nintendo, spel, tillb bytes m Amiga 500 el 1200. Tel: 0304-224 33.

Willy Beamish bytes mot Kyrandia. Tel: 0304-390 38.

Whilly Beamish bytes mot Logical. Tel: 054-83 55 06

## ARBETE

Illustrat och animation, IFF-fil, VHS, S-VHS, U-MATIC. Tel: 036-850 85

A3000/25120/10. Lågstr skärm, x-drive, skrivare, modem, massor ev disketter m.m. OBS! 10.000 kr Tel: 0321-257 54, Mattias.

C64, the Software, protection handbook. Bok på 224 sid om hur Du knäcker och kop. Disk med hjälp pg medföljer. OBS! engelsk. 300 kr. Tel: 0454-470 57.

Porr på Din Amiga. Korta filmsekv. på 5 diskar, svartvit 15 knst eller 60 kr tor alla. Mycket bra. Pg. 483 78 68-5.

Cindy C och Enigma, 3 disk endast 50 kr. Pg 444 83 57-6.

Amiga husdisk sw text 30 kr. K Simons, Ystadsgatan 12 A. 252 50 Helsingborg.

Extern Amiga x-tra drive 300 kr, Turbo text 190 kr, Tel: 0303-599 26, Jan.

DTP-typsnitt säljes, bytes, köpas, 7 kr/st, 25 kr/st, Per Dahlin, Svedjämav. 72 B, 792 36 Mora. Tel: 0250-147 04, fax: 0250-388 81.

Datic Midi 250 kr, P.Sound Sampl. 525 kr (till Amiga). Tel: 0510-701 03.

CDTV titlar, prey (230 MB) demo CD CDPD 295 kr/st. Tel: 0340-471 29

Amiga PD, snabba leveranser, listdisk 13 kr på pg 430 80 76-1, Allam PD.

Succen fortsätter! FM sändare, 80-150 MHz 2-3 km räckvidd, byggsats, endast 90 kr. SKYNDA. Tel: 0582-166 09.

OTROLIGT! A500+ gar. kvar, 2 mb chip 2.500 kr, GVP 42 mb, 2 mb fast ram, full med prg. 3.200 kr. Tel: 0415-123 21.

A2000, 2,0, 2 mb ram, 120 mb GVP HD monitor superjam. Tel: 0510-669 08.

A-tips 2.25, systemmatning, rättning, kupong-utskrift, nyckelgenerering etc. Se även etiket i DMZ 22/92. Endast 125 kr (vill +25 kr) Pg 457 81 47-3. Mot efterlörav (+25 kr) på Tel: 040-12 60 04, Hultengren, ring.

SUCC I Övar 3000 svart/vita klipp-bilder till DTP rit eller ordbehandling. Massor med olika teman. 12 disketter för endast 170 kr på pg 56 30 51-2, Vikander.

Håkans Amiga-PD. Har det mesta. Nu med ännu fler program. Två infodisketter för endast 18 kr på pg 56 30 51-2, Vikander. BILLIGT!

EPROM-Brännare. Small prog med programvara. Klarar nästan alla förekommande kretsar. Pris 1000 kr inkl frakt. Tel: 0435-118 09.

AGA-Grafik. Beach Babes 3 diskar, Otroligt

snygga brudar, 50 kr inkl frakt. Pg 642 93 30-1.

A500, v2.0, 1 mb chip, 2.000 kr Star LC24-10, 1.500 kr. Tel: 049-12 88 30.

Systematika v3.1 Amiga. Po (MS-DOS). Red stryk, måtips & lottosystem. Utskrift på datakuponger. Procentsystem. Skapa enkelt dina egna system mallar. Garantiframtagning, rättning 3 disk + manual. 250 kr på pg 630 83 65-3.

Har Du nån gång förgäves letat efter en särskild art. i äldre nr av DMZ? Botemediet är mitt index, (se DMZ 6-93 eid 8 för info) Registret är komplett med både registerprogr. och själva databasen. Sätt n 175 kr på pg 626 21 26-3 med namn Roger Skoog så kommer 3 disketter per post.

## ANNONS KOSTAR 50 KR

Datorbörsern är endast öppen för privatpersoner. Pengar, 50 kronor för 55 tecken, och annonstext måste alltid skickas till Pg. 58 07 15 -1, Br. Lindströms Förlag.

Märk inbetalningskortet "Datorbörsern". Beställningar per fax eller brev publiceras ej! Vi ansvarar ej för eventuella felaktigheter i annons-texterna.

## ANNONSSTOPP

Nr 10-93

Utgivningsdag: 27/5

Annonstopp: 4/5

**SVERIGE RUNT**

**SVERIGE RUNT**

**SVERIGE RUNT**

"De ledande Datorbutikerna, från Ystad till Haparanda"

STOCKHOLM

**STOCKHOLMS**  
MEST CENTRALA OCH MEST  
VÄLSORTERADE  
**AMIGA-CENTER**

**DATAKOMPANIET**  
"Har du AMIGA, har vi reslen!"

Mäster Samuelsgatan 45, STHLM  
Tel: 08-215730

STOCKHOLM

**Vi kan Amiga.**  
—Bästa priser!

**DATA & HIFI**  
**I VASASTADEN AB**

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM  
Tel: 08-34 66 11. Fax: 08-34 58 46  
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av  
Commodore

STOCKHOLM

**AMIGADOKTORN**  
lagar din dator  
på 24 timmar  
(med reservation för reservdelsbrist)

**DATA & HIFI**  
**I VASASTADEN AB**

S:t Eriksgatan 98, 113 31 STOCKHOLM  
Tel: 08-34 66 11. Fax: 08-34 58 46  
Auktoriserad återförsäljare/serviceverkstad av  
Commodore

STOCKHOLM

**AMIGA**  
reparationer centralt  
i Stockholm  
Ⓣ ST-Eriksplan.

Auktoriserad Commodore  
och Atari servicecenter.  
Även PC/AT

**TRICOM** 08-7360293  
**data** Birkagatan 17

STOCKHOLM

**AMIGA**  
**SPECIALISTEN**  
Service verkstad

Snabbast & säkrast

**24** Auktoriserad TIM  
Återförsäljare & Serviceverkstad  
**COMMODORE**

**S.N.A ELECTRONIC**

Engelbrektsg 39 Tel: 08-230910  
114 32 Stockholm Fax: 08-230910

**FÖR BOKNING OCH INFORMATION  
OM FÖRETAGS ANNONSER  
RING: 08-83 09 15**



**Nästa nummer kommer 6 maj**

# Lär dig NComms funktioner



■ Det norska kommunikationsprogrammet NComm är nog det program som används mest för att ringa upp BBS:er. En grund för den stora spridningen av programmet är säkerligen det låga priset. NComm är s.k Shareware-program och kostar bara 200 kronor.

I nästa nummer av Datormagazin går vi igenom de viktigaste funktioner i NComm och visar dig vad alla "konstiga" inställningar och menyval används till.

## Mässdags!



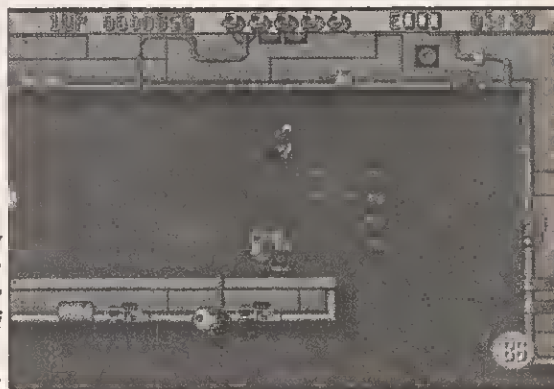
■ The European Computer Trade Show har hållits i London. I nästa nummer av DMz får du läsa om alla nya spel som är på gång.

## Allt på ett kort

■ Från amerikanska IVS kommer turbo-kortet Vector till Amiga 2000. På kortet finns även en SCSI-kontroller och möjligheten att expandera minnet till 32 MB. En speciell funktion som Vector är ensam om är att man kan utnyttja delar av 32-bitarsminnet även i 68000-läget, dvs med avstängd turbo.

Test i nästa nummer.

## De senaste spelen



Super Frog heter Team 17s senaste spel. Test i nästa nummer.

Som vanligt har vi tagit en titt på de allra senaste datorspelen: Team 17, företaget bakom spelet bl.a Alien Breed, har släppt ett nytt spel. DMz recenserar Superfrog.

■■■

Fyra nya budgetspel synas i sömmarna. Bland annat har Eye of the Beholder testats av vår budgetspecialist Daniel Thörnqvist.

## Dessutom:

- ✓ Insändare
- ✓ Nyheter
- ✓ Back-Chat
- ✓ Spelfusk
- ✓ Hårdvarutester
- ✓ Massor av spel
- ✓ Konsumentspalten
- ✓ AMOS-sidor
- ✓ PD-program
- ✓ Expertpanelen

**och mycket annat!**

## HÄR BESTÄLLER DU DIN PRENUMERATION!

DATORMAGAZIN kommer ut 22 gånger per år.

Helårsprenumeration (22 utgåvor) kostar 380 kronor (du sparar 57,80 kr). 11 nr kostar 195 kronor (du sparar 23,90 kr). Sju nummer kostar 128 kronor. (Du sparar 11,30 kr.)

För prenumeration utanför Norden tillkommer kostnad för flygfrakt.

Beställ din prenumeration genom att skicka in talongen, eller en avskrift. Du kan också ringa prenumerationsavdelningen Titel Data på telefon: 08 - 652 43 00, vardagar kl 08.30-12.00 och 13.00-16.30.

### JAG VILL HA:

- ☐ Helår (22 nr) för 380 kronor (kod 233).
- ☐ Halvår (11 nr) för 195 kronor (kod 234).
- ☐ Korttid (7 nr) för 128 kronor (kod 235).

### JAG HAR:

- ☐ C64
- ☐ C128
- ☐ Amiga 500
- ☐ Amiga 500+ PC
- ☐ Amiga 600
- ☐ Amiga 1200
- ☐ Amiga 2000
- ☐ Amiga 3000
- ☐ Amiga 4000
- ☐ Atari ST
- ☐ Annan dator
- ☐ Hårdisk
- ☐ Skrivare
- ☐ Modem
- ☐ SEGA
- ☐ Extraminne

Franknas ej  
Datormagazin  
betalar  
portol.

**DATOR**  
Magazin

Svarspost  
Kundnummer 110257101  
110 12 STOCKHOLM

Namn: \_\_\_\_\_ Adress: \_\_\_\_\_ Ålder: \_\_\_\_\_

Postnummer: \_\_\_\_\_ Postadress: \_\_\_\_\_ Tel: \_\_\_\_\_

Målsmans underskrift om du är under 16 år: \_\_\_\_\_

# Det här kostar bara drygt 2000:-!

**M**ycket och kvalitet till rätt pris – det är vår målsättning när vi på Star konstruerar skrivare.

Star LC-100 är en helt ny 9-nålars matrissskrivare med massor av inbyggda finesser:

Ett mycket väl utvecklat pappershanteringssystem, en mängd olika typsnitt, färgskrift, snabb utskriftshastighet och en behaglig låg ljudnivå.

Mekanismen är robust och garanterar en lång och problemfri drift.

Rusa iväg till närmaste Star-återförsäljare. Ett bättre pris på färgskrivare finns inte på den svenska marknaden.

Starskrivare säljs av över 200 återförsäljare runt om i Sverige. Titta i Gula Sidorna under rubriken Datorer-Kontor.

## Välkommen!



Skriver på papper i  
löpande bana, lösa  
ark, OH-film m.m.

Parallellinterface för  
koppling till t.ex. IBM- och  
Amigadatorer (seriellt  
tillval)

Manöverpanel med  
makrominne och läs-  
ning av inställningar

Quiet-läge för  
tysta utskrifter

Halvautomatisk  
pappersladdning för  
både löpande bana och  
lösa ark

Automatiskt  
emuleringsval (IBM  
Proprinter III och Epson  
EX-800)

En knapptryckning  
parkerar papper i löpande  
bana och skrivaren är klar  
för lösa ark

Förstår ca 100  
styrkoder inklusive 7  
textkommandon för  
t.ex. färgval

Halvautomatisk ark-  
matning (helautomatisk  
arkmatning tillval)

Parkeringsfunktion

180 tkn/sök

4 stycken NLQ-  
typsnitt som kan  
förstoras, förminsas  
och kursiveras

Utskrift med sju färger  
och 240 x 144 punkters  
upplösning

Garanterat  
**mest**  
för pengarna.

**star**

## Färgskrivare Star LC-100



# DATORER TILL BÄSTA PRIS!

Handla tryggt hos oss - vi är störst på postorder.

## AMIGA 600

Bäst-i-klassen-paket och mus.

**2.995:-**

## AMIGA 1200

Med 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

**4.950:-**

## AMIGA 600HD

40 Mb HD, mus, 6 st nyttoprogram och 2 st spell!

**4.590:-**

## AMIGA 1200HD

Med 63 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

**7.895:-**

## AMIGA 1200HD

Med 85 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

**8.595:-**

## AMIGA 1200HD

Med 120 Mb hårddisk, 2 Mb RAM minne, WorkBench 3.0, mus och 2 st joypad.

**9.695:-**

**SNABBHETSPREMI**  
De första 100 Amiga datorerna levereras med 2 st joypad.

### CD-SPELARE

A570 för A500/500+. Fred Fish CD ingår. Värde ca 400:-

**1.950:-**

### CDTV

Komplett med tangentbord, diskdrive och mus. Fred Fish CD ingår. Värde ca 400:-

**3.495:-**

Vi monterar endast  
det bästa i din A1200! 85 Mb och  
120 Mb HD från GVP.

### AMIGA FÖR PROFFS

#### A3000

2Mb RAM, 100Mb HD ..... **12.995:-**  
inkl. moms

#### A4000-030

85 Mb HD och 4 Mb RAM ..... **13.990:-**

#### A4000-040

120 Mb HD och 6 Mb RAM ..... **Ring!**

### PC-DATORER

#### FRÅN COMMODORE

##### 386SX-25 25 MHz, 2 Mb/40 Mb HD,

S-VGA och DOS 5.0 ..... **4.695:-**  
inkl. moms 5.869:-

##### 486SX-25 25 MHz, 4 Mb/120 Mb HD,

S-VGA, DOS 5.0. Svensk Windows 3.1  
och mus ingår! ..... **7.995:-**  
inkl. moms 9.994:-

##### 486DX-33 33 MHz, 4 Mb/120 Mb HD,

S-VGA, DOS 5.0. Svensk Windows 3.1  
och mus ingår! ..... **9.995:-**  
inkl. moms 12.494:-

### BILDSKÄRMAR

#### FRÅN COMMODORE

##### 1084-S

14", färg, stereo, för Amiga ..... **2.695:-**  
inkl. moms

##### 1486/1936

14", färg, S-VGA, för PC ..... **2.295:-**  
inkl. moms 2.869:-

##### 1486LR/1936LR

Som ovan fast lågstrålände ..... **2.595:-**  
inkl. moms 3.244:-

**Storbildskärm? Se annons sidan 7.**

**OBS! 2-års rikstäckande Commodore-garanti på alla produkter i annonsen!**

**Data  
Bolaget**

#### POSTORDER 040-12 26 00

Priser och tillgänglighet kan komma att ändras utan vidare meddelande. Fri service enligt gällande tillverkares villkor. Leveranstid 1-4 dagar om varan finns i lager, annars ca 1-2 veckor. Endast Postens avgifter tillkommer. Outlösta paket debiteras med frakt och expeditiönsavgift.

#### BUTIK I MALMÖ

Amiralsgatan 10 • 211 55 Malmö  
Tel. 040-12 26 00 • Fax 040-12 28 00

#### BUTIK I STOCKHOLM

Nya köpcentral på Medborgarplatsen.  
Söderhallarna 129 • 118 72 Stockholm  
Tel. 08-702 02 02/03 • Fax 08-702 02 30